簡要說明實作解法，對應到 Graph 的資料結構儲存方式：

使用的是拓撲排序的概念，藉由計算最早完成時間、最晚開始時間以及找出關鍵工作。Duration是工作的持續時間，earliest\_start 和 latest\_start 則分別表示最早開始時間和最晚開始時間，precede 必須在工作 succeed 之前完成， completionTime 陣列儲存每個節點的最早完成時間，然後在outputCriticalJobs 函數找出關鍵工作，即最早開始時間等於最晚開始時間的節點。

我是分每一個函式實作，如有不清楚的可以直接進入程式碼觀看，函式命名都很清楚，如有疑問可以moodle聯繫我，因為我不太清楚要說明什麼。

測試畫面結果：

先用make編譯出執行檔跟範例的操作一模一樣。可以下為實際操作（範例一）的截圖可以參考。

一張含有 文字, 螢幕擷取畫面, 字型 的圖片

自動產生的描述