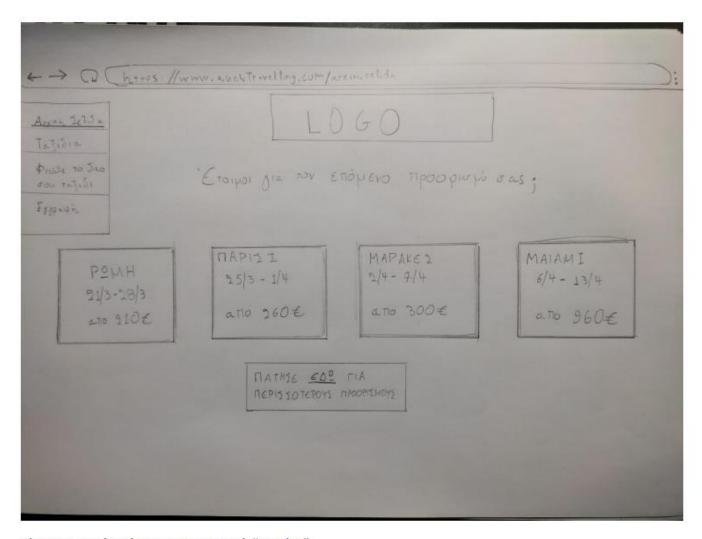
ΑΝΑΛΥΣΗ ΚΑΙ ΣΧΕΔΙΑΣΗ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΑΚΩΝ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ

8^Η ΕΡΓΑΣΙΑ

ΤΣΙΝΤΖΟΣ ΙΩΑΝΝΗΣ (p3200211) ΜΗΤΣΑΝΑΣ ΚΩΝΣΤΑΝΤΙΝΟΣ(p3200103)

ΑΣΚΗΣΗ 1^H

α) Λαμβάνοντας υπόψη τους 10 κανόνες του Nielsen να σχεδιάσετε υπό μορφή χειρόγραφου σκαριφήματος (mockup) τη διεπαφή χρήσης της εφαρμογής κρατήσεων ταξιδιωτικού γραφείου που περιγράφεται στην πρώτη άσκηση της 4ης σειράς ασκήσεων.

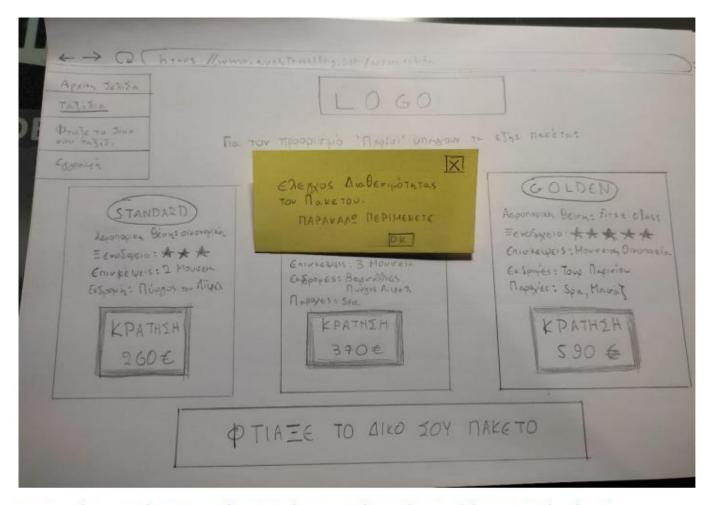


Γίνεται η επιλογή του προορισμού "Παρίσι"

