

GROUP PROJECT

WORK TO DO

START

Our Team

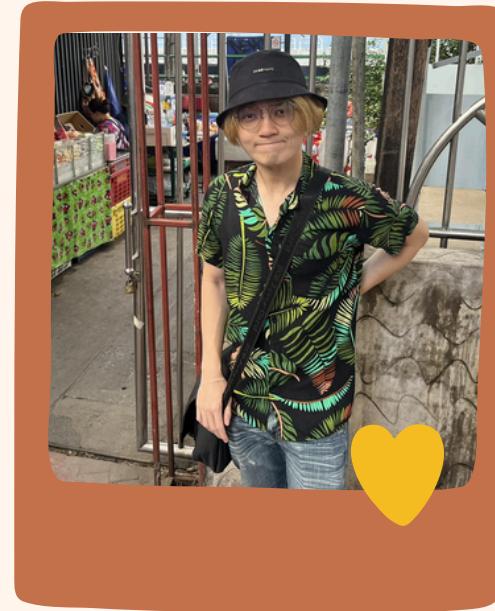
(CP213 - Mobile Programming 2/2566)



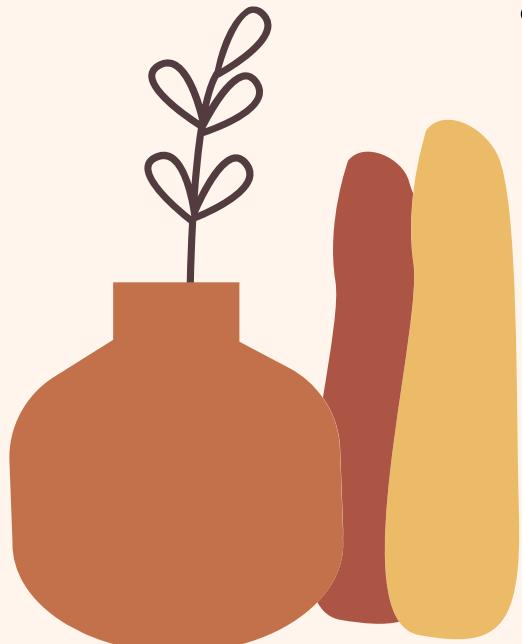
นายกฤตณ์ ใจธกุลญาณี
65102010190



นายนรบดี สิริวิทูร
65102010195



นายภาคนิณภูร์ พัฒนาจิราనันท์
65102010200



OBJECTIVES / SOURCES

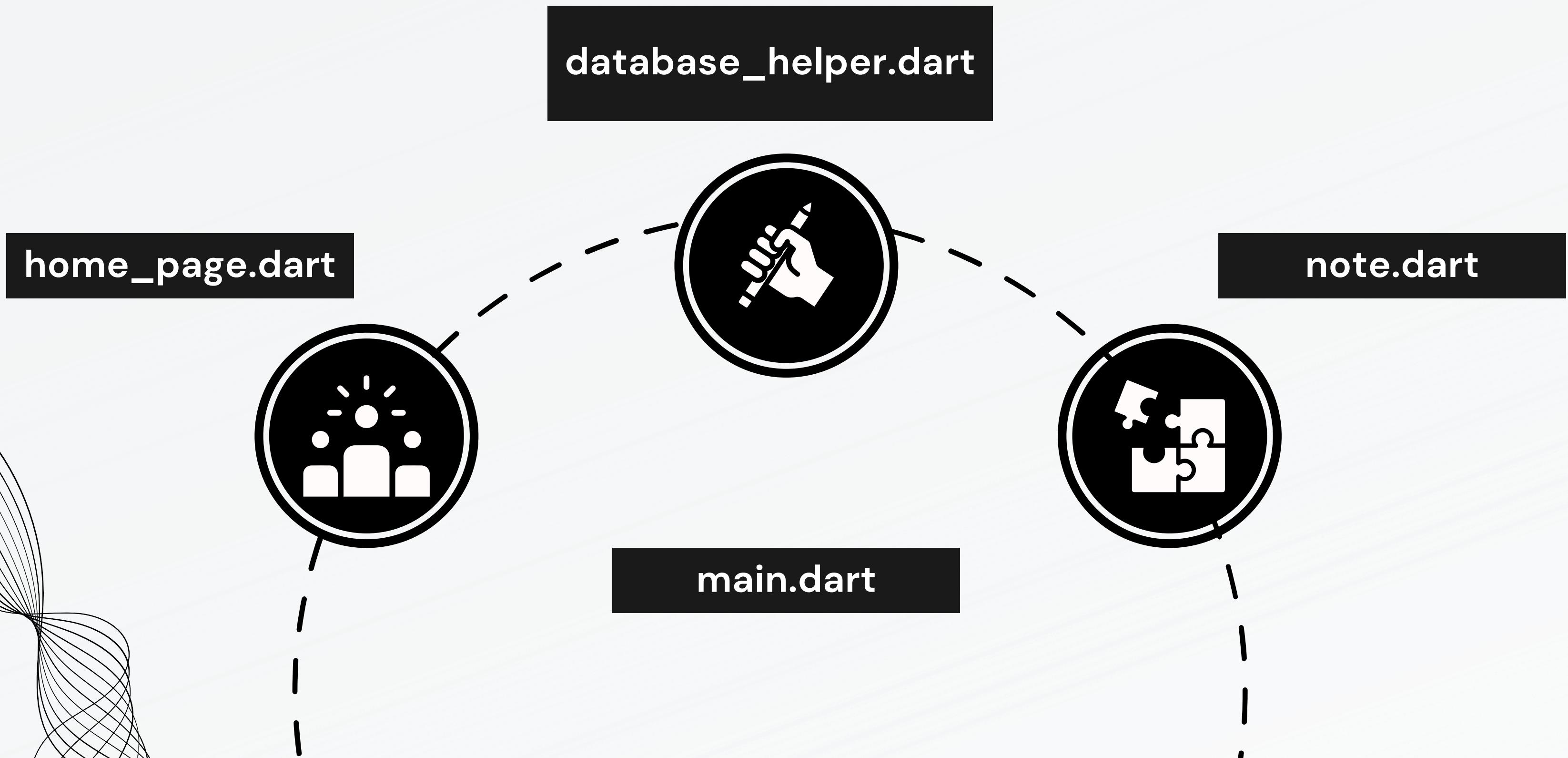


