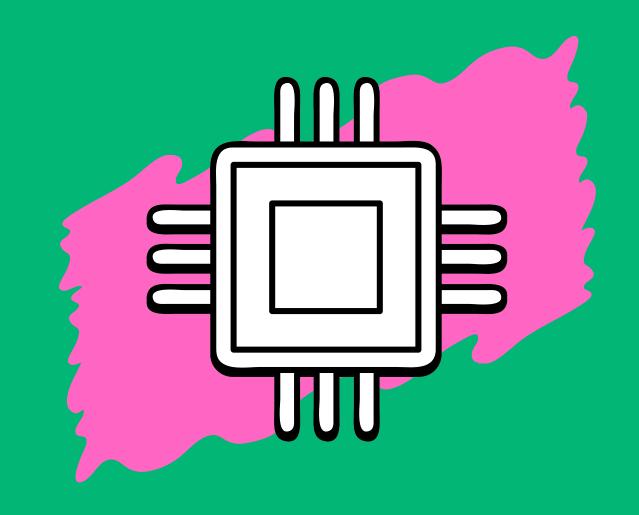
STUDENT TASK TRACKING SYSTEM

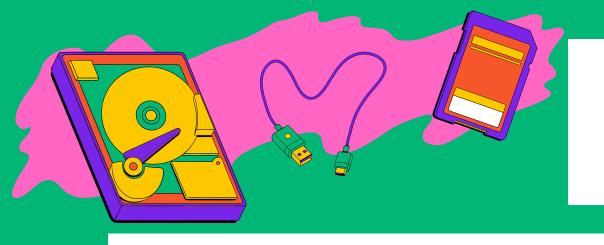
ระบบติดตามงานนักเรียน

จัดทำโดย

นายภาคินณัฏฐ์ พัฒนะจิรานันท์ 65102010200

นายนรบดี สิริวิทูร 65102010195





บทคัดย่อ

ระบบติดตามงานนักเรียนเป็นระบบที่ออกแบบมาเพื่อช่วยนักเรียนและ ครูผู้สอนในการติดตามการส่งงานและการประเมินผล ระบบจะมีฟีเจอร์ สำหรับนักเรียนในการอัปโหลดงาน, แจ้งเตือนการส่งงานไปยังอาจารย์, ขึ้นแจ้งเตือนเมื่องานจะถึงครบกำหนดส่งไปยังนักเรียน, ครูผู้สอน สามารถตรวจสอบงานที่ส่งเข้ามาได้ ระบบนี้มีอินเทอร์เฟซที่ใช้งานง่าย รองรับการทำงานบนเว็บเบราว์เซอร์ เพื่อให้ผู้ใช้งานสามารถเข้าถึงได้ ทุกที่ทุกเวลา ซึ่งจะช่วยเสริมประสิทธิภาพการสอนและการเรียนรู้

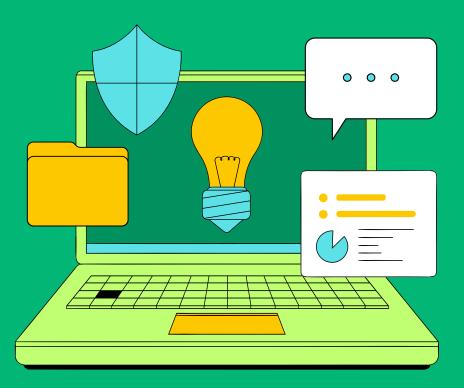
การวางแผน (Planning)

คำร้องขอระบบ (System Request):
เป้าหมาย: เพื่อสร้างระบบที่ช่วยให้นักเรียนและครูสามารถติดตาม
และจัดการการบ้านได้อย่างมีประสิทธิภาพ
ความสำคัญ: เพิ่มความสะดวกสบายในการติดตามงานและการ
ประเมินผล ซึ่งจะช่วยเตือนนักเรียนที่ยังไม่ได้ส่งงาน

