

# Matador

Mappen GUI indeholder den grafiske del af spillet.

Funktionerne i gui'en kan tilgås via de statiske metoder i klassen GUI.

Gui'en er lavet af Ronnie Dalsgaard Nielsen og revideret af Daniel Kolditz Rubin-Grøn

Mappen Matador indeholder et logisk matadorspil lavet af gruppe 57 (02312E11)

<b>Spillet startes med main-metoden i <code>/Matador/matador.Main.class</code></b>
--

Der er lavet følgende ændringer i matador spillet:

1. Alle feltnavne er, i mindre grad, justeret sådan at de passer til gui'en.
  - Linieskift er lavet med `<br>`, da der ikke er plads til fulde vejnavne på felterne.
  - Tekst er rettet således at æ,ø og å vises rigtigt.
  - De fleste vejnavne har fået prefixet `<b>`, så de på gui'en skrives med "fed".
2. Hvor det passer i logikken er der tilføjet metode kald til GUI-klassen, sådan at spillet kan følges på gui'en.