



INSTITUT FRANCOPHONE POUR L'INNOVATION

UNIVERSITÉ NATIONAL DU VIETNAM, HANOI

PRÉSENTATION DU PROJET

---

# GESTION DE PORTE-FEUILLE CREDIT POUR LA BANQUE

---

**Groupe N 2 :**

SOHONE Bi Landry-Ange

OUSSENI Hamza Djalil

KANDA Hugues

NKOLONGO Franck

**Professeur :** HO THUONG VINH

# Table des matières

<b>1</b>	<b>Introduction</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Description du projet</b>	<b>2</b>
2.1	Présentation du projet . . . . .	2
2.2	Spécifications fonctionnelles . . . . .	2
2.3	Spécifications non-fonctionnelles . . . . .	3
<b>3</b>	<b>Logiciel a mettre en oeuvre</b>	<b>3</b>
<b>4</b>	<b>Architecture de la future solution</b>	<b>5</b>
<b>5</b>	<b>Planning de réalisation</b>	<b>5</b>

# 1 Introduction

Dans le cadre de notre formation en Génie Logiciel Avancée, il nous a été soumis un projet dont le but est de nous permettre d'approfondir nos connaissances en programmation orientée Objet avec le langage de programmation Java (JEE) mais surtout de nous initier aux bonnes pratiques de production de logiciel dans le monde professionnel.

Pour la réalisation de notre projet, nous aurons comme outils :

- *un environnement de développement intègre (IDE Eclipse ou NetBeans)*
- *un outil de version (Git)*

## 2 Description du projet

### 2.1 Présentation du projet

une banque désire gérer son porte-feuille crédit en mettant en place un programme qui a partir des demandes et historiques des clients pourra accorder ou non du crédit selon ses règles de gestions et en se basant sur le risque de l'opération.

**RG1 : On accorde crédit a un client seulement si le solde moyen de son compte est le double de la mensualité a rembourser pour le crédit solliciter.**

### 2.2 Spécifications fonctionnelles

Les principales fonctionnalités de notre applications sont décrites dans la figure ci-dessous qui présente **le Tree requirement**

<b>Product</b>	<b>Utilisateur Compte Client Prets Bancaires</b>
<b>Trees</b>	<b>1 - Gestion des Utilisateurs 2 - Gestion des Comptes Clients 3- Gestion des Prets bancaires</b>
<b>Branches</b>	<b>1.1- Gestion utilisateurs courants 3.1 – Gestion nouvelle demande de pret</b>
<b>Sorties</b>	<b>1.1.1 – Authentification du client 3.1.1 – Selectionner Pret 3.1.2 – Enregistrer Demande de pret 3.1.3 – Annuler saisie 1.1.2 – Deconnexion</b>

FIGURE 1 – *Tree requirement*

## 2.3 Spécifications non-fonctionnelles

- *L'application devra être accessible via une interface web*
- *L'application devra comporter un système d'authentification*
- *L'application devra être ergonomique et simple d'utilisation*

## 3 Logiciel à mettre en œuvre

Nous emprunterons une bonne pratique de la méthode agile qui décrit de manière précise les fonctionnalités à développer représentées sous forme de **User Stories** et consignées dans un tableau appelé **Product Backlog** pour vous décrire le logiciel à mettre en place.

PRODUCT BACKLOG					
ID	NAME	IMP	EST	HOW TO DEMO	NOTES
1	Creation compte	1		Se connecter, ouvrir la section gestion de compte, cliquer sur le bouton creer nouveau compte, remplir le formulaire et valider. Cliquer sur tous les comptes et voir si le compte figure dans la liste des comptes.	Besoin d'un diagramme de sequence
2	Rechercher compte	2		Se connecter, ouvrir la section gestion de compte, selectionner le critere de recherche (soit le numero de compte ou le nom du client). Affiche la liste des comptes en fonction des criteres.	
3	Afficher solde	3		Se connecter, ouvrir la section gestion de compte, rechercher un compte puis cliquer sur "Afficher Solde"	
4	Effectuer depot	4		Se connecter, ouvrir la section gestion de compte, rechercher un compte puis choisir l'operation "Effectuer un depot", verser 1000 USD. Cliquer sur Afficher le solde pour verifier que le solde a ete mis a jour de + 1000 USD.	Besoin d'un diagramme d'activite
5	Effectuer retrait	5		Se connecter, ouvrir la section gestion de compte, selectionner un compte puis choisir l'operation "Effectuer un retrait", retirer 1000 USD.	Besoin de diagramme d'activite. Operation n,est possible que
				Cliquer sur Afficher le solde pour verifier que le solde a ete mis a jour de - 1000 USD.	lorsque le montant a retirer est <= solde.
6	Rapport de compte	6		Se connecter, ouvrir la section gestion de compte, rechercher un compte et cliquer sur "Generer rapport". Le programme affiche le raport detaillee de toutes les transactions du compte.	
7	Creation offre credit	7		Se connecter, ouvrir la section gestion de credit, cliquer sur le bouton creer nouveau credit, remplir le formulaire et valider. Aller dans la section liste des credits et voir le credit qui a ete enregistree.	
8	Demander credit	8		Se connecter, ouvrir la section gestion des demandes, cliquer sur le bouton creer nouvelle demande, remplir le formulaire et valider. Aller dans la section liste des demandes et voir la demande qui a ete enregistree.	Besoin de diagramme de sequence.
9	Afficher demande de credit	9		Se connecter, ouvrir la section gestion de credit, cliquer sur le bouton voir les demandes de credit, cliquer sur voir les details. Afficher les details de la demande (credit accorde, montant a rembourser, duree, taux).	
10	Deposit	10		Se connecter, ouvrir la section gestion de	
	remboursement			credit, Afficher le credit, cliquer sur le bouton effectuer deposit, saisie montant ,type puis et valider. Mise a jour du montant a rembourser.	
11	Rapport portefeuille -credit	11		Se connecter, ouvrir la section gestion des credit, cliquer sur le bouton Tableau de bord. On voit les credits accordes( montants) on voit le montants a recouvrir On voit les benefices des operations credits	