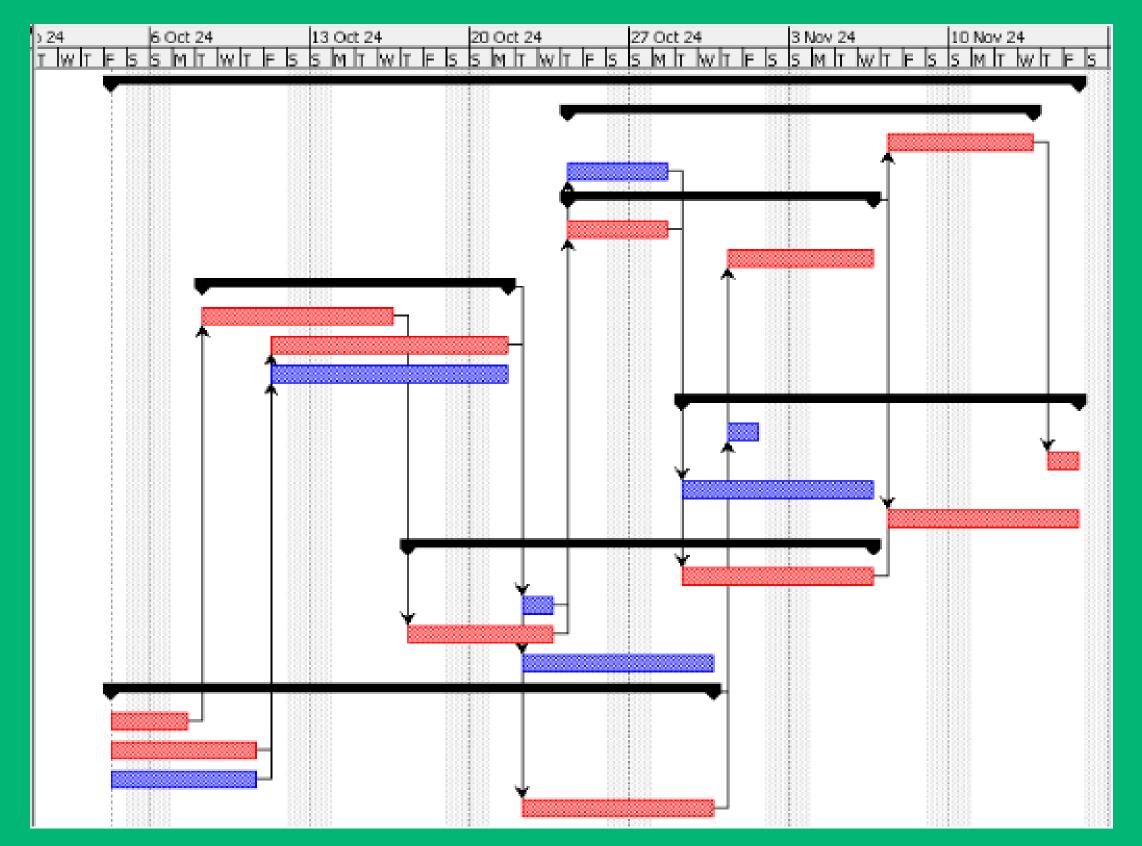


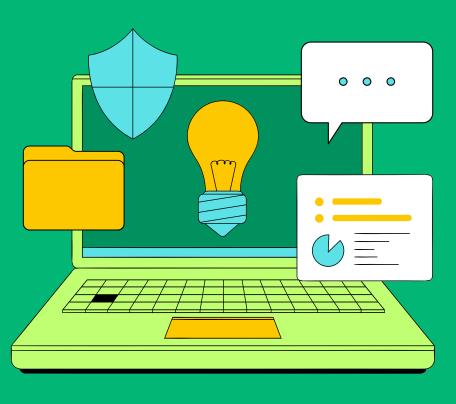
สร้าง Work Breakdown Structure (WBS)

Г		(b)	Name	Duration	Start	Finish	Predecessors
₽	-						
		=	☐ระบบติดตามงานนักเรียนและ	-	10/4/24 8:00 AM	11/15/24 5:00 PM	
	12		⊟การพัฒนาระบบการจัดกา		10/24/24 8:00 AM	11/13/24 5:00 PM	
	13		การจัดการการมอบหมายง	_	11/7/24 8:00 AM	11/13/24 5:00 PM	3
	14		การจัดการการแก้ในงาน		10/24/24 8:00 AM	10/28/24 5:00 PM	4
	15		⊟การพัฒนาระบบการส่งงาน	10 days	10/24/24 8:00 AM	11/6/24 5:00 PM	
	16		การพัฒนาพังค์ชั้นการอัปโร	3 days	10/24/24 8:00 AM	10/28/24 5:00 PM	5
	17		การพัฒนาพังค์ชนการส่งงา	5 days	10/31/24 8:00 AM	11/6/24 5:00 PM	7
	18		⊟การพัฒนาระบบการแจ้งเต็	10 days	10/8/24 8:00 AM	10/21/24 5:00 PM	
	19		การพัฒนาพังก์ชั้นการส่งอิเ	7 days	10/8/24 8:00 AM	10/16/24 5:00 PM	8
	20		การพัฒนาพังก์ชันการส่งไล	7 days	10/11/24 8:00 AM	10/21/24 5:00 PM	9
	21		การพัฒนาพังค์ชั่นการแจ้งเ	7 days	10/11/24 8:00 AM	10/21/24 5:00 PM	10
	22		⊟การทดสอบระบบ	14 days	10/29/24 8:00 AM	11/15/24 5:00 PM	
	23		การพดสอบระบบการลงพะ	2 days	10/31/248:00 AM	11/1/24 5:00 PM	11
	24		การพดสอบระบบการส่งงาร	2 days	11/14/24 8:00 AM	11/15/24 5:00 PM	13
	25		การพดสอบระบบการแจ้งเรี	7 days	10/29/24 8:00 AM	11/6/24 5:00 PM	14
	26		การพดสอบการทำงานร่วมเ	7 days	11/7/24 8:00 AM	11/15/24 5:00 PM	15
	2		⊟ระบบติดตามงานนักเรียน	15 days	10/17/24 8:00 AM	11/6/24 5:00 PM	
	3		การพัฒนาและออกแบบฐา	7 days	10/29/24 8:00 AM	11/6/24 5:00 PM	16
	4		การพัฒนาระบบการจัดการ	2 days	10/22/24 8:00 AM	10/23/24 5:00 PM	18
	5		การพัฒนาระบบการส่งงาน	5 days	10/17/248:00 AM	10/23/24 5:00 PM	19
	6		การพัฒนาระบบการแจ้งเติย	7 days	10/22/248:00 AM	10/30/24 5:00 PM	20
	7		⊟การพัฒนาและออกแบบฐา	19 days	10/4/24 8:00 AM	10/30/24 5:00 PM	
	8		การขอกแบบคารางสำหรับเ		10/4/24 8:00 AM	10/7/24 5:00 PM	
	9		การออกแบบดารางสำหรับ		10/4/24 8:00 AM	10/10/24 5:00 PM	
	10		การออกแบบดารางสำหรับเ		10/4/24 8:00 AM	10/10/24 5:00 PM	
	11		การออกแบบตารางสำหรับเ		10/22/24 8:00 AM	10/30/24 5:00 PM	20