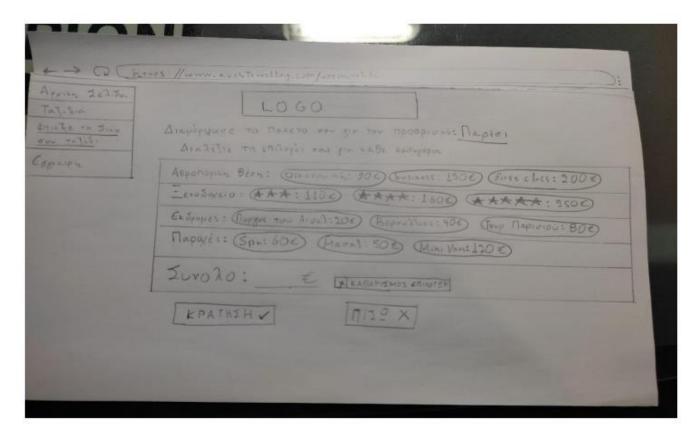


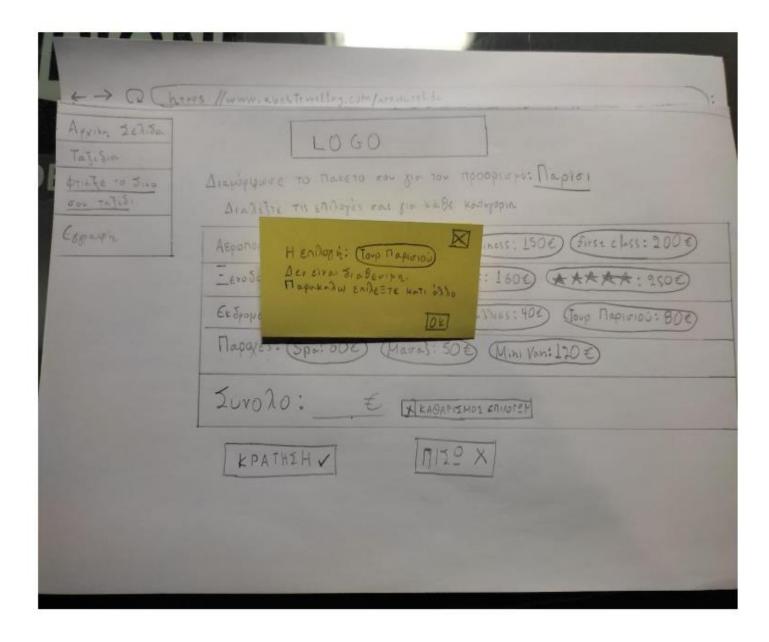
Για τον προορισμό Παρισι, επιλέγει ο χρηστης ειτε ένα απο τα τυποποιημένα πακέτα, η επιλέγει να φτιάξει το δικό του εξατομικευμένο πακέτο.

Στη συνέχεια , αν επιλέχθηκε τυποποιημένο πακέτο, ελέγχεται η διαθεσιμότητά του.



Στην περίπτωση εξατομικευμένου πακέτου, ο χρήστης διαμορφώνει τις επιλογές του.