## 4 Architecture de la future solution

DESCRIPTION DES COUCHES	PORTE-FEUILLE CREDIT POUR LA BANQUE
<b>La couche Physique</b> correspond à la structure physique des données: SGBD, annuaire LDAP, Transaction CICS, ..	Base de donnees relationnelle <b>PostgreSQL</b>
<b>La couche Mapping</b> réalise les accès vers la couche Physique. Dans le cas Mapping JDBC avec un outil de d'un SGBDR, il s'agit d'un outil de mapping relationnel / objet.	Mapping JDBC est un outil de type : <b>Acces Data Builder, TopLink, Castor</b>
<b>La couche Entreprise</b> correspond aux objets structurants de l'entreprise.Ces objets n'intègrent aucune notion fonctionnelle. Cette couche regroupe des objets transversaux à toutes les applications. De plus, la couche Entreprise propose des services d'accès à ces objets au travers de méthodes de création, recherche, modification, suppression. Ces méthodes contiennent les règles de gestion associées aux différentes opérations.	Objets: Client, Compte, Credit. <b>Client</b> Services : Création d'un client, modification d'un client, Afficher details client, Supprimer Client, Demander credit, Afficher historique des transactions.  <b>Compte</b> Services : Création d'un compte, Afficher solde d'un compte, Effectuer un depot, Supprimer Client, Demander credit, Afficher historique des transactions.  <b>Credit</b> Services : Création d'une offre de credit, Creation des conditions d'octrois de credit, Accorder un credit, Afficher situation portefeuille credit, Effectuer desposit remboursement credit.
<b>La couche Application</b> regroupe la logique fonctionnelle d'une application,tel qu'elle est définie dans les spécifications fonctionnelles détaillées. La couche Application utilise les services de la couche Entreprise pour réaliser le fonctionnel spécifié, et présente ce fonctionnel sous la forme de services. Ces services retournent des objets de niveau application, qui sont autant de vues sur les objets entreprise. Les objets de niveau application peuvent, par exemple, masquer l'information "découvert autorisé" d'un objet Compte de niveau Entreprise.	<b>Service du client :</b> - Authentification - Consulter historique transaction - Afficher solde - Generer rapport de son compte - Soumettre une demande de credit  <b>Service du guichetier :</b> - Authentification - Enregistrement de transaction  <b>Service du gestionnaire compte :</b> - Authentification - Enregistrement de transaction  <b>Service du gestionnaire credit :</b> - Authentification - Enregistrement offre credit - Enregistrer deposit remboursement
<b>La couche Client</b> représente l'interface utilisateur. Elle est amenée à changer fréquemment dans le cas d'une application WEB.Parce que la couche Application regroupe les règles fonctionnelles, il est possible de faire évoluer les IHM à moindre coût.	<b>Banque en ligne :</b> XHTML / Servlets

FIGURE 2 – Architecture de notre future application

## 5 Planning de réalisation

Le planning de réalisation décrit de manière chronologique les différentes taches que nous auront a effectuer pour la réalisation de notre application. Ci-dessous **le planning de réalisation**

**Date de Debut du projet** : 24/03/2018

**Date de Fin estimee** : 01/05/2018

**Duree total du projet** : 39 jours

N	TACHES	DUREE	DATE DEBUT	DATE FIN	REQUIS
1	Conception du module administrateur	7	24/03/2018	31/03/2018	
2	Conception de la User Storie 1 Creation compte	7	02/04/2018	08/04/2018	1
3	Conception de la User Storie 2 Rechercher compte	7	09/04/2018	15/04/2018	2
4	Conception de la User Storie 3 Afficher solde	7	02/04/2018	08/04/2018	1
5	Conception de la User Storie 4 Effectuer depot	7	02/04/2018	08/04/2018	1
6	Conception de la User Storie 5 Effectuer retrait	7	02/04/2018	08/04/2018	1
7	Conception de la User Storie 6 Rapport de compte	7	09/04/2018	15/04/2018	5 , 6
8	Conception de la User Storie 7 Creation offre credit	10	02/04/2018	10/04/2018	1
9	Conception de la User Storie 8 Demander credit	7	13/04/2018	20/04/2018	8
10	Conception de la User Storie 9 Afficher demande de credit	7	23/04/2018	29/04/2018	9
11	Conception de la User Storie 10 Deposit remboursement	2	30/04/2018	01/05/2018	10
12	Conception de la User Storie 11 Rapport portefeuille -credit	10	13/04/2018	22/04/2018	8
13	Redaction du manuel d'utilisation et du rapport	15	17/04/2018	01/05/2018	