

이 력 서

(희망연봉 : 면접시 협의/회사 내규에 따름)

성 명	유현우					
생년월일	1989년	07월	27일	연 령		34세
E-mail	ggandol89@gmail.com					
휴 대 폰	010-8491-6636					
주 소	인천 미추홀구 주안동로 38-1 하나오피스텔 404호					
우대사항	-					

1. 학력사항

년 / 월	학 교 명	학 과	졸 업 구 분
2005년 03월 ~ 2008년 03월	용남고등학교	-	졸업
2008년 03월 ~ 2009년 06월	한밭대학교	시각디자인	휴학

2. 교육사항

년 / 월	교 육 과 정	교 육 기 관	수 료 여 부
2022년 09월 ~ 2023년 01월	UI/UX 반응형 웹디자인 & 웹퍼블리셔(디자인&코딩) 양성과정 D	그린컴퓨터아카데미	수료

3. 포트폴리오

주제	내용(URL)
포트폴리오 주제	http://u1000j.dothome.co.kr/portfolio/index.html
git hub	https://github.com/u1000j

4. 직무능력사항

프 로 그 램(사용 언어)	활 용 능 력
포토샵/일러스트	전체적인 툴사용 가능, 사진보정 및 합성, 웹페이지 시안, ui/ux디자인
HTML5, CSS3	미디어 쿼리를 이용한 반응형 웹사이트 제작, CSS 애니메이션 제작
Javascript, j-Query	이벤트, 플러그인 활용, 효과 및 애니메이션
피그마	와이어프레임, 프로토타입, 스타일 가이드, 스토리보드 등 제작
PHP	Include php, header, footer 연결 기본사용 가능
그누보드	게시판 연결, 관리
OA 프로그램	문서 작성 및 편집, 표 활용, 프리젠테이션 제작 등 업무 활용 가능

5. 경력사항

근 무 기 간	회 사 명	직 무	근 무 형 태
2016년 08월 ~ 2022년 04월	HW가죽공예	공방운영	자영업
2013년 11월 ~ 2022년 07월	로고디자인	로고, 전단 디자인	프리랜서
2007년 12월 ~ 2008년 10월	창조의 아침 둔산점	입시반 강사	정규직

6. 수상경력

기 간	국 가 명 / 기관명	수 행 업 무
2008년	문화일보	광고공모전 입선

7. 병역사항

복 무 기 간	병 역 사 항(역종, 계급, 병과)	군 필 여 부	보 훈 대 상
2015년 09월 ~ 2021년 09월	사회복무(원주밥상공동체 사회복지관, 인천 송의 종합사회복지관)	○	-

