

Aufgabenstellung

2. Aufgabe

Gegeben ist folgende Klasse Spieler:

```
public class Spieler {  
  
    private String name;  
    private int groeÙe;  
  
    public Spieler(String name, int groeÙe) {  
        this.name = name;  
        this.groeÙe = groeÙe;  
    }  
  
    public String getName() {  
        return name;  
    }  
  
    public int getGroeÙe() {  
        return groeÙe;  
    }  
  
    public void setName(String name) {  
        this.name = name;  
    }  
  
    public void setGroeÙe(int groeÙe) {  
        this.groeÙe = groeÙe;  
    }  
}
```

Man möchte die Spieler, einer Mannschaft nach der Größe sortieren.

Implementiere dafür eine Logik in der Klasse Spieler selbst.

Tipps:

- Nutze das Interface Comparable

Aufgabenstellung

3. Aufgabe

Erstelle in der Klasse Spieler eine toString() Methode, um ein Objekt als String auszugeben.

Tipps:

- Überschreibe die toString() Methode aus der Klasse Object

Aufgabenstellung

4. Aufgabe

Erstelle einen Bubblesort Algorithmus, welcher die Spieler nach der Größe (klein nach groß) sortiert.

Tipps:

- Ein Bubblesort Algorithmus besteht aus zwei Schleifen.
- Ein Bubblesort Algorithmus vergleicht immer zwei Werte (direkte Nachbarn) miteinander