

## Problem 6

(a)

假設 outerplanar graph 的 vertex 數為  $n$ , edge 數為  $e$ , face 數為  $f$ 。

$n=1$  時,  $e=0$ , 但  $2n-3=-1$  不成立。

故我們只考慮  $n \geq 2$  的情況。

1.若此圖為 tree, tree 有  $n-1$  條邊,  $e = n - 1 \leq 2n - 3$  成立

2.若此圖不為 tree。

若把每一個 face 所涵蓋到的邊數加起來, 可以得到  $2e$ 。(因為每個邊會被加到 2 次)

圖內的 face( $f-1$  個 face)至少涵蓋三條邊, 圖外的一個 face 涵蓋  $n$  條邊

所以  $2e \geq 3(f-1) + n = 3f - 3 + n$

可得  $f \leq \frac{2e-n+3}{3}$

根據 Euler's formula

$$n - e + f = 2 \rightarrow f = 2 - n + e \leq \frac{2e - n + 3}{3}$$

$$6 - 3n + 3e \leq 2e - n + 3$$

$$e \leq 2n - 3$$

得證。

(b)

1.首先我們證明一個 outerplanar graph  $G$  存在一個 vertex 其 degree 不超過 2。

假設此  $G$  有  $n$  個 vertex, 我們慢慢的將  $G$  加上邊, 加邊的同時要維持他是 outerplanar, 直到不能再加為止。此時可以觀察到  $v_1, v_2, \dots, v_n$  會形成一個 cycle, 隔出 outer face。我們找邊  $(v_i, v_j)$ , 此邊不能在最外層的 cycle 上,  $v_i, v_j$  必不連續, 而  $v_i, v_j$  之間必存在有一點  $v_k$ , 而  $v_k$  的 degree 為 2, 得證。

若此邊  $(v_i, v_j)$  不存在則  $G$  中每一個點 degree 都是 2 亦得證。

2.利用 1.的結果來證明 outerplanar graph  $G$  是 3-colorable。假設  $G$  有  $n$  個點。

**Base case:**

$n=1$  時,  $G$  只有一個點, 為 3-colorable, 必成立。

**Induction hypothesis:** 假設有  $k$  個點時亦成立。

那當  $n=k+1$  時。

因為由 1.可知,  $G_{k+1}$  必存在一點  $v$  其 degree 至多為 2。我們將此點移除, 所得之  $G_k$  亦為 outerplanar graph, 且根據 induction hypothesis, 亦為 3-colorable。再加上  $v$ , 由於此點 degree 至多為 2, 所以我們必可找到第三種顏

色將其塗成與其相鄰點不同的顏色。由此可見 $G_{k+1}$ 仍為 3-colorable。得證。

(c)

假設此 outerplanar graph 有  $n$  vertices 和  $m$  edges。其中根據(a)， $m \leq 2n - 3 = O(n)$

Initialization:

圖上所有的 node 都 traverse 一遍，把每個 node 的 degree 記下來存在  $d[n]$  中。

做一個 List  $L$  存所有 degree=1 or 2 的 vertices。 // $O(m+n)$  time= $O(n)$

Recursion:  $G$  存還沒塗色的 vertices，一開始  $G$  有全部的 vertices

color( $G, d, L$ )

```

1  if  $L$  is empty
2      {return;}
3   $x \leftarrow \text{removeElement}(L)$ 
4   $S \leftarrow$  和  $x$  相鄰的點，存到一個 set 裡面
5  for  $y$  in  $S$ :
6       $d[y]--$ ;
7      if( $d[y]==2$ ){
8          addElement( $L, y$ )
9      }
10  $G = G - \{x\}$ 
11 Color( $G, d, L$ ) //recursion
12 將  $x$  塗  $S$  中沒用過的顏色
```

---

其中根據我們選  $L$  的條件，可知  $S$  中 vertex 的數目小於等於 2。由於 outerplanar graph 中，至少會有一點其 vertex degree 至多為 2，且把該 vertex 拿掉後，該 graph 仍為 outerplanar，可知  $L$  一定要在全部 vertex 都走訪完才會為 empty。

(d)

Initialization 花  $O(n)$  時間，recursion 走訪每一個 vertex 恰一次，每個邊至多 2 次，花  $O(n+2m)=O(n+2n)=O(3n)=O(n)$  時間。

