指導老師: 李嘉紘 教授

組員:

0424007蘇宇謙

0424005 蕭宜宸

0424011 陳俞宏

0424075 王柏仕

0424091 廖信傑



摸组展示

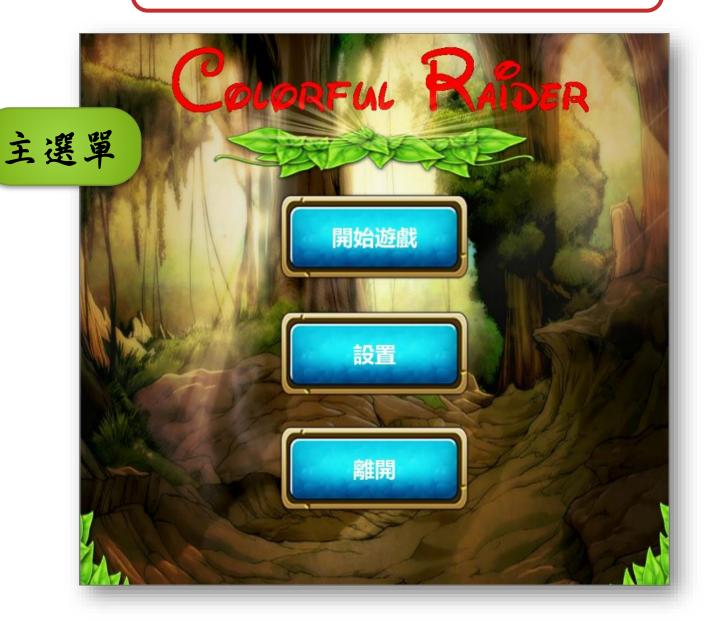
操作說明

進度規劃

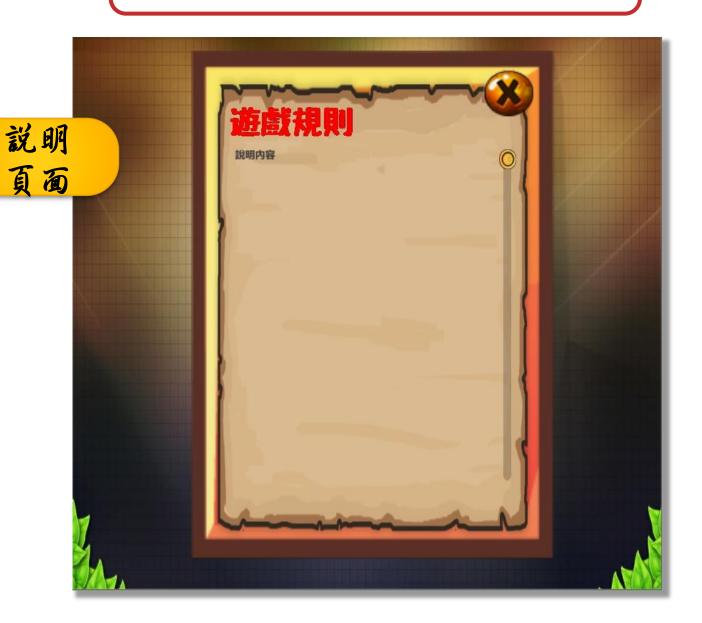
目

釾

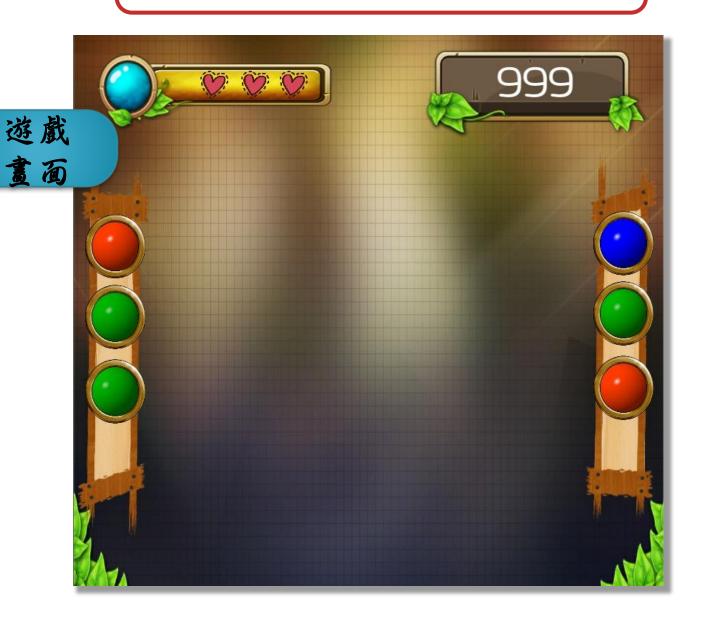
介面展示



介面展示



介面展示



模组展示



操作說明

START



怪獸攻擊



- •單一顏色選取
- RGB三種色塊隨機出現
- •混合顏色選取
- 選取2種以上顏色進 行混色



- •消滅怪獸
- 特殊怪獸,如:炸彈怪
- •被攻擊
 - •愛心減少,至**0**遊戲 結束



結束一輪

	9月26日	10月4日	10月5日	10月6日	10月10日	10月24日	10月27日	10月30日	10月31日	11月10日	11月20日	11月30日
Meeting												
討論主題												
分析可行性												
確認主題												
資料蒐集												
初步構想												
器材借用												
測試Kinect												
設計程式碼												
雛型設計												
初步建模												
測試												
修改(1)												
除錯(1)												
基本操控												
初步成果報告												
修改(2)												
除錯(2)												
優化												
書面製作												
報告												
成果發表												

anna de la compansa d												
	12月11日	12月12日	12月25日	12月29日	1月1日	1月2日	1月20日	2月1日	3月1日	3月15日	4月1日	4月15日
Meeting												
討論主題												
分析可行性												
確認主題												
資料蒐集												
初步構想												
器材借用												
測試Kinect												
設計程式碼												
雞型設計												
初步建模												
測試				-								
修改(1)												
除錯(1)												
基本操控					9							
初步成果報告												
修改(2)												
除錯(2)												
優化												
書面製作												
報告												
成果發表												

9

遊度規劃

	5月1日	5月10日	5月20日	5月30日	
Meeting					
討論主題					
分析可行性					
確認主題					
資料蒐集					
初步構想					
器材借用					
測試Kinect					
設計程式碼					
雞型設計					
初步建模					
測試					
修改(1)					
除錯(1)					
基本操控					
初步成果報告					
修改(2)					
除錯(2)					
優化					
書面製作					
報告					
成果發表					

The End

Thanks for your attention



l I