สร้าง Gantt Chart



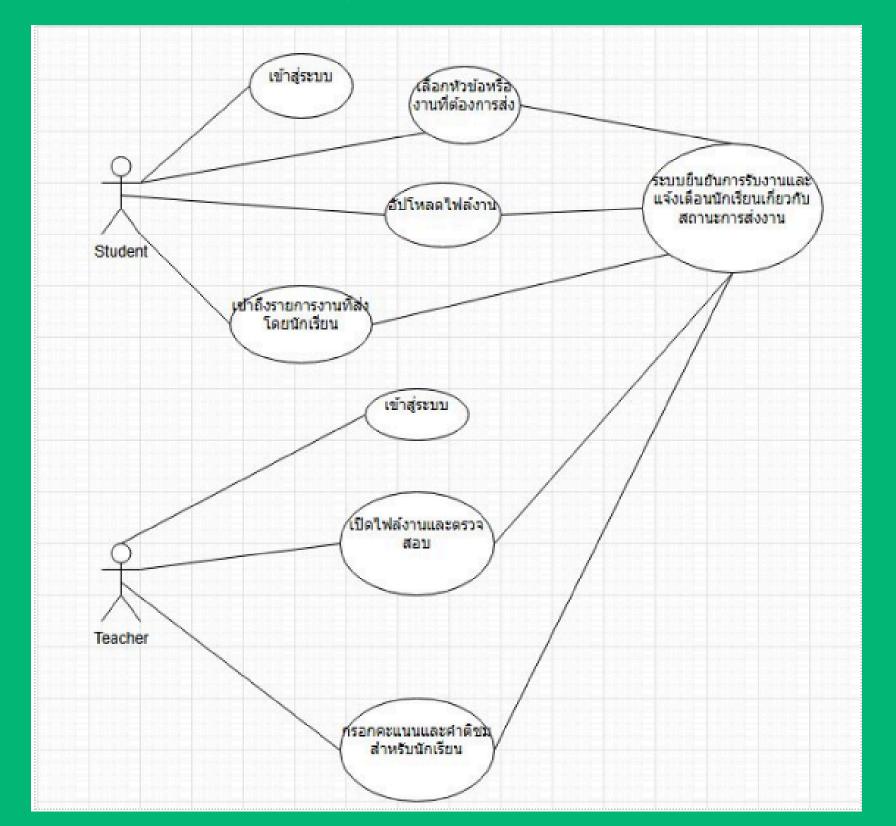


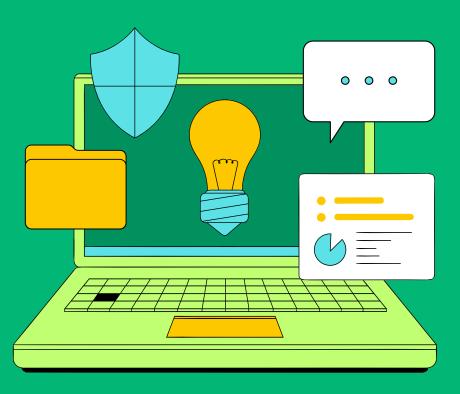
การวิเคราะห์ (Analysis)

Requirement Definitions: Functional Requirements: ้นักเรียนสามารถอัปโหลดงานได้ ระบบแจ้งเตือนเมื่อใกล้กำหนดส่งงาน ครูสามารถตรวจสอบงานที่นักเรียนอัปโหลดมาได้ Non-Functional Requirements: ระบบต้องมีความปลอดภัยในการเก็บข้อมูล รองรับการใช้งานบนเว็บ มีประสิทธิภาพในการประมวลผลและไม่ล่าช้า

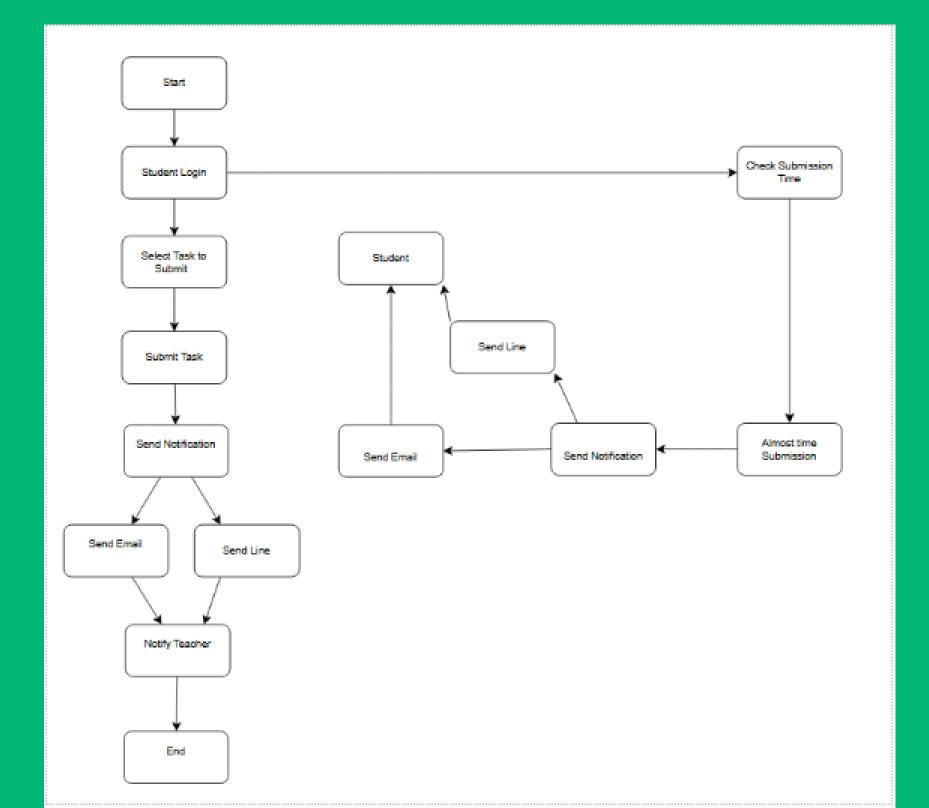


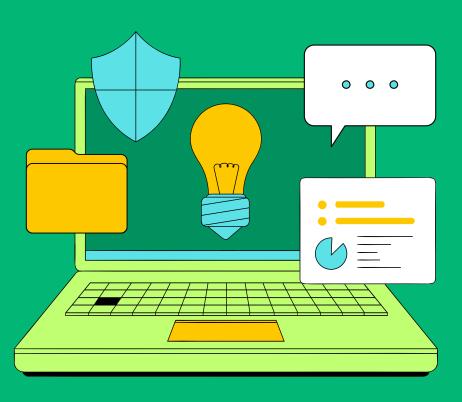
Use-Case Diagram:





Activity Diagram:





Use-Case Description:

Use Case Name : การติดตามการส่งงานของนักเรียนและการแจ้งเตือน Primary Actor : นักเรียน (Student)

Skateholder and interests:

- พักเรียน (Student): ต้องการระบบที่ช่วยติดตามการส่งงานอย่างสะดวก
- ดาดหวังการแจ้งเตือนเกี่ยวกับสถานะการส่งงาน เช่น การเดือนเพื่อถึงกำหนดส่ง
- สวรวรย์ (Teacher):
- ต้องการระบบที่สามารถตรวจสอบการส่งงานของนักเรียนใด้ง่ายและรวดเร็ว
- คาอหวังการแข้งเพื่อมเมื่อมีการส่งงานใหม่

Brief <u>Description :</u> Use Case <u>นี้เกี่ยวข้องกันระบบติดตามงานนักเรียน</u> โดยระบบสามารถส่งการแจ้งเตือนให้ทั้งนักเรียนและอาจารย์เกี่ยว

- นักเรียนได้เข้าสู่ระบบแล้ว
- นักเรียนมีการเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ต
- ระบบต้องเชื่อมต่อกับฐานข้อมูลการส่งงานของนักเรียน

Normal Flow

นักเรียนเข้าสู่ระบบ:

นักเรียนเข้าสู่ระบบหรือแอปพลิเคชันที่ใช้ติดตามงานการศึกษา

ส่งการแจ้งเตือน:

หากใกล้ถึงเวลาส่งงาน ระบบจะส่งการแจ้งเดือนไปยังนักเรียน

เลือกงานที่ต้องการส่ง:

นักเรียนเลือกงานที่ต้องการส่งจากรายการงานที่กำหนด

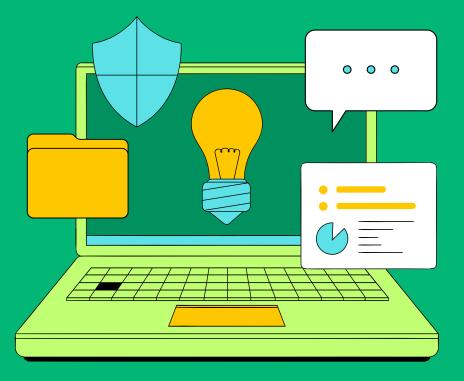
ทากวรส่งงาน:

นักเรียนทาการส่งงานตามที่เลือกไว้

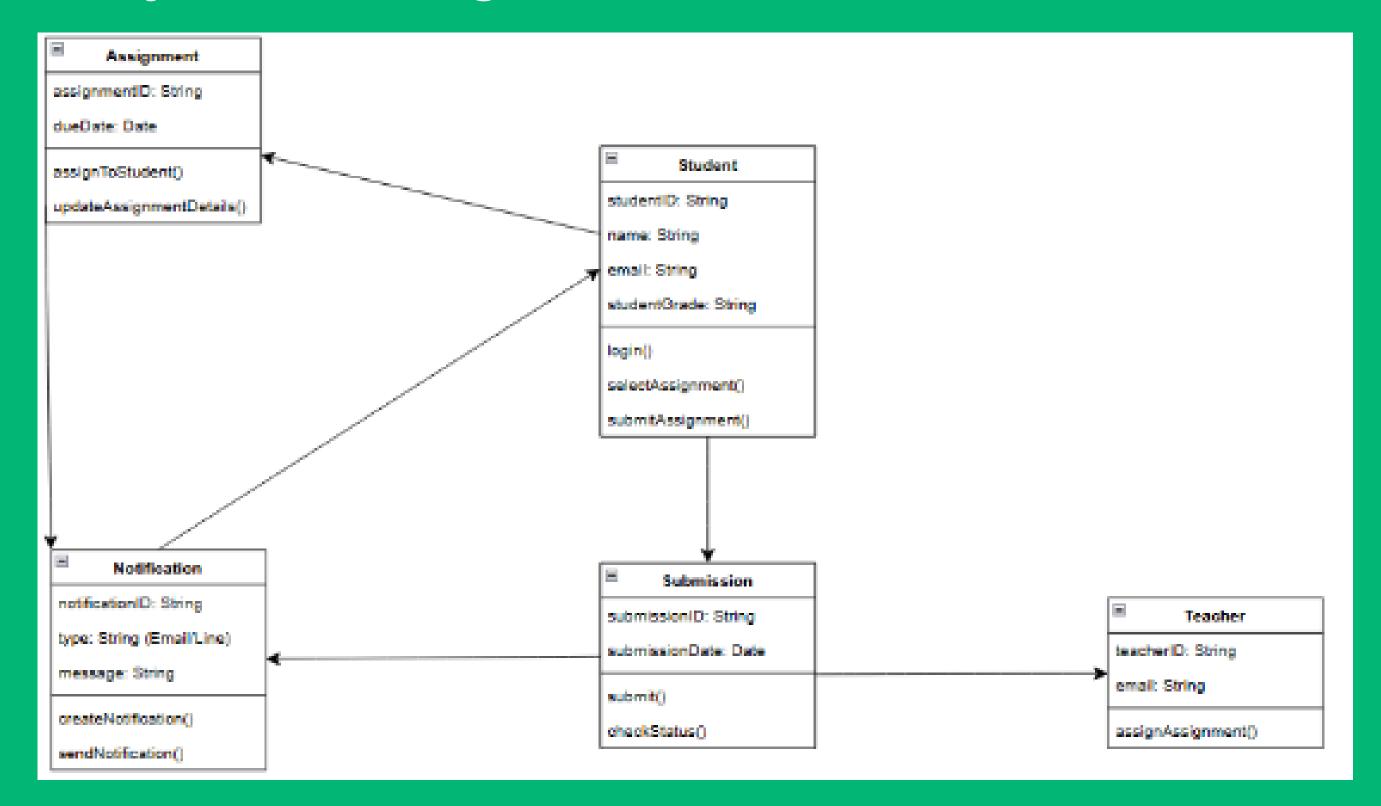
ส่งการแจ้งเตือน:

หากงานถูกส่งแล้ว ระบบจะส่งการแจ้งเตือนไปยังอาจารย์

- การเข้าส่ระบบหรือองทะเนียน: ทากนักเรียนยังไม่ได้เข้าสระบบ ระบบระทำไปยังหน้าองทะเบียนหรือเข้าสระบบก่อนการส่งงาน
 การส่งอิเมอและใลน์แจ้งเดือน: ระบบระส่งอิเมลยันยันเมือการส่งงานสำเร็จ หรือส่งอิเมลและใลน์แจ้งเดือนเมื่อมีการกำหนดเวลาส่งงาน