所以總共花  $O(n)+O(n)=O(n)$  時間。

(e)

**Polygon triangulation:**

每一個 polygon 若只連內部的點，連的時候線不能重疊，可以被切成很多不重疊的三角形。(不另外加新的點)

被切成許多三角形之後的 polygon 會形成一個 outerplanar graph，因為其

augmentation graph 為 planar(一個圖的 augmentation 就是加一點 vertex  $v$  連到此 graph 的所有點)。

既然被切成許多三角形的 polygon 為 outerplanar graph，則其為 3-colorable。

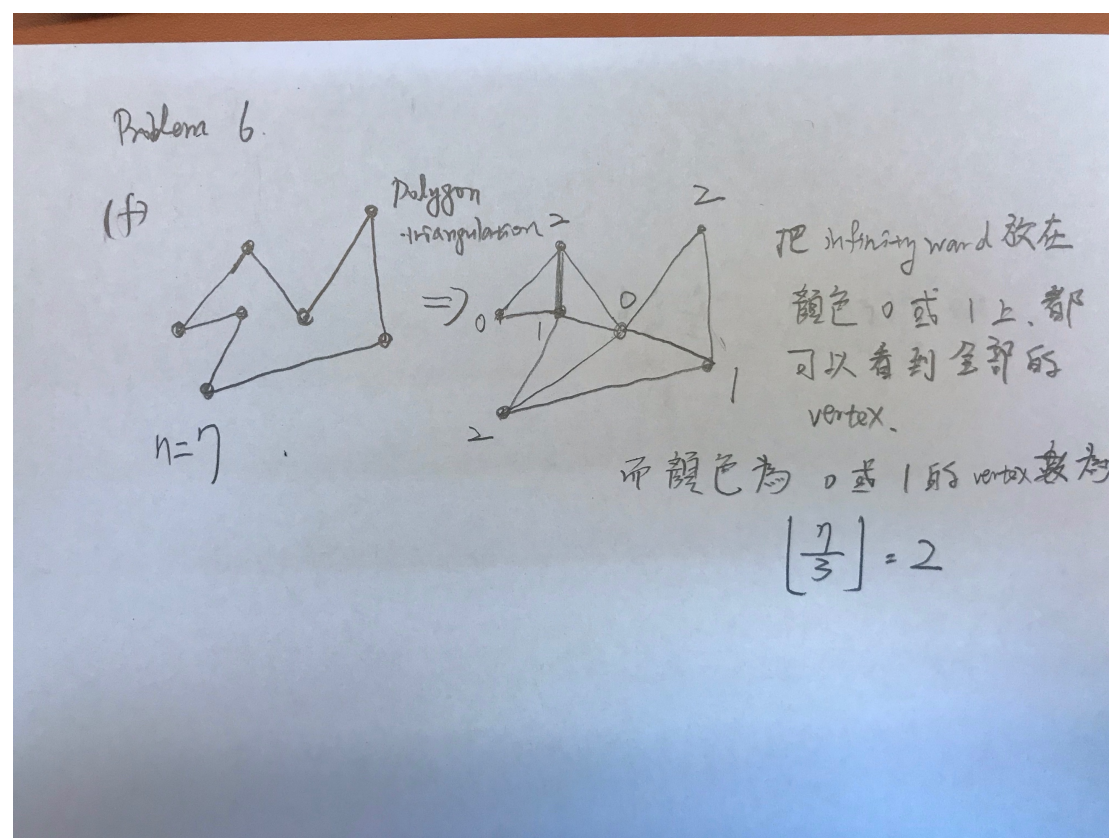
每個三角形中，三個點的顏色必不相同。

我們將 infinity ward 放在此 polygon 上同一個顏色，且顏色數目最少的點，就可以看到 polygon 上所有的點，且使得 infinity ward 數目最少(也最大化 infinity

ward 的效益)。而同一個顏色的點的最少數目為  $\lfloor \frac{n}{3} \rfloor$ ，而 infinity ward 最多也只能

是  $\lfloor \frac{n}{3} \rfloor$ 。故  $|S|$  的 upper bound 為  $\lfloor \frac{n}{3} \rfloor$ 。

(f)



如果放在顏色為 2 的 vertex 上，會需要 3 個 infinity ward，如此沒有最大化 infinity ward 的效益。