

# 中下 ケネス 大輝

メール: [u1130131@umail.utah.edu](mailto:u1130131@umail.utah.edu) | プロフィール: <https://u1130131.github.io>

## 言語

### 英語

第一言語、ネイティブ

### 日本語

第二言語、補習校小1～中3（あさひ学園、ロサンゼルス）、ネイティブ/ビジネスレベル  
※JAPAN 5270 統語論 成績 'A', ユタ大学

## 学歴

ユタ大学, ユタ州 23 年卒

学科: 情報科学

興味: バックエンド開発、CG、ネットワーク

関連コース:	離散数学の基礎	コンピューターセキュリティの基礎
	コンピューターマイクロアーキテクチャ	コンピューターネットワーク
	アルゴリズム	コンピューターグラフィックス
	人工知能	データベースシステム
	コンピューターシステム	

## スキル

OS	Windows, Linux
プログラミング言語	C, C++, C#, Java, JavaScript, Python
技術	.NET, AWS, Azure, Blazor, Docker, Git, GitHub, MariaDB, MySQL, SSMS
フォーマット	CSS, HTML, FFmpeg, LINQ, SQL, GLSL, WebGL

## プロジェクト

**卒業プロジェクト** 課題／チーム 2022年 1月～12月

- SNS スタイル健康アプリ、運動と栄養管理。
- 役割: データベースの作成と管理。プロジェクトのサイト管理。

**学習管理システム (LMS)** 課題／共同 2021年 2月～ 4月

- データベースを使ってユーザー、クラス、課題など学習関連の実体を管理するツールの実装。
- 実体関連図を描き、データの保管と問い合わせのため MySQL に移す。
- C# と LINQ で簡単なウェブサーバーを立ち上げ、LMS プログラムを設けてさまざまな機能を提供する。

**FFmpeg タイムライン動画** 課題／チーム 2020年10月～12月

- プロジェクトチームでネット上のデータをリアルタイムで集め、タイムラインとして編集するプログラム。
- AWS を駆使して30分いごとに Docker を起動し、Python で6つのサイトからデータを抽出（ウェブスクレイピング）して Git に保存する。
- C++コード/FFmpeg ライブラリを使って集めたデータをフレームに載せ、MP4 形式の動画を作成する。

**Agario ゲーム** 授業課程／個人 2020年 3月～ 4月

- Agar.io オンラインゲームを真似して C# でプログラム。
- クライアント側とマルチスレッドのコードを書き、JSON オブジェクトの読み取りとプレイヤーの動きの送信を可能にする（ゲーム用のサーバーは別）。
- SSMS (SQL Server Management Studio) と HTTP を使って簡単なウェブページを作り、ゲームの統計を表示する。

**表計算ソフト** 授業課程／共同 2020年 1月～ 2月

- 表計算ソフトとユーザーインターフェースを Model-View-Controller ( MVC ) に沿ってプログラム。
- ソフトウェア開発の学習にタスク管理 ( GitHub Projects 使用 ) を取り入れる。