เนื่องจากในสังคมปัจจุบัน มีการพัฒนาการด้านเทคโนโลยีอย่างก้าวกระโดดส่งผลให้โลกถูกขับเคลื่อนไปอย่างรวดเร็วภายในระยะเวลาอันสั้น ทีมของเรามุ่งเน้นถึงช่องว่างนี้ จึงได้พัฒนาระบบบันทึกช่วยจำอย่างง่าย เพื่อช่วยอำนวยความสะดวก และความสะดวก และเพื่อพัฒนาตัวตันแบบให้มีความทันสมัยมากขึ้น

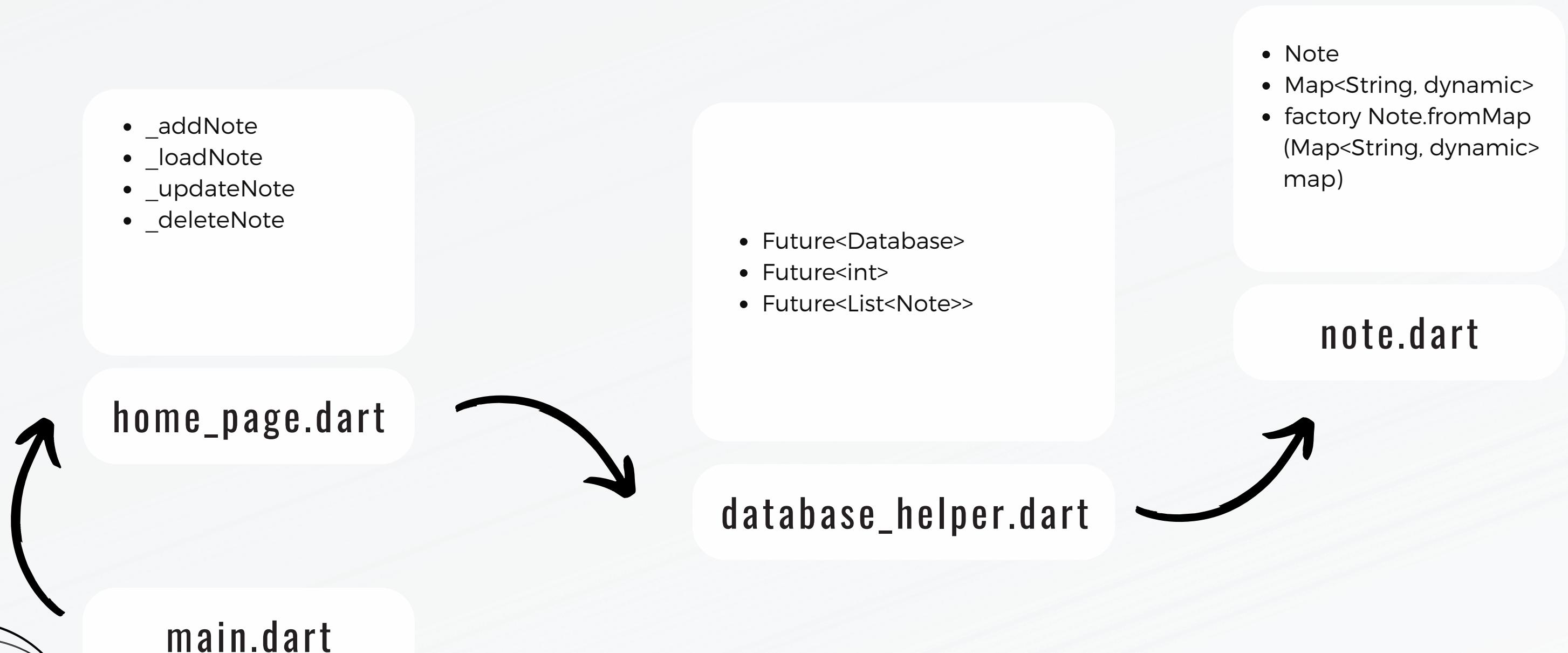
- https://www.youtube.com/watch?v=7u5_NNrQos&list=PLzEWSvaHx_Z2MeyGNQeUCEktmnJBp8136
- <https://github.com/aliasar1/Task-App-Sqflite-Flutter>



