



*Prolećni semestar, 2020/21*

*PREDMET: SE211 KONSTRUISANJE SOFTVERA*

## **Domaći zadatak: 3**

Ime i prezime: **Tomislav Živadinović**

Broj indeksa: **3948**

Datum izrade: **17.03.2021.**

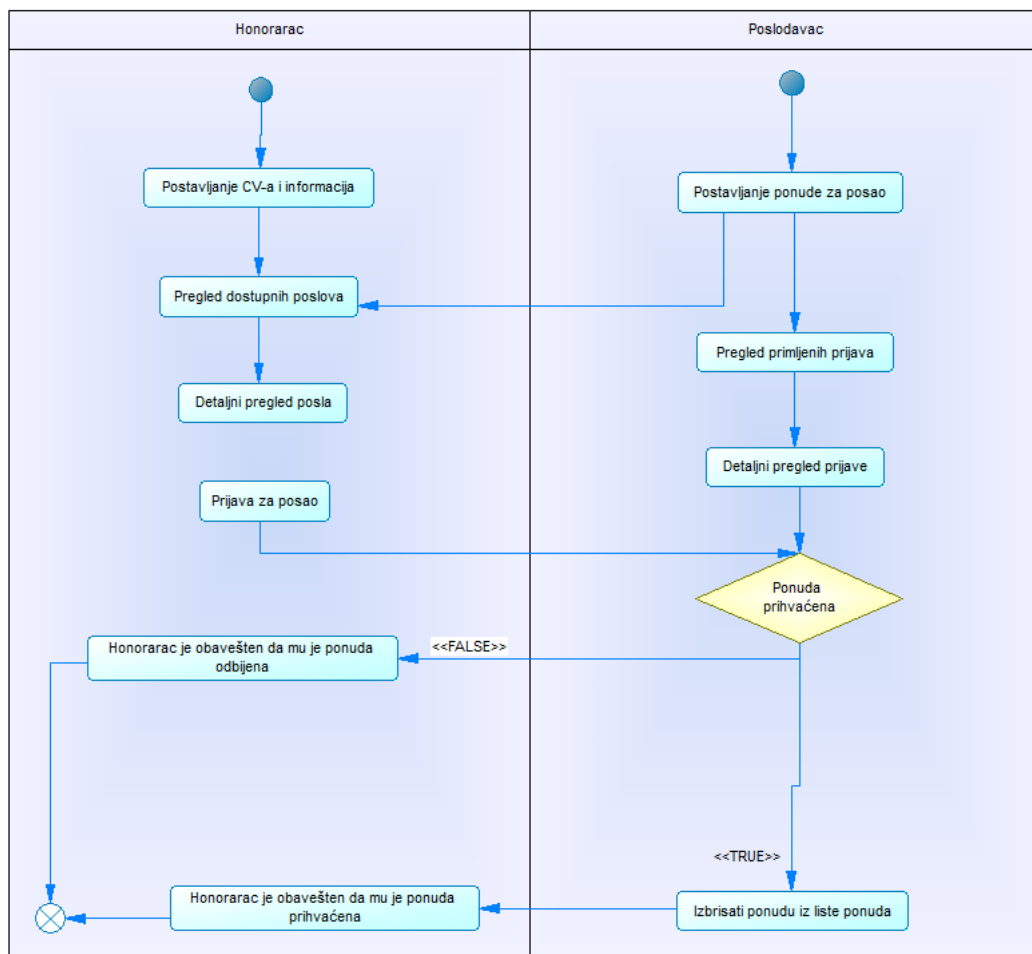
## Tekst domaćeg zadatka:

Scenario korišćenja aplikacije je da ona funkcioniše tako što svaki korisnik ima svoj profil preko koga može ostaviti osnovne podatke o sebi, svoj CV, podatke o poslovima koje je radi. Pored toga, svaki korisnik ima mogućnost i da napravi takozvani profil poslodavca i da postavlja poslove i pretražuje plathormu. Svaki honorarac se može prijaviti za bilo koji posao, ponuditi cifru za koju smatra da taj posao može uraditi i sačekati da vidi da li će ga poslodavac zaposliti. Poslodavcu se omogućava da zaposli osobu prema svojim kriterijumima i da upoređuje cenu i iskustvo različitih honoraraca koji su se za jedan posao prijavili.

Za navedeni scenario korišćenja potrebno je:

1. Napraviti procesni model softvera korišćenjem Power Designer alata
2. Detaljno opisati modelovani procesni model softvera
3. Primenom agilnih metoda razvoja softvera napraviti detaljan opis izrade aplikacije
4. Predložiti jedan alat za version-control i opisati prednosti i mane

## Rešenje zadatka:



2. U ovom primeru se na slici vide dva različita toka aplikacije. Tok korisnika pokazuje postavljanje CV-a i ostalih informacija, pretragu poslova, prijavu za posao i obaveštenje o status prijave za posao. S druge strane tok poslodavca pokazuje postavljanje poslova na sistem i odgovaranje na pristigle ponude za posao.

3. Ovo je generalno mali projekat tako da bi u njegovoj realizaciji moglo da učestvuje svega nekoliko ljudi. Jedna osoba bi radila serversku stranu aplikacije i 2 do 3 ljudi koji bi radili na user interfejsu. Mogao bi da se primeni vodopad metod zbog neophodnosti da sistem bude tačan i precizan.

4. Git ili Gitlab bi bio moj primarni izbor za verzioniranje i kontrolu izvornog koda ovog sistema. Tvorac Git-a je Linus Torvalds, ujedno i tvorac Linux operativnog sistema pri čijoj je izradi baš i koristio Git.

Prednosti i mane Git-a:

- Kreiranje grana je izuzetno lako
- Decentralizovan sistem. Svaki korisnik ima lokalnu kopiju svih grana izvornog koda što u mnogome ubrzava rad preko mreže jer nema prenosa podataka do centralizovanog repozitorijuma. Takođe jer je sistem decentralizovan teško dolazi do problema s pravljenjem pogrešnih komitova.
- Open source

Mane:

- Bez mana