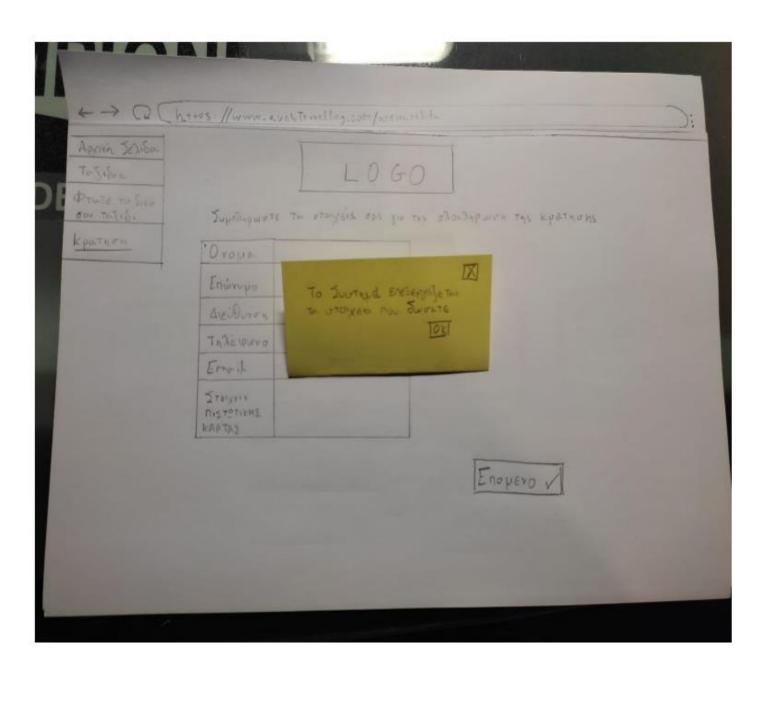


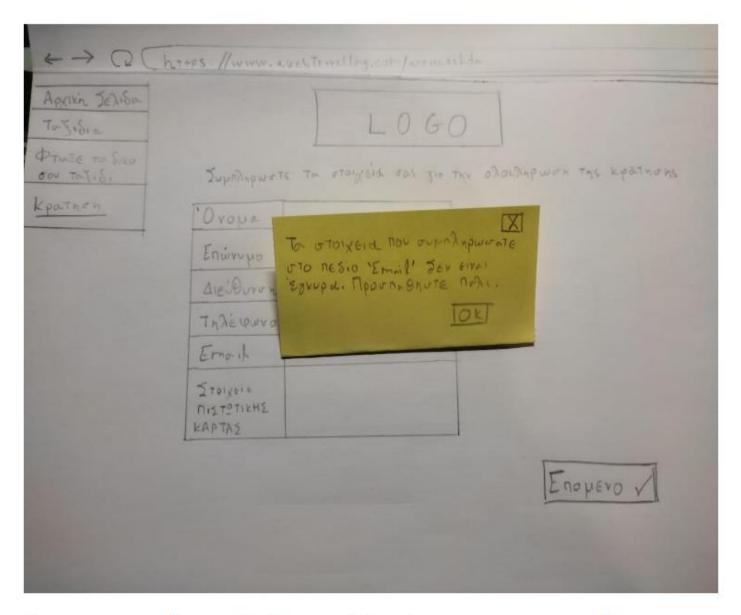


Αφού ο χρήστης εχει επιλέξει το τυποποιημένο πακετο της επιλογής του, η εχει διαμορφώσει το εξατομικευμένο πακέτο συμφωνα με τις επιθυμίες του, καλείται να συμπληρώσει τα στοιχεία του για να ολοκληρωθεί η κράτηση του.

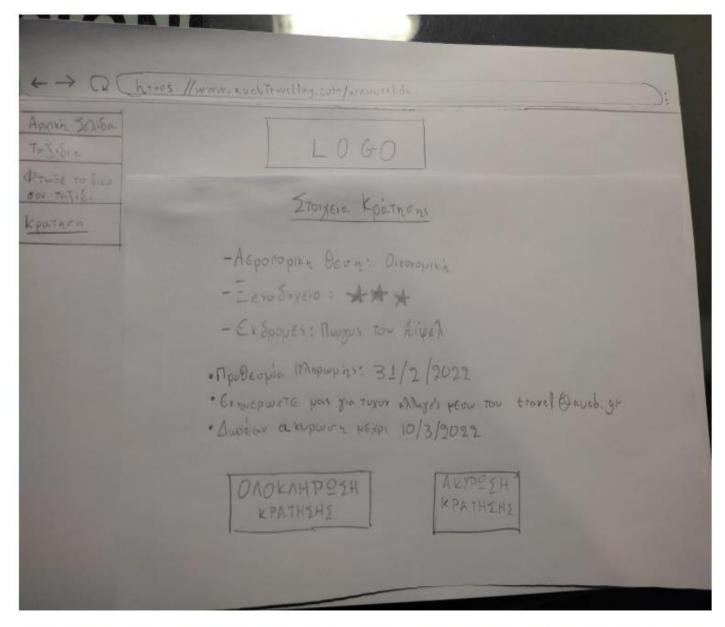
Appenin Jesusa To-Jisia		LO	50			
PTUSE TO SINO	Jupingwete To	etolytic ros	pe the officer	purk the ky	at no hs	
Kpathen	Ovora					
	Επώνυμο					
	Die Duron					
	TALEGUVO					
	Erroth					
	TTOIXELD THE TOTALE RAPTAS					
				Enopero v	1	

Αφου συμπληρώσει τα στοιχεία του, το σύστημα επεξεργάζεται κάποιο λάθος σε αυτά. Αν υπαρχεί, τότε ενημερώνει κατάλληλα τον χρήστη.

