**G07代码规范**

**2016、5.16**

1. **编写目的**

1使开发人员能很方便的理解每个目录,变量，控件，类，方法的意义

2为了保证编写出的程序都符合相同的规范，保证一致性、统一性而建立的程序编码规范。

1. **缩进规范**

使用Tab缩进，而不是空格键 tab一次两格一格两个字符

1. **页宽**

页宽规定在120字符，代码尽量在一行内，如果有特殊原因要写多行，应该在断句处分行

1. **注释规范**

变量后应该添加注释以//开头不超过30字符

对类方法或者某些代码的注释以/\*开头 以\*/结尾每行注释不超过100字符

1. **类以及方法命名规范**

遵循驼峰原则，尽量避免拼音或者拼音首字母缩写，如果有必要需要加注释

1. **变量命名规范**

以匈牙利命名法为规则，尽量避免拼音或者拼音首字母缩写，如果有必要需要加注释。

1. **示范**
   1. **包**

包（Package） 采用完整的英文描述符，应该都是由小写字母组成

**package** work;

* 1. **类**

类（Class） 采用完整的英文描述符，所有单词的第一个字母大写

**public** **static** **void** Main(String[] args){

* 1. **异常**

异常（Exception） 通常采用字母 e 表示异常。

* 1. **完整**

开头必须注释，类前要注释 类的作用

**import** java.util.\*;

**·public** **class** text2 {

/\*

\* antuhr:502

\* data:2016.5.6

\* ver1.1

\* \*/

**public** **static** **void** main(String[] args){

/\*

\* main函数

\* \*/

{

System.***out***.printf("HELLO WORLD");

}

}