



Practica No. 7

Diseño de un formulario de inicio de sesión

Nombre(s):

Martin Isai Nuñez Villeda

Paola Monserrat Osorio Garcia

Objetivo:

Con la realización de esta práctica se pretende: implementar un formulario de inicio de sesión que incluya diseño e imágenes en el archivo Html.

Fundamento Teórico:

XML

XML son las siglas de **eXtensible Markup Language**, es un formato diseñado para almacenar y transportar datos independiente de cualquier software o hardware.

Un archivo XML se divide en dos partes: *prolog* y *body*.

La parte **prolog** consiste en metadatos administrativos, como declaración XML, instrucción de procesamiento opcional, declaración de tipo de documento y comentarios.

La parte del **body** se compone de dos partes: estructural y de contenido (presente en los textos simples).

El diseño XML se centra en la simplicidad, la generalidad y la facilidad de uso y, por lo tanto, se utiliza para varios servicios web.

Tanto es así que hay sistemas destinados a ayudar en la definición de lenguajes basados en XML, así como APIs que ayudan en el procesamiento de datos XML - que no deben confundirse con HTML.

Es parecido a HTML y fue diseñado para ser auto-descriptivo, es decir, que por sí mismo indique las características principales y las posibles operaciones que se puedan realizar.

En qué XML no se parece a HTML

- XML está diseñado para almacenar datos, enfocado a dato
- HTML está diseñado para desplegar datos, enfocado en la apariencia de los datos

Forma de trabajo:

Colaborativa en equipos de 3 personas

Material:

1. Computadora
2. IDE Netbeans

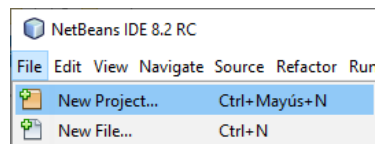
Procedimiento:

El objetivo es crear una aplicación web que permita el registro de usuarios mediante un formulario de inicio de sesión.

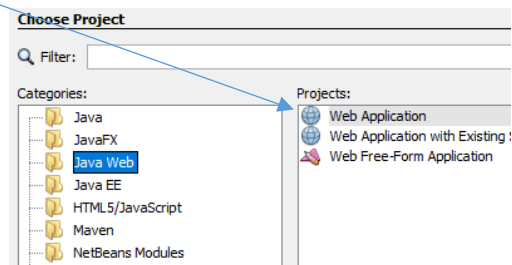
Desarrollo

Para la creación de la página web deberán realizarse los siguientes pasos:

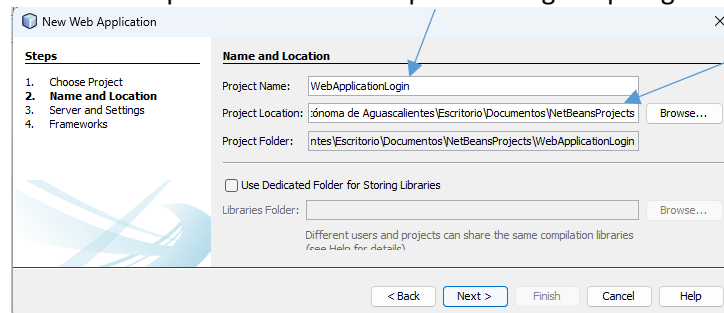
1. Abrir el IDE Netbeans.
2. crear un proyecto nuevo



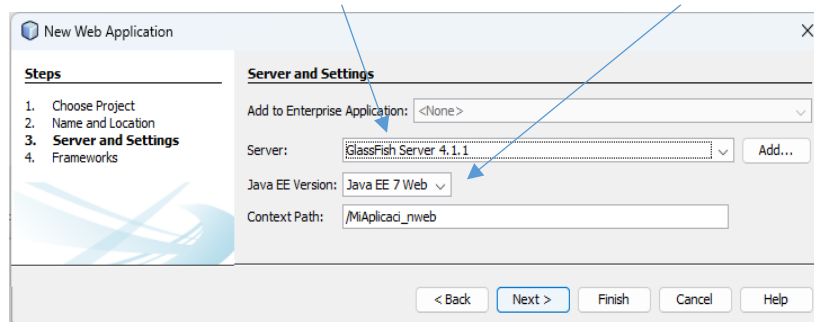
3. Seleccionar Java Web > Web Application



