

# Disseny del joc treball en equip

1. Agafar joc de plataformes ensenyat a classe
2. Crear 3 habilitats especials del personatge principal
  - a. Parar el temps 5 segons
  - b. Doble salt
  - c. Invulnerable 5 segons
3. Les habilitats de parar el temps i d'invulnerabilitat s'activen al clicar una tecla i tenen un temps de refresc de 20 segons per tornar-les a fer servir
4. Crear un enemic nou diferent a les bombes

\* En lloc de fer sistema de guardar i carregar partida fer un sistema de rànquing de puntuació.