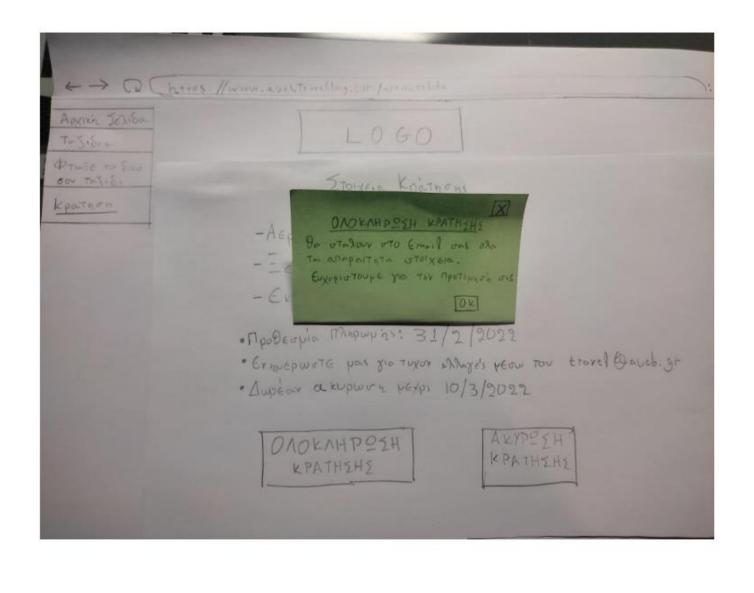




Επειτα, πατώντας Επόμενο, Το σύστημα παρουσιάζει στον πελάτη όλα τα στοιχεία της κράτησης μαζί με μία προθεσμία πληρωμής και τους όρους για τυχόν αλλαγές και ακύρωση.



Πατώντας Ολοκλήρωση Κράτησης, όλα τα στοιχεία που περιέχει, μαζί με ένα αριθμό κράτησης και ένα αριθμό πελάτη, αποστέλλονται από το σύστημα με ηλεκτρονικό ταχυδρομείο στον πελάτη ως επιβεβαίωση της κράτησης. Εμφανίζεται στον πελάτη το τελικό μήνυμα. Η ολοκλήρωση της κράτησης έχει ολοκληρωθεί με επιτυχία!



β) Να εξηγήσετε πώς η προτεινόμενη διεπαφή συμμορφώνεται με κάθε ένα από τους 10

κανόνες του Nielsen.

1. Η μετάβαση από την μια κατάσταση στην άλλη(π.χ απο την επιλογή του εξατομικευμένου πακέτου

στη διαμόρφωση του εξατομικευμένου πακέτου) γίνεται με το πάτημα του κουμπιού "φτιάξε το

δικό σου πακέτο", καθιστώντας την ενέργεια αυτή απόλυτα κατανοητή απο τον χρήστη.

- 2. Γίνεται χρήση σχέτικής ορολογίας (π.χ ταξίδι, κράτηση, πακέτο)
- 3. Οι ενέργειες που εκτελούνται βασίζονται στη σχετική ορολογία του ταξιδιωτικού γραφείου

και οι ενέργειες που κάνει ο χρήστης είναι νοητά το άμεσο αποτέλεσμα των κουμπιών που επιλέγει.

4. Μέσω του μενου ο χρήστης δύναται να μεταβεί σε προηγούμενο παράθυρο, επίσης δίνονται οι

επιλογές "ΑΚΥΡΩΣΗ ΚΡΑΤΗΣΗΣ" και "ΠΙΣΩ". Τα παράθυρα έχουν επιλογή κλεισίματος με «Χ» και «ΟΚ».

5. Τα παράθυρα έχουν επιλογή κλεισίματος με «Χ» και «ΟΚ». Σε περίπτωση λάθους του χρήστη τον

ενημερώνουν και του δίνουν τη δυνατότητα να αλλάξει την επιλογή του.

6. ο αριθμός των σελίδων είναι τέτοιος ωστε να εξασφαλίζεται η βέλτιστη εμπειρία του χρήστη

χωρίς να προκαλείται σύγχυση.Οι ενέργειες κι οι επιλογές ειναι σαφείς και σε καμία περίπτωση περιττές.

