

DOKUMENTACJA SKLEPU INTERNETOWEGO — EcommerceStore

Autorzy: Bartosz Kasprzyk, Mateusz Pachnik, Mateusz Kowieski

Data: 02.12.2025

Technologie: HTML5, CSS3, JavaScript, MySQL, PHP

1. Cel projektu

Celem projektu EcommerceStore jest stworzenie prostego, szybkiego i intuicyjnego sklepu internetowego umożliwiającego użytkownikom wygodne przeglądanie produktów oraz realizowanie zakupów online. Interfejs został zaprojektowany tak, aby użytkownik mógł bez problemów poruszać się po stronie i finalizować transakcje.

2. Zakres funkcjonalności

2.1 Gość (użytkownik niezalogowany)

- Może przeglądać produkty.
- Może dodawać produkty do koszyka.
- Może kupować produkty.

2.2 Zalogowany klient

- Może przeglądać produkty.
- Może dodawać produkty do koszyka i kupować.
- Ma dostęp do historii zakupów.
- Może edytować swój profil.
- Może zarządzać bezpieczeństwem konta (np. zmiana hasła).

2.3 Administrator

Podsumowanie sklepu:

- Liczba produktów w ofercie.
- Liczba aktywnych promocji.
- Liczba zarejestrowanych klientów.

Zarządzanie produktami:

- Dodawanie nowych produktów:
 - a. Nazwa
 - b. Cena
 - c. Kategoria
 - d. Opis produktu
 - e. Zdjęcie produktu
- Edytowanie istniejących produktów.
- Usuwanie produktów.

Zarządzanie kategoriami:

- Dodawanie nowych kategorii.
- Usuwanie istniejących kategorii.

Zarządzanie promocjami:

- Dodawanie promocji do produktów.
- Usuwanie aktywnych promocji.

Zarządzanie klientami:

- Wyświetlanie wszystkich danych zarejestrowanych klientów.

3. Struktura projektu / Architektura

Projekt został podzielony na trzy główne warstwy:

3.1 Frontend

- Odpowiedzialny za interfejs użytkownika.
- Zawiera widoki stron (HTML5), stylowanie (CSS3) oraz obsługę dynamicznych funkcji (JavaScript).

3.2 Backend

- Implementacja logiki biznesowej sklepu w języku PHP.
- Realizacja procesów takich jak logowanie, obsługa koszyka, płatności, zarządzanie produktami.

3.3 Baza danych (MySQL)

- Przechowuje dane o użytkownikach, produktach, kategoriach, zamówieniach i promocjach.
- Relacyjny model danych zapewnia spójność i bezpieczeństwo transakcji.

4. Technologie i narzędzia

4.1 Frontend:

- HTML5
- CSS3
- JavaScript

4.2 Backend i baza danych:

- PHP
- MySQL

4.3 Dodatki:

- Google Fonts
- Ikony SVG

4.4 Narzędzia developerskie:

- Visual Studio Code
- GitHub

5. Testowanie

Testowanie systemu obejmowało zarówno funkcjonalności użytkowników, jak i administratora.

5.1 Zakres testów:

- Logowanie i rejestracja użytkownika.
- Dodawanie produktów do koszyka.
- Finalizacja zakupu (proces zakupu).
- Zarządzanie produktami (admin).
- Dodawanie i usuwanie promocji.
- Edycja danych profilu użytkownika.

5.2 Wyniki testów:

- System działa poprawnie w zakresie przeglądania produktów i obsługi koszyka.
- Moduł administracyjny funkcjonuje zgodnie z założeniami.
- Potwierdzono poprawność zapisu zamówień w bazie danych.

6. Podsumowanie

EcommerceStore to w pełni funkcjonalny sklep internetowy stworzony z myślą o prostocie obsługi i wygodzie użytkowników. Projekt wspiera zarówno działania klientów, jak i administratorów, zapewniając kompletny system do sprzedaży online.