DIAGRAM



PROJECT IMPLEMENTATION



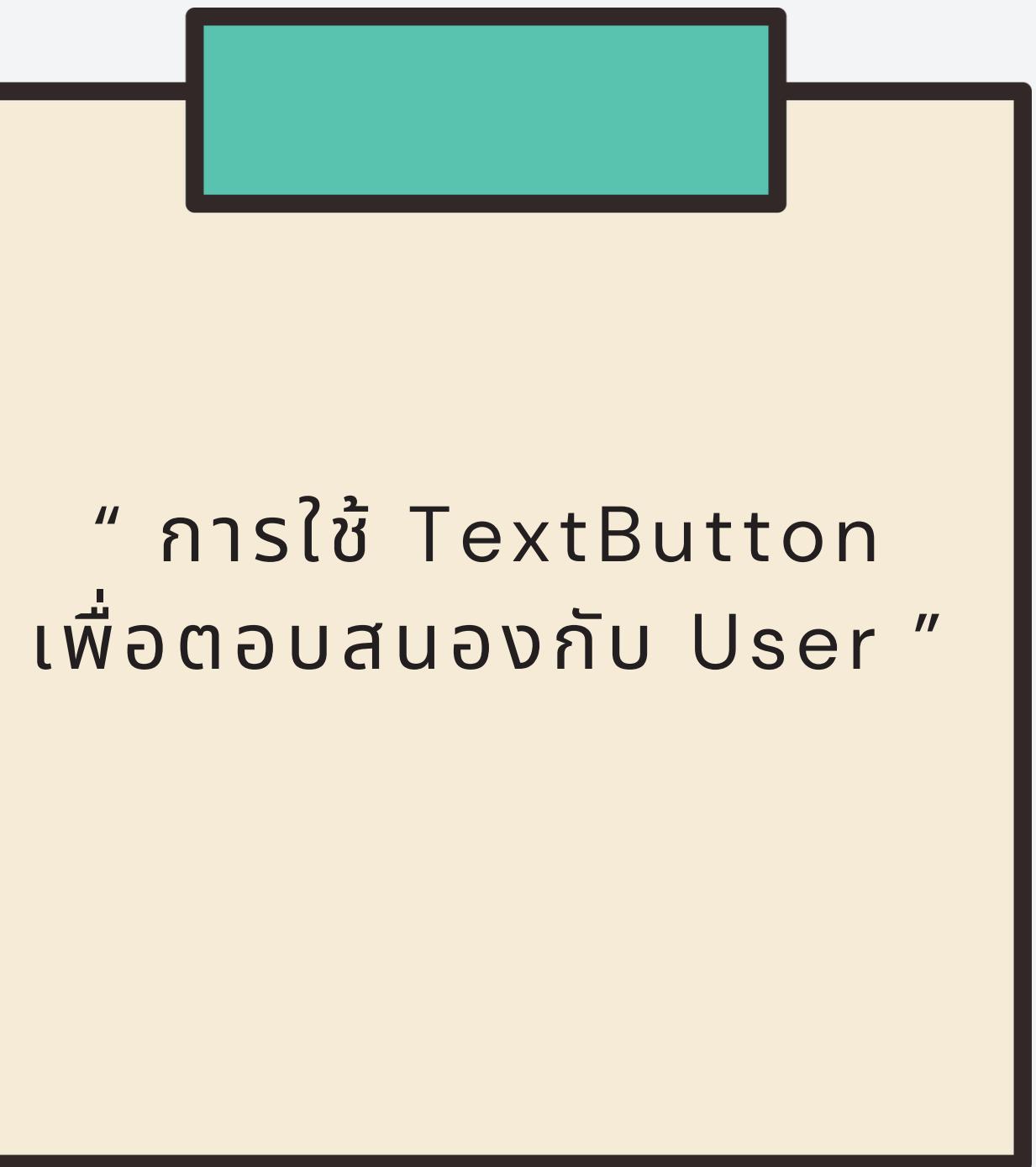
CODING INSIDE CLASS

```
700 Row(  
701   mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.spaceAround,  
702   children: [  
703     SizedBox(  
704       height: 40,  
705       child: TextButton(  
706         onPressed: () async {  
707           if (_formKey.currentState!.validate()) {  
708             if (noteName != nameController.text) {  
709               bool isDuplicate = await _checkDuplication(  
710                 nameController.text.trim());  
711               if (!isDuplicate) {  
712                 _updateNote(noteIndex, noteKey);  
713                 showSnackbar(  
714                   'Note updated successfully.');715               } else {  
716                 showSnackbar(  
717                   'Please try another note name to avoid duplication.');718               }  
719             } else {  
720               _updateNote(noteIndex, noteKey);  
721               showSnackbar('Note updated successfully.');722             }  
723             FocusScope.of(context).unfocus();  
724           }  
725         },  
726         style: TextButton.styleFrom(  
727           foregroundColor: Colors.white,  
728           backgroundColor: Colors.blue,  
729           shape: const RoundedRectangleBorder(  
730             borderRadius: BorderRadius.all(
```