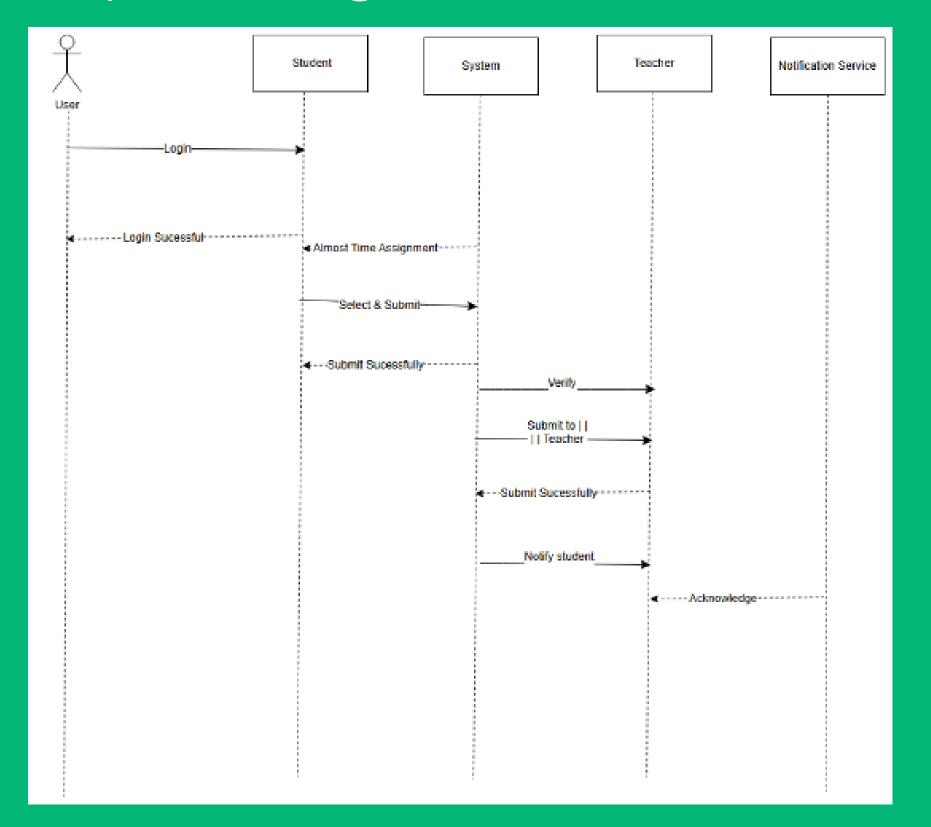


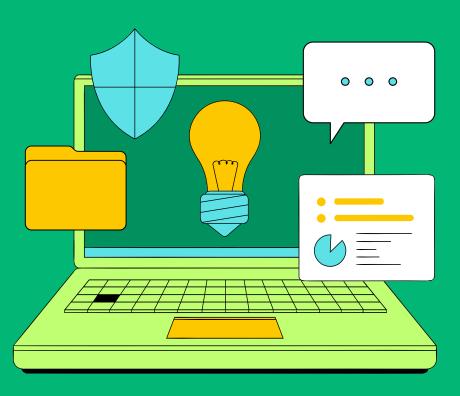
Analysis Class Diagram:



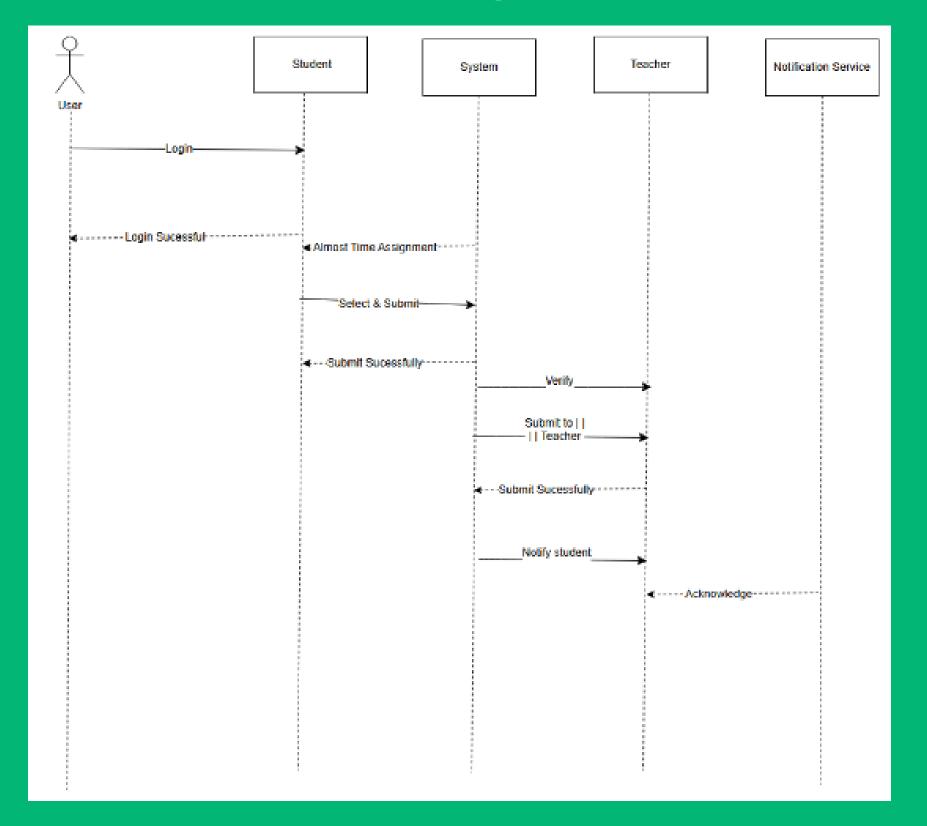


Sequence Diagram:



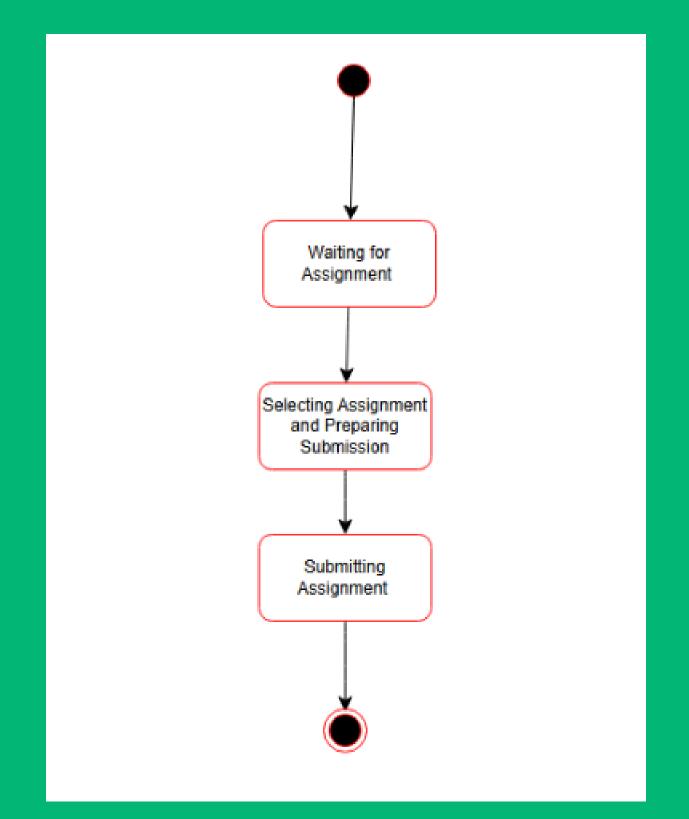


Communication Diagram:



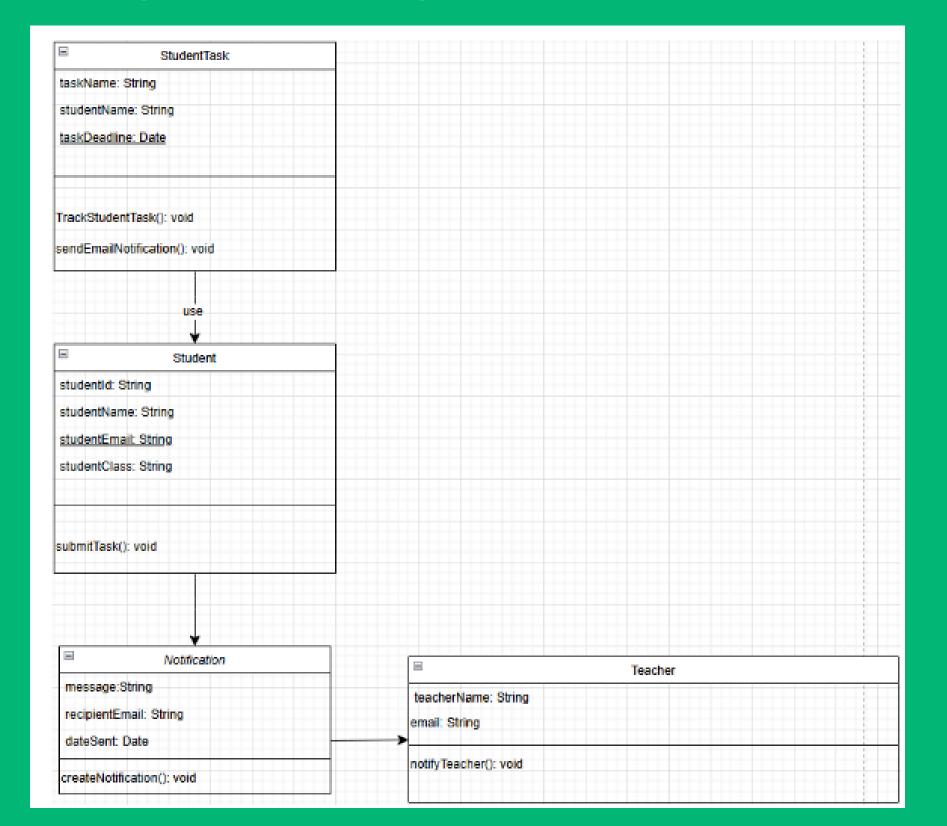


Behavioral State Machine:





Design Class Diagram:





Method Contract:

 method name:
 class name:
 ID:1

 sendEmailNotification
 Warningmessage

Clients(costumer): นักเรียนและอาจารย์

Associated Use Cases: Warning Systems

Description of Responsibilities:

ตรวจสอบการแจ้งเตือนให้นักเรียนและอาจารย์ถ้าขึ้นเป็นTrue=แจ้งเตือนสำเร็จ

Arguments Received: Warning Message: String

Type of Value Returned: Warning Message = True

Pre-conditions: Warning Message = True

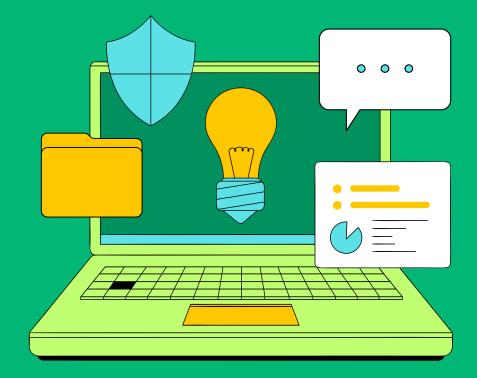
Post-conditions:

หากแจ้งเตือนสำเร็จ:

Warning Message ระคืนค่า True

หากแจ้งเตือนล้มเหลว:

Warning Message <u>จะคืนค่า</u> False



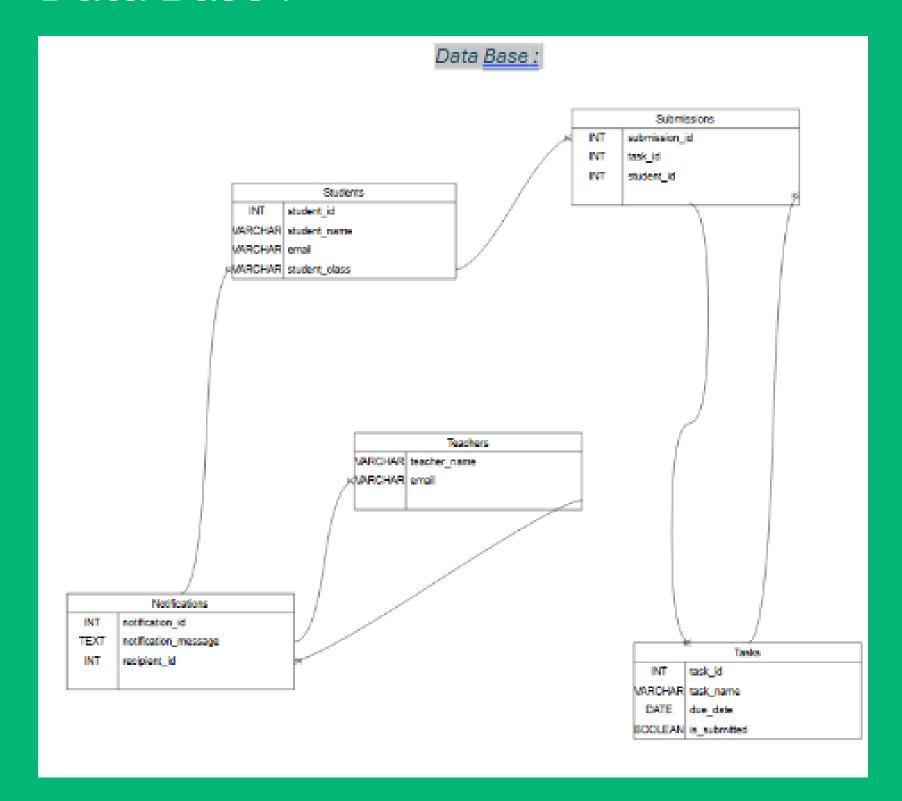
Method Specification:

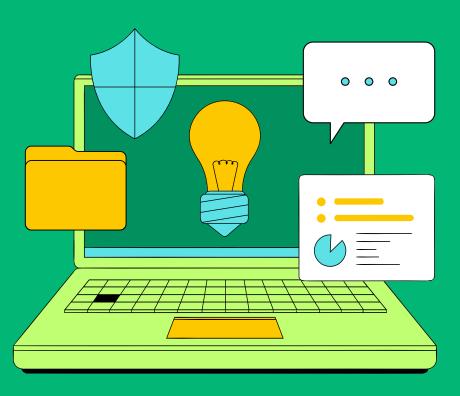
method name: sendEmailNotification	class name: WarningMessage	ID: 1					
contract ID: Warning()	Programmer:195,200	Date due:					
Programming language: Python							
Trigger/Event: เมื่อผู้ใช้กด "submit" งาน หรือ เมื่อถึงใกล้ถึงเวลาส่งงาน							
Arguments Received:	Notes:						
แจ้งเดือนไปยังนักเรียนและ อาจารย์							
Message Sent & Arguments Passed: True	Data type:	Notes:					
Message Sent: WarningMessage		I					
Arguments Passed: None							
ClassName.MethodName: Warningmessage. sendEmailNotification							
Type of Value Returned: void	Notes:						
Algorithm Specification: sendEmailNotification: ส่งอีเมลและไลน์แจ้งเตือนนักเรียนว่าใกล้ถึงเวลาส่งงานแล้ว							



Misc.Notes: อาจมีการเพิ่มการบันทึกเวลาที่ส่งงาน หรือการเชื่อมต่อกับระบบการติดตามงานนักเรียนอื่น

Data Base:





User Interface:

Welcome to the Homework Management System

นักเรียนทั้งหมด

นรบดี สิริวิทูร - vrzo9725@gmail.com ภาคินณัฏฐ์ พัฒนะจิรานันท์ - pakinnat.pakin@g.swu.ac.th

การบ้านทั้งหมด

353 - นรบดี สิริวิทูร (ครบกำหนด: 2024-11-30 00:00:00)

353 - นรบดี สิริวิทูร (ครบกำหนด: 2024-11-28 12:24:14.844750)

353 - นรบดี สิริวิทูร (ครบกำหนด: 2024-12-01 00:00:00)

353 - ภาคินณัฏฐ์ พัฒนะจิรานันท์ (ครบกำหนด: 2024-12-02 00:00:00)

งานๆ - ภาคินณัฏฐ์ พัฒนะจิรานันท์ (ครบกำหนด: 2024-11-30 00:00:00)

353 - นรบดี สิริวิทูร (ครบกำหนด: 2024-11-30 00:00:00)

353 - ภาคินณัฏฐ์ พัฒนะจิรานันท์ (ครบกำหนด: 2024-11-30 00:00:00)

461 - ภาคินณัฏฐ์ พัฒนะจิรานันท์ (ครบกำหนด: 2024-11-30 00:00:00)

353 - ภาคินณัฏฐ์ พัฒนะจิรานันท์ (ครบกำหนด: 2024-11-30 00:00:00)

353 - ภาคินณัฏฐ์ พัฒนะจิรานันท์ (ครบกำหนด: 2024-11-30 00:00:00)

656 - ภาคินณัฏฐ์ พัฒนะจิรานันท์ (ครบกำหนด: 2024-12-01 00:00:00)

อาจารย์

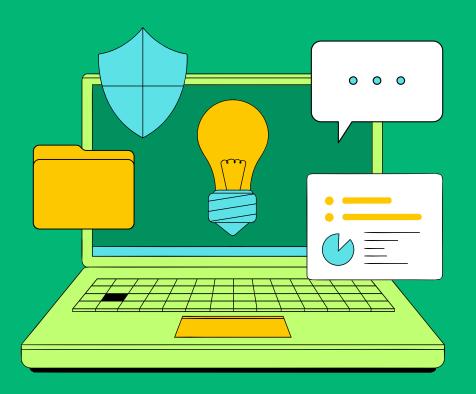
เพิ่มนักเรียน

เพิ่มการบ้าน

นักเรียน

ส่งการบ้าน





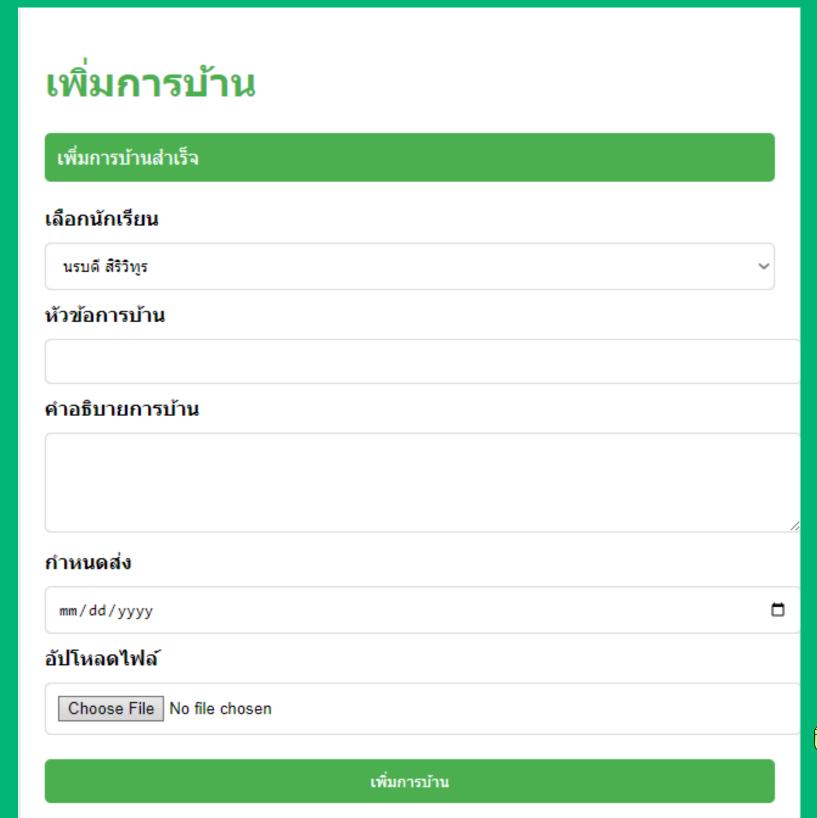
User Interface:

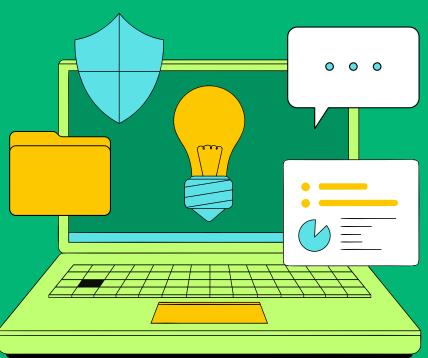
อาจารย์

เพิ่มนักเรียน เพิ่มการบ้าน

เพิ่มนักเรียน

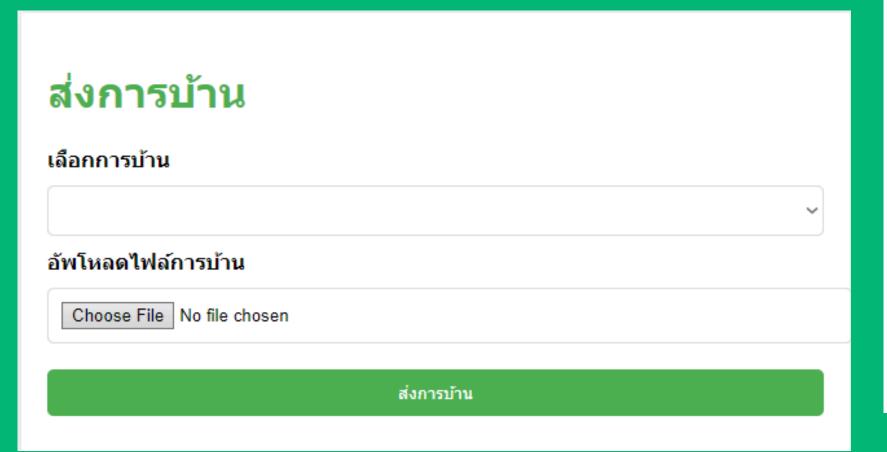
ไอดี:
ชื่อ:
อีเมล:
ชื่อชั้น:
เพิ่มนักเรียน





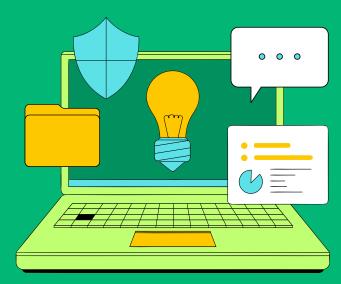
User Interface:



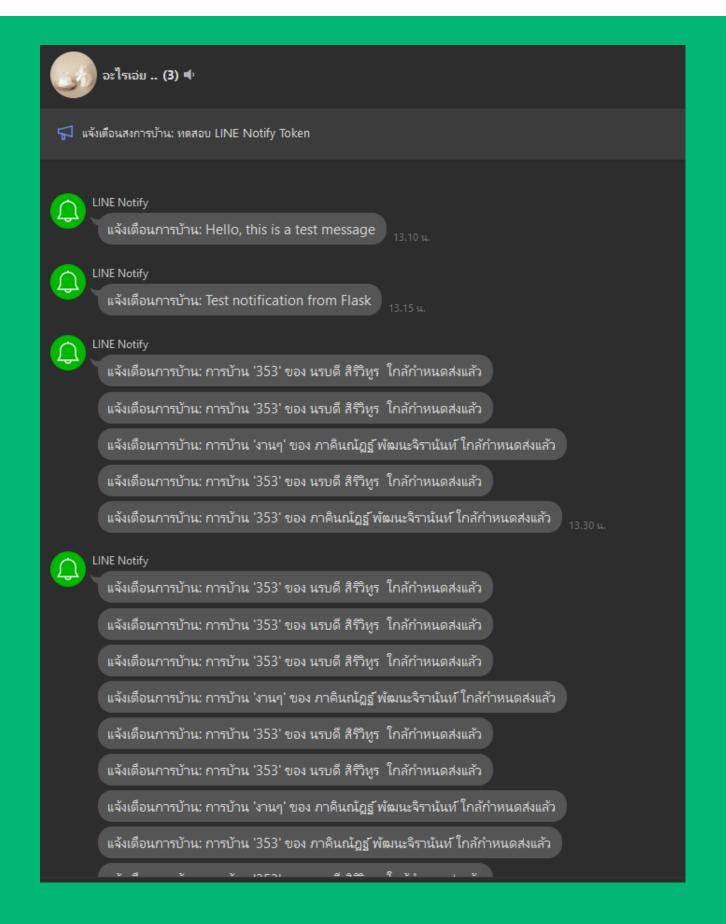


การบ้านทั้งหมด

หัวข้อการบ้าน	นักเรียน	วันครบกำหนด	ไฟล์การบ้าน
	นรบดี สีริวิทูร	2024-11-30	<u>ดาวน์โหลด</u>
	นรบดี สิริวิทูร	2024-11-28	<u>ดาวน์โหลด</u>
	นรบดี สิริวิทูร	2024-12-01	<u>ดาวน์โหลด</u>
	ภาคินณัฏฐ์ พัฒนะจิรานันท์	2024-12-02	<u>ดาวน์โหลด</u>
	ภาคินณัฏฐ์ พัฒนะจิรานันท์	2024-11-30	<u>ดาวน์โหลด</u>
	นรบดี สีริวิทูร	2024-11-30	<u>ดาวน์โหลด</u>
	ภาคินณัฏฐ์ พัฒนะจิรานันท์	2024-11-30	<u>ดาวน์โหลด</u>
	ภาคินณัฏฐ์ พัฒนะจิรานันท์	2024-11-30	<u>ดาวน์โหลด</u>
	ภาคินณัฏฐ์ พัฒนะจิรานันท์	2024-11-30	<u>ดาวน์โหลด</u>
	ภาคินณัฏฐ์ พัฒนะจิรานันท์	2024-11-30	<u>ดาวน์โหลด</u>
	ภาคินณัฏฐ์ พัฒนะจิรานันท์	2024-12-01	<u>ดาวน์โหลด</u>



User Interface:









บทสรุป

- แนวคิด OOP: การมองระบบเป็นวัตถุที่มีคุณสมบัติและพฤติกรรม เช่น Encapsulation, Inheritance, Polymorphism
- การวิเคราะห์ Use-Case: ใช้ Use-Case เพื่อระบุความต้องการ และฟังก์ชันของระบบ
- เครื่องมือ UML: ใช้ Diagram เช่น Class, Sequence, และ Activity Diagram เพื่อวางแผนและสื่อสารการออกแบบ
- การออกแบบที่ยืดหยุ่น: ระบบที่ออกแบบเชิงวัตถุปรับตัวง่ายและ รองรับการขยายในอนาคต
- โฟกัสที่โมดูลาร์: แบ่งระบบเป็นส่วนย่อย (Modules) เพื่อเพิ่ม ความง่ายในการพัฒนาและบำรุงรักษา
- อุปสรรคต่อการทำงาน : ติดปัญหาเรื่องความเข้าใจตอนต้นจึงไป ศึกษาเรียนรู้เพิ่มเติมและติดปัญหาหลายๆอย่างตรงcodeที่ จะimplementออกมาโชว์

