

*Jesenji semestar, 2021/22*

*PREDMET: SE322 INŽENJERSTVO ZAHTEVA*

Domaći zadatak: **2**

Ime i prezime: **Tomislav Živadinović**

Broj indeksa: **3948**

Datum izrade: **18.10.2021.**

# Tekst domaćeg zadatka:

Za isti sistem koji ste dobili da analizirate za DZ01, identifikujte i navedite sledeće klase zahteva:

1. Zahteve projekta

2. Zahteve proizvoda

3. Procesne zahteve

4. Eksterne zahteva

# Rešenje zadatka:

1. Zahtevi projekta

* Potrebno je kreirati korisničko uputstvo za korišćenje softvera
* Potrebno je odraditi obuku članova tima o domenskom znanju ako nisu upoznati sa ovim tipom aplikacija
* Potrebno je pustiti deo aplikacije za naručivanje u rad do kraja prvog kvartala 2022. godine

1. Zahtevi proizvoda

* Softver treba da bude dostupan u svako doba radnog vremena radnje
* Fontovi i boje korisničkog interfejsa treba da odgovaraju i podudaraju se sa bojama firme
* Korisnički interfejs treba da bude pristupačan svim ciljnim grupama

1. Procesni zahtevi

* Pre puštanja svake iteracije potrebno je izvršiti beta testiranje u grupi od 10 beta korisnika
* U okviru scrum-a, potrebno je odraditi evaulaciju svake iteracije sa korisnikom
* Pri razvoju projekta koristiti agilni razvoj, odnosno realizovati projekat primenom **Scrum** okvira

1. Eksterni zahtevi

* Potrebno je isključivo koristiti i prilagoditi servise banke u softveru kada je plaćanje u pitanju
* Potrebno je voditi računa o čuvanju podataka o plaćanju ukoliko kupci plaćaju putem kartice
* Potrebno je pozivati se na “Zakon o zaštiti podataka o ličnosti” kada su lični podaci kupaca u pitanju