자 기 소 개 서

지 원 동 기	<p>학창시절 광고동아리 활동을 하며 공모전을 도전하고 입시반 강사, 서비스업, 물류, 디자인 등 다양한 업종에서 일을 하면서도 디자인을 늘 곁에 두고 살아왔습니다. 쉬지 않고 달려오던 중 잠시 휴식기를 가지면서 친구의 요청으로 로고 디자인 작업을 진행하며 디자인에 대한 갈망이 커져만 갔습니다. 미래를 생각했을 때 웹 분야의 전망이 더 밝다라고 판단했기 때문에 학원을 다니며 전문성을 키우기 위해 html, css, javascript 등 퍼블리셔에게 필요한 프로그램들에 대해 배우면서 저에게 너무나 잘 맞는 일이다라는 확신을 가지게 되었습니다. 코딩을 하면서 사용자로 하여금 편리하고 디자인적으로도 훌륭한 웹페이지를 만들고 싶어졌습니다. 또 앞으로 성장해나갈 길이 많다는 점이 너무나 짜릿 합니다. 취업이 끝이 아닌 성장하는 퍼블리셔가 되고 싶습니다.</p>
학 교 생 활	<p>새로운 것에 대한 창조적 열정이 있는 사람입니다. 졸업을 하진 못했지만 시각디자인과를 들어가면서 디자이너로 성장하길 꿈꿨습니다. 저희 과엔 3학년 선배들 위주로 운영이 되던 광고동아리가 있었는데 참신한 아이디어로 광고를 만든다는 점이 너무 매력적으로 다가와 가입을 하게 되었습니다. 가입하고 얼마 지나지 않아 문화일보 공모전에 참가하게 되었습니다. 동아리 내 유일한 동기 한 명과 이끌어 줄 선배 한명, 총 세 사람이 팀으로 프로젝트 작업을 시작하였는데 당시 1학년이던 저와 동기는 포토샵, 일러스트를 만져 본 적도 없던 새내기들 이었던지라 수업이 끝나면 바로 동아리 실로 달려가 밤새워 포토샵, 일러스트 다루는 법을 선배들에게 배우며 공모전 준비를 했습니다. 하지만 역시나 모든 게 처음이었던 탓에 과정이 순탄하지는 않았습니다. 프로그램을 다루는 스킬도, 광고를 만들어나가는 방식도 서툴렀기에 최대한으로 타이포그래피를 활용한 광고를 만들자는 결론에 도달하였고 공모전에 출품을 하게 되었습니다. 누가 봐도 멋들어진 광고는 아니었지만 너무나 뿌듯했습니다. 생애 첫 공모전 참가에 의의를 두고 수상은 기대도 하지 않은 채 있었지만 뜻밖의 결과로 입선을 하게 되었습니다. 동기 친구들이 항상 벌써부터 무슨 동아리 활동이나, 또 친목의 성향이 강한 동아리를 들지 왜 그리 딱딱한 동아리를 들었냐는 등의 반응이 많았지만 저의 새로운 것에 대한 창조적 열정을 풀어낼 수 있었던 동아리 활동 이었고 좋은 추억이 많이 남아있습니다.</p>
사 회 활 동	<p>동료들과의 소통과 화합을 중요시 여기는 성향입니다. 전국 아웃도어 브랜드 열풍이 불었을 때, 1~2층 총 200평이 넘는 아웃도어 브랜드 매장에서 근무한 적이 있습니다. 매달 해당 브랜드 전국 매출 상위권 이었던 만큼 육체적으로 힘든 부분도 많았지만 특히 힘들었던 부분이 동료들 간의 합의 맞지 않아 정신적으로 힘들었던 부분 이었습니다. 근무 초반, 함께 일하던 직원들이 모두 아웃도어와 관련이 없는 브랜드 근무자들 이었기에 매장 오픈 후 마음이 잘 맞지 않았습니다. 하지만 함께 바쁘고 힘든 날을 지내오면서 서로 대화를 통해 방향을 논의해가며 합의를 맞춰 가다보니 꾸준히 전국 매출 상위권을 유지할 수 있었고 어느새 제가 해왔던 많은 일들을 통틀어 돌이켜봤을 때 가장 재밌게 일을 했던 기억으로 남아있습니다.</p>
성 격 장 점 및 단 점	<p>주인의식을 가지고 매사 최선을 다하는 성향입니다. 사회복무요원으로 복지관에서 근무하며 기관 1층에 위치한 카페에 도움을 주었던 적이 있습니다. 몽고인 사장님이 복지재단 도움으로 카페를 막 오픈했기 때문에 메뉴판 하나 제대로 갖춰진 게 없는 곳 이었습니다. 장사가 잘 되었으면 하는 마음에 커피 한 잔을 마시는 것 보다는 제 능력 선에서 조금의 보탬이라도 되고자 블랙보드 광고판, 메뉴판, 가게 상부장의 디자인을 하여 직접 그림을 그리기도 하고 필름출력을 맡겨 카페느낌이 나도록 도움을 드린 적이 있습니다. 카페가 있는 줄도 몰랐다면 동네 주민 분들의 발길이 더 많아졌고 너무나도 고마워하시던 사장님은 커피는 평생 공짜로 주시겠다고 하시며 고마워 하셨습니다. 이러한 모습을 보시고 복</p>

	<p>지관 관장님은 종종 복지관 미화에 필요한 부분이 생기면 저에게 부탁을 하시고 소집해제 전까지는 제가 도움 될 수 있는 부분은 최대한으로 발 벗고 나서서 힘썼던 부분이 있습니다.</p> <p>단점으로는 업무에 있어서 스스로에게 엄격한 편이라 스트레스를 받곤 했다는 것입니다. 이 부분을 보완하여 일의 능률을 올리기 위해 운동을 선택하여 2년 정도 등산과 새벽수영을 번갈아가며 스트레스를 해소하고 건강을 챙기고자 노력하고 있습니다.</p>
입 사 후 포 부	<p>언제 어디서 일을 하더라도 항상 마음속에 가지고 있는 첫 번째는 '필요한 사람이 되자'라는 마인드입니다. 코딩이 뭔지도 모르는 백지상태에서 디자인만을 생각하며 공부를 시작했지만 코딩을 배우게 되면서 매력을 더 크게 느꼈던 것처럼 실무에서도 업무를 배워나가며 더 큰 성장을 꿈꾸고 있습니다. 일 욕심이 많은 편이기 때문에 개인시간을 활용해서라도 빠르게 업무에 적응하고 많은 것들을 배워나가기 위해 노력할 계획입니다. 입사했다고 끝이 아닌 회사와 함께 성장해나가는 퍼블리셔가 되기 위해 노력하는 모습 보여드리겠습니다.</p>

위에 기재한 사항은 사실과 틀림이 없습니다.

성 명 : 유현우 (인)