

Farmland Map 使用マニュアル

- Farmland Map v1.0
 - 2024-08-03
 - stpete
-

<https://coco-farmland-map.vercel.app/>

主要機能

1. **ポリゴンデータの管理とマップ表示:**
 - Polygon.csvにポリゴンデータを保存し、地図上に表示します。
 2. **進捗データの管理:**
 - Progress.csvに進捗状況を保存します。進捗状況は地図上のポリゴンの色に反映されます。
 3. **進捗データの修正と保存:**
 - 地図上のポリゴンをクリック/タッチまたはドロップダウンによりregion毎の進捗データを修正します。
 - 全ての進捗状況データをまとめてCSVファイルとして保存できます。
 4. **ポリゴンデータの新規作成と保存:**
 - 新たなポリゴンを作成し、CSVファイルとして保存できます。
 5. **現在位置表示:**
 - 地図が現在位置を中心に表示されるとともに、現在位置を地図上に表示します。
-

進捗関係ボタンの使い方

- 画面の右側に進捗関係ボタンが並んでいます。

- **Load Initial Progress ボタン:**
 - GitHub上のProgress.csvデータを端末で取得します。これにより、各ポリゴンの色が進捗を示すようになります。
 - 進捗状況は右側の列に文字情報でも表示されます（Region番号：進捗状況）
- **Save Progress ボタン:**
 - クリックすると、端末に保存された進捗データをCSVファイルとしてダウンロードします。
 - ファイル名はProgress_{日時}.csvです。必要に応じ、GitHub上のProgress.csvを自分で更新してください。

進捗更新ドロップダウンリスト

- **地域選択:**
 - 進捗状況を修正したいregionを選択します。
- **進捗状態選択:**
 - 選択されたregionの新しい進捗状態を選択し、更新します。
 - 更新内容に従い、polygonの色も変わります。
 - 進捗状況には以下の選択肢があります。（）内は対応するprogressの値です。：
 - 未散布(0)
 - 散布中(1)
 - 散布済み(2)
 - 散布中止(3)

進捗更新マップクリック

- 進捗変更は地図上のポリゴンをクリック/タッチすることでも実施可能です。
- タッチにより、polygonの色も変わります。

ポリゴン作成関係ボタン類の使い方

- 画面左下にポリゴン作成関係のボタンが並んでいます。

- **Current Location ボタン:**
 - クリックすると、地図は現在位置を中心に表示され、現在位置を地図上に青色の丸で表示します。
- **Create Polygon ボタン:**
 - ポリゴンの作成モードを開始します。
 - クリック(スマホの場合はタッチ)すると、地図上でクリックしてポリゴンの頂点を追加できます。
 - やり直す場合は、再度、Create Polygon ボタンを押してください。
 - ポリゴンの作成・保存は一つずつです。
- **Save Polygon ボタン**（ポリゴン作成モード時のみ表示）：
 - Polygon Infoを記入するためのpop up windowが画面左上に開きます。
 - Region(管理id番号)とDescription情報（名前など）を記入してwindow内のsaveボタンを押します。
 - 作成したポリゴンのデータがCSV形式で保存されます。ファイル名は、polygo_{region番号}.csvです。

- 必要に応じ、コピーでGitHub上のPolygon.csvに自分で追加してください。

主要ファイルの階層構造

- publicホルダの中にPolygonデータ、Progressデータが置かれています。ユーザー自身が管理更新するファイルです。

```
├── pages
│   └── index.tsx
├── components
│   ├── Map.tsx
│   ├── MapComponent.tsx
│   └── InitialDataLoader.tsx
├── lib
│   └── kmlParser.ts (データはcsvで供給するので非使用)
└── public
    ├── Polygon.csv (ユーザー自身が管理更新するファイル)
    └── Progress.csv (ユーザー自身が管理更新するファイル)
```
