

IT370-DZ07-Tomislav Živadinović 3948

TEKST ZADATKA

Pre početka zadatka treba odrediti ciljnu grupu i svrhu aplikacije: npr. aplikacija za studente, za poslovne ljude, porodična ... Na osnovu skupljenih zahteva korisnika i skiciranog GUI-ja (nije potrebno da se opterećujete bojama i dizajnom, može da bude na nivou wireframe-a) kreirajte interaktivni prototip mobilne aplikacije. Preporuka je koristiti www.marvelapp.com

REŠENJE ZADATKA

Ciljna grupa su deca (od 10 do 15 godina) i stariji (preko 25 godina).

Svrha aplikacije je kupovina igračaka preko interneta.

Alat korišćen za realizaciju je Marvelapp.