7.Η επιλογή "ΚΑΘΑΡΙΣΜΟΣ ΕΠΙΛΟΓΩΝ" επιτρέπει συον χρήστη με το πάτημα ενός κουμπιού να κάνει

reset σε όλες τις επιλογές του, απαλάσσοντας τον απο το να εκτελέσει χειροκίνητα αυτη τη

διαδικασία για κάθε επιλογή. Με τον τρόπο αυτό συμβάλλει στην ταχύτητα και την ευελιξία της

UI.

8.τα αναδυώμενα παράθυρα βοηθούν τον χρήστη να εντοπίσει τυχόν λάθη και να τα διορθώσει

ωστε να ολοκληρωθεί η διαδικασία κράτησης.

9. Η σαφης τεκμηρίωση της λειτουργίας κάθε σελίδας καθώς και τα αναδυώμενα παράθυρα που

ενημερώνουν κατάλληλα τον χρήστη συμβάλλουν στην τεκμηρίωση της λειτουργίας του συστήματος.

10.Η σχεδίαση είναι μινιμαλιστική, περιλαμβάνει τα απαραίτητα μερη που απαιτούνται για

την ολοκλήρωση μιας κράτησης παρέχοντας στον χρήστη μια εύχρηστη εμπειρία.

**τα αναδυώμενα παράθυρα είναι χρωματιστά για να διαχωρίζονται απο την κύρια σελίδα

ΑΣΚΗΣΗ 2^H

A) Να σχεδιάσετε μια διαστρωματωμένη αρχιτεκτονική και να εντάξετε σε αυτή τις στοιχειώδεις λειτουργίες της εφαρμογής κρατήσεων ταξιδιωτικού γραφείου

Η αρχιτεκτονική λογισμικού που επιλέξαμε για το συγκεκριμένο πρόβλημα είναι αυτή των τριών επιπέδων (3-tier architecture).

Αποτελείται από τα εξής επίπεδα:

Επίπεδο Παρουσίασης (Presentation Layer)

Είναι το επίπεδο που είναι υπεύθυνο για το πως εμφανίζονται τα δεδομένα (UI = User Interface).

Αυτό το επίπεδο αφορά την Διεπαφή χρήστη μέσω της οποίας επικοινωνούν με το σύστημα οι πελάτες που ενδιαφέρονται να οργανώσουν κάποιο ταξίδι . Μέσω αυτής επιλέγουν κάποιο πακέτο ταξιδιού (τυποποιημένο η εξατομικευμένο) και συμπληρώνουν τα ζητούμενα στοιχεία. Επίσης, από αυτή ενημερώνονται για τη διαθεσιμότητα πακέτων και προβάλλονται σε αυτούς τα στοιχεία κρατήσεων μαζί με την προθεσμία πληρωμής και τους ορους αλλαγών/ακυρώσεων .Τέλος, έχουν τη δυνατότητα μέσω της Διεπαφής να ακυρώσουν την κράτηση ή να αλλάξουν τα στοιχεία της. Για την επικοινωνία αυτή με το σύστημα οι πελάτες θα πρέπει να χρησιμοποιούν προσωπικούς υπολογιστές που θα είναι συνδεδεμένοι στο Διαδίκτυο.

• Επίπεδο εφαρμογής (Application Layer)

Αυτό το επίπεδο ευθύνεται για την λειτουργικότητα της εφαρμογής. Είναι το ενδιάμεσο επίπεδο και λειτουργεί ως εξυπηρετητής για τους πελάτες του επιπέδου παρουσίασης, αλλά ως πελάτης για το επίπεδο των δεδομένων, καθώς δέχεται τα δεδομένα που εισάγουν οι χρήστες (πακέτο , υπηρεσίες, στοιχεία). Μέσω αυτού , ελέγχεται η διαθεσιμότητα των πακέτων , δημιουργείται κάποιο ταξίδι με βάση τις προτιμήσεις που επιλέχθηκαν και τα στοιχεία του πελάτη και αποστέλλεται ενημερωτικό Email. Τα δεδομένα τα

αποθηκεύει σε κάποια βάση δεδομένων του επιπέδου δεδομένων, και όταν χρειάζεται ανακτά δεδομένα από αυτή.

