**"BlinRun"**

Автор: Газизов Ильнар

"BlinRun" - игра жанра "Runner", в которой главный герой, разъезжая на своем транспортном средстве по нескольким локациям, старается продержатся на ходу как можно дольше, собирая бензин, и, попутно, монеты, которые далее может потратить на покупку нового транспортного средства. Задачу будут затруднять враги, от которых не так уж и просто отбиться.

Запуск игры:

game.py

Для запуска игры нужен Python, а также PyGame.

Управление:

Пробел или стрелка вверх - прыжок

Z/Я - выстрел

Esc - пауза (в игровом процессе)

Собирайте монеты и бензин, подпрыгивая. Как только видите врага - стреляйте в него. Когда Вы его одолеете, вас перекинет на следующую локацию.

Первая локация:

Босс - чашка. Появляется на 20 метрах. Пули босса исходят из случайных мест в случайное время.

Вторая локация:

Босс - маленький белый квадратик со световым мечом, окрашенным в цвета флага Америки - Белый, Синий и Крастный. Появляется спустя 20 метров от победы над первым боссом. Пули выходят ориентируясь на позицию игрока в случайное время, имеют окрас со всеми цветами флага Америки. Ваша задача - победить этого Американского шпиона.

Третья локация:

Босса нет. Это свободная игра, своеобразное награждение за победу в двух других. Здесь одна монета вместо обычных 10$ дает 50$. То, насколько долго Вы там продержитесь, зависит только от удачи.