

Kezelőfelület (IP címen elérhető) az üzemeltető számára

- Játék idejét mutatja
- Aktuális feladatot mutatja
- A következő automatikus segítséget és érkezési idejét mutatja
 - Megszakítható, átírható (egyszer átírható, vagy átírható és menthető állandóra)
- Segítség küldhető be rajta keresztül a Hint-Monitorra
- Vészleállítás (ha ki kell rakni a csapatot)
- Éjszakára ki kell tudni kapcsolni a szobát (fogyasztás minimalizálás)
- Zene lehalkítás, hangok kezelése távolról
- A játék elején:
 - Játékmódot lehet beállítani rajta (Torpedo/Deep Down)
 - Nyelvet lehet rajta beállítani (Segítségek)
- Mission Impossible feladatok elindítása
 - Torpedo - Morse indítás a periszkópban (Viszont ha 50 percig nem nyomja meg a Game Master, akkor elindul magától)
 - Deep Down -
 - Hint a motorban lévő kábelhez (55 perc után automatikus)
 - Reaktor beindítása után a LED-szalagok bekapcsolása és hajóvezérlőpult bekapcsolása (opcionális, alapértelmezetten beindul a gombok megnyomása után, de ha a Game Master úgy dönt, akkor ő kapcsolhatja be->ez a csöndben levős játék)

Kezelőfelület (neten elérhető) számunkra

- Egyrészt a fentihez online elérés
- Másrészt Adatbázis
 - Statisztikák a játékokról
 - Játék időtartam
 - Részfeladatok időtartama
 - Adott hintek száma
 - Játékok időkódos tárolása (mikor, mennyi ideig ment egy-egy játék)
 - Több országból érkező adatok szimultán kezelése