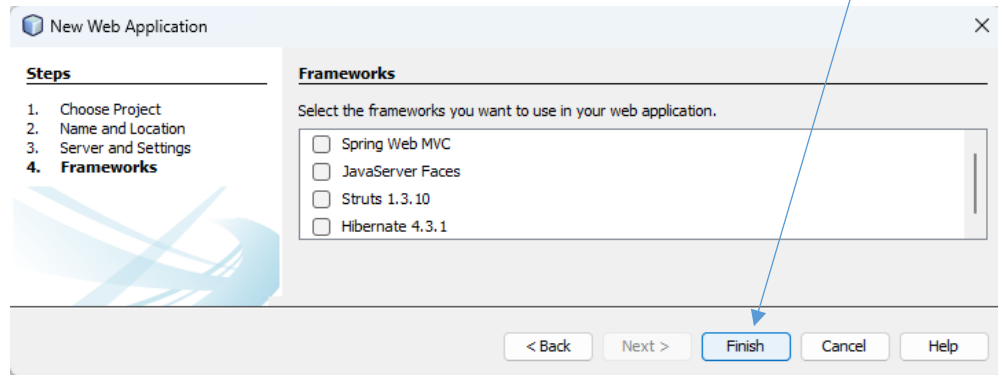
4. Se va a nombrar a esta aplicación como: MiAplicacionLogin aquí siguiendo este camino



5. Se debe seleccionar al servidor GlassFish y la versión Java EE 7 web.



6. Para esta aplicación no se va a seleccionar una estructura y se termina:



7. A continuación, el archivo index en html.

- a. Se agrega un archivo de estilo master.css (línea 6).
- b. Se agrega una clase login-box (línea 10).
- c. Se agrega una imagen de logo (línea 11).
- d. Se agrega el encabezado (línea 12)
- e. Se agrega un formulario (línea 13).
- f. Se agrega una etiqueta para un cuadro Username (línea 15).
- g. Se agrega una entrada de texto con fondo Teclea tu nombre de usuario (línea 16).
- h. Los mismos pasos anteriores para el Password (líneas 18 y 19).
- i. Se agrega un botón de envío (línea 20).
- j. Se agregan enlaces para olvido o crear cuenta (líneas 21 y 22).

```

1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3    <head>
4      <meta charset="utf-8">
5      <title>Formulario Login </title>
6      <link rel="stylesheet" href="master.css">
7    </head>
8    <body>
9
10     <div class="login-box">
11       
12       <h1>Diseño de un formulario de inicio de sesión</h1>
13       <form>
14         <!-- USERNAME INPUT -->
15         <label for="username">Username</label>
16         <input type="text" placeholder="Teclea tu nombre de usuario">
17         <!-- PASSWORD INPUT -->
18         <label for="password">Password</label>
19         <input type="password" placeholder="Teclea tu Password">
20         <input type="submit" value="Log In">
21         <a href="#">Olvidó su Password?</a><br>
22         <a href="#">Crear una cuenta nueva</a>
23       </form>
24     </div>
25   </body>
26 </html>

```

8. Agregar al proyecto los archivos de imagen bg.jpeg y logo.png que se encuentra bajo el enlace del documento de la práctica.
9. Crear y agregar al proyecto un archivo master.css con lo siguiente:
 - a. En el cuerpo de la página, primero se eliminan los márgenes (líneas 2 y 3).
 - b. Se agrega la imagen de fondo (línea 4).
 - c. La cual cubrirá todo el fondo (línea 5).
 - d. Se cambia el tipo de fuente y se hace que el cuerpo ocupe todo el alto del dispositivo (líneas 6 y 7).

```

1  body {
2    margin: 0;
3    padding: 0;
4    background: url(bg.jpeg) no-repeat center top;
5    background-size: cover;
6    font-family: sans-serif;
7    height: 100vh;
8  }

```

- e. Para el contenedor del Login se define su tamaño (líneas 11 y 12).
- f. Se colorea el fondo de negro y el texto en blanco (líneas 13 y 14).
- g. Se centra y posiciona el contenedor (líneas 15, 16 y 17).
- h. Se ubica a la mitad con respecto a los ejes x y y (línea 18).
- i. Se define el espaciado interno (líneas 19 y 20).

```
10  [ ] .login-box {  
11      width: 320px;  
12      height: 420px;  
13      background: #000;  
14      color: #fff;  
15      top: 50%;  
16      left: 50%;  
17      position: absolute;  
18      transform: translate(-50%, -50%);  
19      box-sizing: border-box;  
20      padding: 70px 30px;  
21  }  
22
```

- j. Para la imagen del logo clase avatar se define su tamaño (líneas 24 y 25).
- k. Se especifica su desplegado en forma de circulo (línea 26).
- l. Se posiciona en forma absoluta y se calculan los limites (líneas 27, 28 y 29).

```
23  [ ] .login-box .avatar {  
24      width: 100px;  
25      height: 100px;  
26      border-radius: 50%;  
27      position: absolute;  
28      top: -50px;  
29      left: calc(50% - 50px);  
30  }  
31
```

- m. Para el estilo del título del contenedor se define su ubicación, alineación y tamaño de la fuente (líneas 33 a la 36).

```
32  [ ] .login-box h1 {  
33      margin: 0;  
34      padding: 0 0 20px;  
35      text-align: center;  
36      font-size: 22px;  
37  }  
38
```

- n. Para el estilo de la etiqueta del contenedor se eliminan los márgenes se define el tipo de fuente y el desplegado (líneas 40 a la 43).

```
39  [ ] .login-box label {  
40      margin: 0;  
41      padding: 0;  
42      font-weight: bold;  
43      display: block;  
44  }  
45
```

- o. Para el estilo de los campos de entrada se define que abarquen todo el espacio y se define el margen inferior (líneas 47 y 48).

```
46  [ ] .login-box input {  
47      width: 100%;  
48      margin-bottom: 20px;  
49  }  
50
```

- p. Para el estilo del contenedor en el tipo de texto y para el tipo password se eliminan los bordes y se asigna un borde inferior y se agrega una línea inferior de color blanco (líneas 52 y 53).

