



# UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE AGUASCALIENTES

MARTIN ISAI NUÑEZ VILLEDA

2DO SEMESTRE

INGENIERIA EN COMPUTACION INTELIGENTE

LEGUNAJES DE COMPUTACION II:

EJERCICIOS 6 Y 7 CHECKBOX: IDIOMAS Y ACEPTO CONDICIONES.]

ROSALINDA AVEDAÑO LOPEZ

5 DE MAYO DE 2024

## Ejercicio 6

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.ComponentModel;
using System.Data;
using System.Drawing;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
using System.Windows.Forms;

namespace checkboxes
{
    public partial class Form1 : Form
    {
        public Form1()
        {
            InitializeComponent();
        }

        private void checkBox1_CheckedChanged(object sender, EventArgs e)
        {
        }

        private void Form1_Load(object sender, EventArgs e)
        {
        }

        private void checkBox3_CheckedChanged(object sender, EventArgs e)
        {
        }

        private void checkBox2_CheckedChanged(object sender, EventArgs e)
        {
        }

        private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
        {
            if (checkBox1.Checked)
            {
                Text += checkBox1.Text;
            }

            if (checkBox2.Checked)
            {
                Text += checkBox2.Text;
            }

            if (checkBox3.Checked)
            {
                Text += checkBox3.Text;
            }
        }
    }
}
```

```

    }

    private void button2_Click(object sender, EventArgs e)
    {
        Application.Exit();
    }

    private void button3_Click(object sender, EventArgs e)
    {
        Text=string.Empty;
    }
}
}

```

Ingles

Español

Japochinocoreano

Salir mostrar seleccio limpiar

InglesEspañol

Ingles

Español

Japochinocoreano

Salir mostrar seleccio limpiar

InglesJapochinocoreano

Ingles

Español

Japochinocoreano

Salir mostrar seleccio limpiar

Ingles

Español

Japochinocoreano

Salir mostrar seleccio limpiar

## Ejercicio 7

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.ComponentModel;
using System.Data;
using System.Drawing;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
using System.Windows.Forms;

namespace terminos_y_condiciones
{
    public partial class Form1 : Form
    {
        public Form1()
        {
            InitializeComponent();
        }

        private void textBox1_TextChanged(object sender, EventArgs e)
        {
        }

        private void label1_Click(object sender, EventArgs e)
        {
        }

        private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
        {
        }

        private void checkBox1_CheckedChanged(object sender, EventArgs e)
        {
            if (checkBox1.Checked)
            {
                button1.Enabled = true;
            }
            else
            {
                button1.Enabled = false;
            }
        }

        private void button1_Click_1(object sender, EventArgs e)
        {
            MessageBox.Show("Gracias por elegir nuestro software");

            Application.Exit();
        }
    }
}
```

}

}

