系統程式hw4 - HackMD 2024/11/7, 6:14 PM

## 資工115 鄭聿喬 41147011S

## 檔案大小的比較

- 預處理(cpp):經過預處理生成的 main.c 通常比原始的 hello.c 大,因為預處理已經展開了所有的宏和頭文件,使得文件體積增加。
- 編譯(cc1): main.c 編譯後生成的 main.s 文件比原始代碼大很多,原因在於它包含了完整的彙編指令,對應於每一行 C 程式碼的指令細節。
- 組譯(as):將 main.s 組譯成的目標檔 main.o 反而較小,因為這個文件已經轉為二進位格式,但尚未進行連結。
- 連結(Id): main.o 經過連結生成的 main.out 可執行檔案較大,原因是它加入了動態 庫和啟動代碼以確保程式運行環境的完整。
- 直接使用 gcc:使用 gcc hello.c -o hello 指令直接生成的 hello 可執行檔大小與 main.out 相似,甚至更小。這是因為 gcc 進行了一些內建的最佳化,讓最終檔案更為緊 湊。

## 反思

使用單一的 gcc 指令生成可執行檔案,不僅簡便,生成的檔案也經過了優化,體積相對較小;而分步驟的編譯過程則雖然繁瑣,但讓人更深入地了解編譯、組譯與連結的細節與過程。這種手動過程更有助於理解每個步驟如何對程式碼進行轉換,但未必能達到 gcc 自動優化的效果。因此,在學習和理解的情境下,手動步驟是值得的;但在實際開發中,單一指令會是更有效率的選擇。