




Screen 1

(1)

 One Line Item

 One Line Item

 One Line Item

(2)

ADD

Screen 2

(3)

ADD Cancel

Тестовое:

Реализовать на JavaScript

На дизайн внимания не обращать и время не тратить.

Исходные данные:

есть json объект следующей структуры

```
data = {
  "accounts" : [
    {
      "title" : "произвольный текст",
      "img"   : "константа URL изображения"
    },
    .....
  ]
}
```

Заполните его тестовыми данными (2-3 будет достаточно). Изображение взять любое одно для всех элементов.

Screen1

(1) - отображает элементы из accounts - изображение и текст соответственно

(2) - кнопка Add

Screen2

(3) - текстовое поле ввода

ADD и Cancel - кнопки

В распоряжении пользователя есть только 5 кнопок: лево, право, верх, низ, "Enter"

Реализовать интерфейс перемещения фокуса между элементами без использования мышки (только клавиши клавиатуры)

Screen1

При старте "фокус" нужно передать первому элементу из accounts. Элемент находящийся в фокусе необходимо выделить произвольным образом.

Логика:

если в фокусе элемент блока accounts и нажимается кнопка "лево" - блок удаляется с экрана и из объекта accounts.

при изменении accounts необходимо перерисовать блок accounts оставив только существующие в Json объекте

Переход фокусов:

- переход фокуса от блока accounts к кнопке Add - нажатием кнопки "право"

- переход фокуса от кнопки Add к блоку accounts - нажатием кнопки "лево". Фокус передать тому элементу, с которого перешли на Add.

При нажатии кнопки Add - Screen1 заменяется на Screen2

На Screen2

При отображении этого экрана фокус получает поле ввода (3)

Переход фокусов:

от поля ввода по нажатию "вниз"

- если фокус уже побывал у Add или Cancel ранее -> той же кнопке у которой он уже был

- если это первый переход к кнопкам -> кнопке Add

- от кнопок Add или Cancel по нажатию "вверх" -> полю ввода

При нажатии кнопок

- Add:

- добавить новый элемент в accounts где title - введенный текст из поля ввода, img - стандартное изображение

- перерисовать блок accounts на Screen1

- очистить поле ввода

- скрыть Screen2 отобразив Screen1

- Cancel

- очистить поле ввода

- скрыть Screen2 отобразив Screen1