Για την υλοποίηση του επιπέδου αυτού έχουμε ξεχωριστό εξυπηρετητή, τον «Εξυπηρετητή Εφαρμογών/ Application Server» .

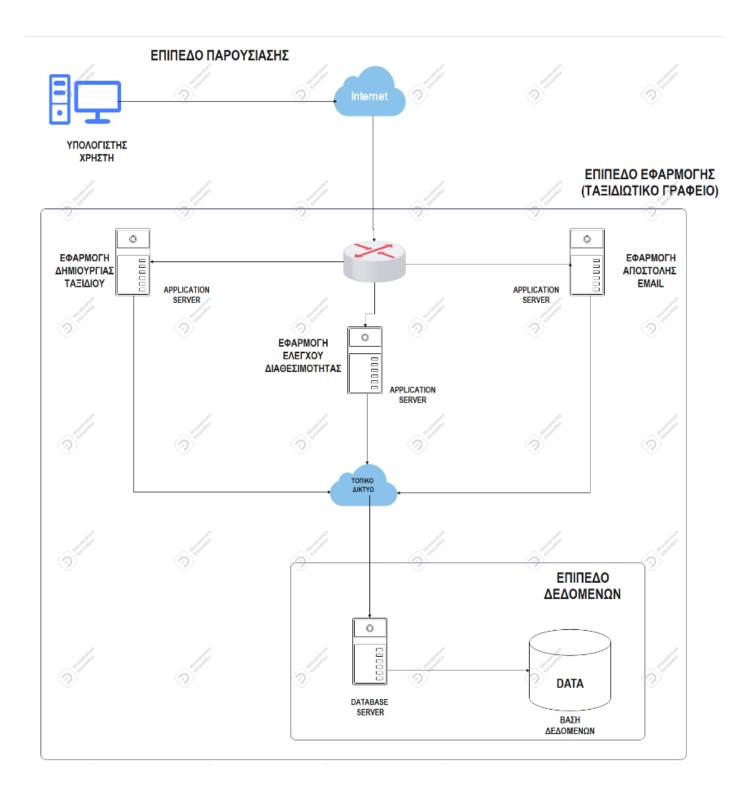
• Επίπεδο δεδομένων (Data Layer)

Περιέχει όλα τα δεδομένα που αφορούν την εφαρμογή. Είναι ένα DBMS που διαχειρίζεται τα δεδομένα που χρησιμοποιούνται από την εφαρμογή. Επιτρέπει την μόνιμη αποθήκευση των δεδομένων και την μετέπειτα ανάκτηση αυτών. Επικοινωνεί μόνο με το επίπεδο εφαρμογής, δηλαδή οι πελάτες του τουριστικού γραφείου δεν έχουν πρόσβαση σε αυτό και δε μπορούν να εισάγουν ή τροποποιήσουν δεδομένα του.

Χρησιμοποιεί ξεχωριστό εξυπηρετητή ο οποίος καλείται «Εξυπηρετητής Βάσης Δεδομένων/ Database Server».

Πλεονεκτήματα 3-tier architecture :

- Έχουμε τη δυνατότητα να αλλάξουμε κομμάτια του λογισμικού εύκολα,
 χωρίς να μπλέξουμε τα υπόλοιπα. Δηλαδή αν θέλουμε να ενημερώσουμε την
 βάση για κάποια αλλαγή η ακύρωση ταξιδιού ασχολούμαστε με το data layer.
- Επιτάχυνση διαδικασίας ολοκλήρωσης του project διότι κάθε ομάδα προγραμματιστών ασχολείται με το δικό της layer. (εξειδικευση)
- Καθιστά εύκολο το testing γιατί μπορούμε να κάνουμε mock ένα layer και να ελέγξουμε αν δουλεύουν καλά και τα υπόλοιπα.
- Η συντήρηση είναι πιο εύκολη αφού ο κώδικας είναι οργανωμένος, επιτρέποντας έτσι στους προγραμματιστές να καταλαβαίνουν γρήγορα που βρίσκεται το κάθε τι (επαναχρησιμοποίηση γνώσης).
- Έχουμε υψηλό επίπεδο ασφάλειας των δεδομένων των πελατών καθώς η βάση δεδομένων μπορεί να προσπελαστεί μόνο από το ενδιάμεσο επίπεδο.



