



*Prolećni semestar, 2020/21*

*PREDMET: SE211 KONSTRUISANJE SOFTVERA*

## Domaći zadatak: **11**

Ime i prezime: **Tomislav Živadinović**

Broj indeksa: **3948**

Datum izrade: **18.05.2021.**

## Tekst domaćeg zadatka:

Odabrati aplikaciju u Java programskom jeziku i izvršiti sledeće:

1. Prikazati refaktorisanje klasa i klasnih metoda u odabranom razvojnom okruženju.
2. Prikazati ekstrakciju metode na konkretnom primeru.
3. Opisati alat koji je korišćen za refaktorisanje klasa.

## Rešenje zadatka:

```
public static void main(String[] args) throws IOException {
    File file = new File("zadatak02.txt");
    StringBuilder content = new StringBuilder();
    if (file.exists()) {
        String line;
        BufferedReader reader = new BufferedReader(new FileReader(file), 16384);
        while ((line = reader.readLine()) != null) {
            System.out.println(line);
            content.append(line);
        }
        reader.close();
    }
    BufferedWriter writer = new BufferedWriter(new FileWriter(file));
    if (content.toString().length() != 0) {
        writer.write(content.toString() + "\n");
    }
    for (int i = 0; i < 100; i++) {
        char c;
        int num = (int) (Math.random() * 26 + 65);
        if (i % 2 == 0) {
            c = (char) (num + 32);
        } else {
            c = (char) num;
        }
        writer.write(c);
    }
    writer.close();
}
```

U navedenom primeru vidimo da se ovaj blok koda može izdvojiti u posebnu metodu.

```
BufferedWriter writer = new BufferedWriter(new FileWriter(file));
if (content.toString().length() != 0){
    writer.write(content.toString() + "\n");
}
for (int i = 0; i < 100; i++) {
    char c = getChar(i);
    writer.write(c);
}
writer.close();
}

private static char getChar(int i) {
    int num = (int) (Math.random() * 26 + 65);
    if (i % 2 == 0) {
        return (char) (num + 32);
    } else {
        return (char) num;
    }
}
```

Ovde vidimo da je taj deo odvojen u posebnu metodu i pozvan iznad:

```
char c = getChar(i);
```

Korišćena literatura: (opciono)