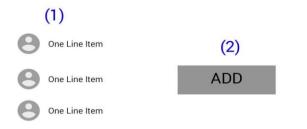
Screen 1



Screen 2



Тестовое:

Реализовать на JavaScript На дизайн внимания не обращать и время не тратить.

```
Исходные данные:
есть json объект следующей структуры
```

Заполните его тестовыми данными (2-3 будет достаточно). Изображение взять любое одно для всех элементов.

Screen1

- (1) отображает элементы из accounts изображение и текст соответственно
- (2) кнопка Add

Screen2

(3) - текстовое поле ввода

ADD и Cancel - кнопки

В распоряжении пользователя есть только 5 кнопок: лево, право, верх, низ, "Enter" Реализовать интерфейс перемещения фокуса между элементами без использования мышки (только клавиши клавиатуры)

Screen1

При старте "фокус" нужно передать первому элементу из accounts. Элемент находящийся в фокусе необходимо выделить произвольным образом.

Логика:

если в фокусе элемент блока accounts и нажимается кнопка "лево" - блок удаляется с экрана и из объекта accounts.

при изменении accounts необходимо перерисовать блок accounts оставив только существующие в Json объекте

Переход фокусов:

- переход фокуса от блока accounts к кнопке Add нажатием кнопки "право"
- переход фокуса от кнопки Add к блоку accounts нажатием кнопки "лево". Фокус передать тому элементу, с которого перешли на Add.

При нажатии кнопки Add - Screen1 заменяется на Screen2

Ha Screen2

При отображении этого экрана фокус получает поле ввода (3)

Переход фокусов:

от поля ввода по нажатию "вниз"

- если фокус уже побывал у Add или Cancel paнее -> той же кнопке у которой он уже был
- если это первый переход к кнопкам -> кнопке Add
- от кнопок Add или Cancel по нажатию "вверх" -> полю ввода

При нажатии кнопок

- Add:
- добавить новый элемент в accounts где title введенный текст из поля ввода, img стандартное изображение
 - перерисовать блок accounts на Screen1
 - очистить поле ввода
 - скрыть Screen2 отобразив Screen1
 - Cancel
 - очистить поле ввода
 - скрыть Screen2 отобразив Screen1