B) Ποιες θεωρείτε ότι είναι οι πλέον κρίσιμες τροπικές απαιτήσεις που πρέπει να ληφθούν υπόψη κατά την αρχιτεκτονική σχεδίαση της συγκεκριμένης εφαρμογής; Να αιτιολογήσετε την απάντησή σας

Οι πλέον κρίσιμες τροπικές απαιτήσεις που πρέπει να ληφθούν υπόψη κατά την αρχιτεκτονική σχεδίαση του συστήματος μας είναι οι εξής:

i. Οι πελάτες θα πρέπει να μπορούν να συνδεθούν στο σύστημα με χρήση προσωπικού υπολογιστή συνδεδεμένου στο διαδίκτυο, χωρίς να απαιτείται εγκατάσταση κάποιου ειδικού λογισμικού. [Εγκατάσταση, Ευκολία Χρήσης]

Ζούμε σε μια εποχή που οι περισσότεροι ανθρωπου διαθέτουν υπολογιστές με πρόσβαση στο internet και έχουν μια βασική εξοικείωση με τη χρήση σελίδων σε φυλλομετρητη, κάτι απαραίτητο για χρήση της εφαρμογής μας.

1) Η διεπαφή χρήστη της εφαρμογής οφείλει να είναι εύχρηστη, απλή και σαφής ως προς τα βήματα και τις κινήσεις από τον χρήστη στο περιβάλλον της. [Διεπαφή Χρήσης]

Είναι σημαντικό η διεπαφή χρήσης να είναι απλή, χωρίς περιττές πληροφορίες και να χρησιμοποιεί κατανοητή ορολογία, ώστε να είναι ευχάριστη στη χρήση, εύκολα κατανοητή και κατατοπιστική ώστε να αποφεύγεται η σύγχυση του χρήστη.

2)Τα δεδομένα πρέπει να διατηρούνται αναλλοίωτα μετά την αποθήκευση τους στην βάση δεδομένων του συστήματος και να έχει ελεγχθεί ενδελεχως η ορθότητα και εγκυρότητά τους προτού αυτά εισαχθούν σε αυτή. [Ακεραιότητα]

Τα data που δέχεται, επεξεργάζεται και αποθηκεύει το συγκεκριμένο σύστημα πέρα από τα στοιχεία των ταξιδιών και των πελατών αφορούν πληρωμές. Οποιαδήποτε αλλοίωση σε αυτά θα είχε οικονομικές συνέπειες στο χρήστη και νομικές συνέπειες στο γραφείο.

3) Τα στοιχεία του πελάτη δε θα δημοσιεύονται κάπου ούτε θα είναι προσβάσιμο από τρίτους, ώστε να είναι γνωστά μόνο στο σύστημα και στον ίδιο. [Ασφάλεια/Εμπιστευτικότητα]

Η προστασία των δεδομένων είναι απαραίτητη και επιβάλλεται από νομοθεσία GDPR.

4) Η εφαρμογή θα πρέπει να μπορεί να διαχειριστεί ικανοποιητικό πλήθος χρηστών σε ικανοποιητικό χρόνο, χωρίς σημαντικές καθυστερήσεις. [Χρόνος] Είναι απαραίτητο ώστε να εξυπηρετούνται είναι ικανοποιημένοι οι πελάτες με

τους χρόνους απόκρισης του συστήματος και να μη δημιουργούνται και μεγάλες καθυστερήσεις στις διάφορες λειτουργίες του.

5)Το σύστημα οφείλει να ενημερώνει έγκαιρα στην αρχική του σελίδα τα διαθέσιμα πακέτα με βάση τις κρατήσεις , ακυρώσεις ή αλλαγές.[Χρόνος, Αξιοπιστία]

Είναι αναγκαίο ώστε να μην δημιουργούνται πολλαπλές κρατήσεις για ίδια πακέτα και ημερομηνίες, κάτι που θα οδηγούσε σε σύγχυση και αποτυχία στην παροχή αξιόπιστων υπηρεσιών.