PROJECTE DE SISTEMES OPERATIUS. Grau en Enginyeria Informàtica 3r Curs 2on parcial, 15 de desembre de 2020, Temes 3, 4 i 5

Cognom	::Nom:												
Justifica totes les respostes.													
1. (3,5	1. (3,50 punts) Entrada/Sortida.												
	punts) Marca l'opció correcta: El codi anterior és?	síncron	asíncron										
	Permet servir les peticions d'un procés en ordre LIFO? Permet servir les peticions d'un procés en ordre FIFO?												
4	Permet servir les peticions de diferents processos en ordre LIFO? Permet servir les peticions de diferents processos en ordre FIFO?												
	punts) Quants threads (fluxos d'instruccions independents) hi ha a l t fet?	'esquema ar	terior? Què perr	net									
c) (0,25 punts) El codi d'un mòdul de Linux s'executa en espai de SO o d'usuari? Des del codi del mòdul es pot utilitzar el printf ?													
d) (0,25	punts) Els mòduls de Linux poden executar codi d'usuari? En cas afi	matiu, com?	•										
e) (0,25	punts) Els mòduls de Linux contenen un fitxer executable o un fitxe	objecte?											
f) (0,75	punts) En relació a la comanda: <i>mknod nom c 27 2</i>												
1. La	comanda <i>mknod</i> quina relació té amb els mòduls de Linux?												
2. S'h	a d'utilitzar abans o després de carregar el mòdul?												
3. Qu	in significat té el <i>major</i> (27) i el <i>minor</i> (2) ?												
g) (0,50	punts) Els mòduls implementen la part independent dels dispositius	?											
h) (0,25	punts) En els mòduls de Linux com es fa per a que des de les operac	ions indeper	idents és puguin	cridar									

les operacions dependents del dispositiu?

2. (3,00 punts) Sistemes de Fitxers.

Es disposa d'un Sistema de Fitxers a on les dades associades a un fitxer s'organitzen de forma contigua. El punter al primer bloc d'un fitxer és de 8 bits i la longitud en bytes del fitxer es guarda en un enter positiu de 8 bits. Els blocs del dispositiu són de 2 KBytes. L'estructura d'un fitxer ocupa 16 bytes i es dediquen 2 blocs de disc a guardar totes les estructures de fitxers del SF.

- a) (0,25 punts) De què depèn el nombre màxim de fitxers que pot contenir aquest SF?
- b) (0,25 punts) Quin és el nombre màxim de bytes d'un fitxer? Quant blocs de dades són necessaris?
- c) (0,25 punts) Quin és el nombre de bytes màxim del disc? De què depèn?
- d) (0,50 punts) Com es pot gestionar l'**espai lliure d'aquest SF**? Amb la solució que has proposat quant d'espai del SF s'hi ha de dedicar?
- e) (0,25 punts) indica un inconvenient d'aquest SF?
- f) (0,50 punts) Fes un e**squema d'aquest SF** a on es vegi a que es dedica cada bloc.
- g) (0,25 punts) En aquest SF es vol obrir el fitxer "/A/B/C" a on tots els fitxer implicats són directoris menys el fitxer "C" que és un fitxer ordinari. Quants accessos a disc farà falta fer si no es disposa de cap informació prèviament carregada a memòria del SO?
- h) (0,75 punts) En el cas de la pregunta anterior, un cop obert, quines **estructures de dades del SO** estan involucrades amb aquesta obertura i què contenen si aquest sistema és d'accés seqüencial compartit.

3. (3,50 punts) Memòria Virtual.

Tenim un sistema amb memòria **Virtual Paginada sota demanda**. Tenim que un procés fa la següent seqüència de referències a pàgina.

1	4	3	4	1	1	3	1	2	4	3	1	1	4	1	5	7	5	6	8	5	1	6	8	5	6	7	8	6	7
_	_		-	_	_		_	_		9	_	_		_		,		_	_		_		_		_	,	0	0	

- a) (0,50 punts) Si **l'adreça lògica és de 64 bits**, la memòria física és de **16 GBytes** i es té una MMU **paginada** amb pàgines de **8 kBytes**, com és la taula de pàgines? Indica: nombre d'entrades i els camps de cada entrada.
- b) (0,25 punts) Quines característiques ha de tenir una MMU per permetre Memòria Virtual?
- c) (0,25 punts) Què ha de fer el SO quan es produeix una fallada de pàgina. Indica totes les accions que podria haver de fer.
- d) (0,25 punts) El procés que ha provocat la fallada de pàgina, per quins estats creus que passarà (Run, Ready, Wait) des de que es produeix la fallada de pàgina fins a que pot tornar a executar-se?
- e) (0,25 punts) Per quins motius un Sistema amb molta memòria física podria entrar en **Thrashing** i com es podria evitar?
- f) (1,00 punts) Quantes fallades de pàgina es produiran si es fa una assignació dinàmica de trames amb una finestra de **WorkingSet de 4** trames i l'algoritme de reemplaçament és **Óptim**? Utilitza la taula adjunta.
- g) (1,00 punts) Quantes fallades de pàgina es produiran si es fa una **assignació estàtica** de trames de **3 trames** i l'algoritme de reemplaçament és **FIFO amb segona oportunitat**? Utilitza la taula adjunta.

