

Lösung Aufgabe 2:

```
static int erstelleGegener(int n) {  
    if (n == 0) {  
        return 0;  
    } else {  
        System.out.println("Feind Nr. + " + n + " +  
erstellt");  
        return erstelleGegener(n - 1);  
    }  
}
```

Alternative Iterative Lösung:

Das Problem kann auch mit einer Interaktion gelöst werden. Vermutlich wie jeder es kennt über eine normale Schleife.

```
static void erstelleGegenerIterativ(int n) {  
    for(int i = n; i > 0; i--) {  
        System.out.println("Feind Nr. + " + i + " +  
erstellt");  
    }  
}
```