- q. Se transparenta el fondo se eliminan los recuadros se define su altura se define el color en blanco y se define la altura del texto (líneas 54 a 58).

```
51  [ ] .login-box input[type="text"], .login-box input[type="password"] {  
52      border: none;  
53      border-bottom: 1px solid #fff;  
54      background: transparent;  
55      outline: none;  
56      height: 40px;  
57      color: #fff;  
58      font-size: 16px;  
59  }  
60
```

- r. Para el estilo del botón submit se eliminan los bordes y el recuadro se define su altura y el color del fondo por un rojo oscuro y el color del texto a blanco y su altura y se redondean las esquinas (líneas de 62 a 68).

```
61  [ ] .login-box input[type="submit"] {  
62      border: none;  
63      outline: none;  
64      height: 40px;  
65      background: #b80f22;  
66      color: #fff;  
67      font-size: 18px;  
68      border-radius: 20px;  
69  }  
70
```

- s. Para el estilo de los enlaces se elimina la decoración por defecto y se define su altura se agrega una línea de espaciado y se cambia el color del texto

```
71  [ ] .login-box input[type="submit"]:hover {  
72      cursor: pointer;  
73      background: #ffcl07;  
74      color: #000;  
75  }  
76
```

- t. Para que los enlaces cambien de color se elimina la decoración se define su altura y se agrega una línea (líneas 78 a 81)

```
77  [ ] .login-box a {  
78      text-decoration: none;  
79      font-size: 12px;  
80      line-height: 20px;  
81      color: darkgrey;  
82  }  
83
```

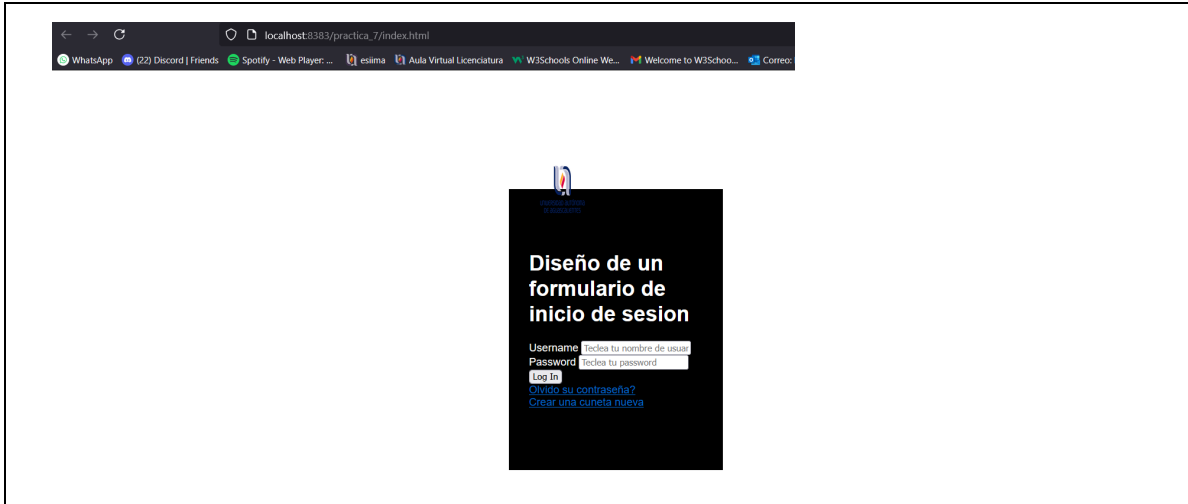
- u. Para cambiar el color de los enlaces a blanco

```
84  [ ] .login-box a:hover {  
85      color: #fff;  
86  }
```



Resultados:

Realizar una corrida de prueba y mostrar cómo se ve la página en el navegador.



Una vez terminados los programas index.html y master.css debe subirse a la plataforma de **aulavirtual** junto con este reporte.

Conclusiones:

La práctica de crear un inicio de sesión con un formulario en HTML permitió comprender la estructura básica de una página web interactiva. Se aprendió a capturar datos del usuario mediante formularios y a organizarlos de forma clara y funcional. Esta actividad es fundamental para desarrollar sistemas web seguros y eficientes.