“ การใช้ Snackbar
เพื่อบันแจ้งเตือน ”

CODING INSIDE CLASS

```
726   style: TextButton.styleFrom(  
727     foregroundColor: Colors.white,  
728     backgroundColor: Colors.blue,  
729     shape: const RoundedRectangleBorder(  
730       borderRadius: BorderRadius.all(  
731         Radius.circular(4),  
732       ), // BorderRadius.all  
733       ), // RoundedRectangleBorder  
734     ),  
735     child: const Text(  
736       'Update',  
737       style: TextStyle(color: Colors.white),  
738     ), // Text  
739     ), // TextButton  
740   ), // SizedBox  
741   SizedBox(  
742     height: 40,  
743     child: TextButton(  
744       onPressed: () {  
745         _deleteAllNotes();  
746       },  
747       style: TextButton.styleFrom(  
748         foregroundColor: Colors.white,  
749         backgroundColor: Colors.red,  
750         shape: const RoundedRectangleBorder(  
751           borderRadius: BorderRadius.all(  
752             Radius.circular(4),  
753           ), // BorderRadius.all  
754           ), // RoundedRectangleBorder  
755     ),
```



CODING OUTSIDE CLASS

```
lib > note.dart > ...
1 class Note {
2     int? id;
3     String name;
4     String description;
5
6     Note({
7         this.id,
8         required this.name,
9         required this.description,
10    });
11
12     Map<String, dynamic> toMap() {
13         return {
14             'id': id,
15             'name': name,
16             'description': description,
17         };
18     }
19
20     factory Note.fromMap(Map<String, dynamic> map) {
21         return Note(
22             id: map['id'],
23             name: map['name'],
24             description: map['description'],
25         );
26     }
27 }
```

“ รูปแบบการบันทึกข้อมูล ”

CODING OUTSIDE CLASS

```
18 // Make this a singleton class
19 DatabaseHelper._privateConstructor();
20 static final DatabaseHelper instance = DatabaseHelper._privateConstructor();
21
22 // Only have a single app-wide reference to the database
23 static Database? _database;
24
25 Future<Database> get database async {
26     if (_database != null) return _database!;
27     // instantiate the database if unavailable
28     _database = await _initDatabase();
29     return _database!;
30 }
31
32 // Open the database, creating if it doesn't exist
33 _initDatabase() async {
34     Directory documentsDirectory = await getApplicationDocumentsDirectory();
35     String path = join(documentsDirectory.path, _databaseName);
36     return await openDatabase(path,
37         version: _databaseVersion, onCreate: _onCreate);
38 }
39
40 // SQL code to create the database table
41 Future _onCreate(Database db, int version) async {
42     await db.execute('''
43         CREATE TABLE $table (
44             $columnId INTEGER PRIMARY KEY,
45             $columnName TEXT NOT NULL,
46             $columnDescription TEXT NOT NULL
47         )
48     ''');
49 }
```

“ การจัดการระบบข้อมูล
ผ่าน SQL Database ”

MANUAL CODING

```
499     Timer(Duration(seconds: 30), () async {  
500         await dbHelper.delete(key); // Use key instead of id  
501         setState(() {  
502             _notes.remove(updatedNote); // Remove updatedNote instead of newNote  
503         });  
504     }); // Timer  
505 }
```

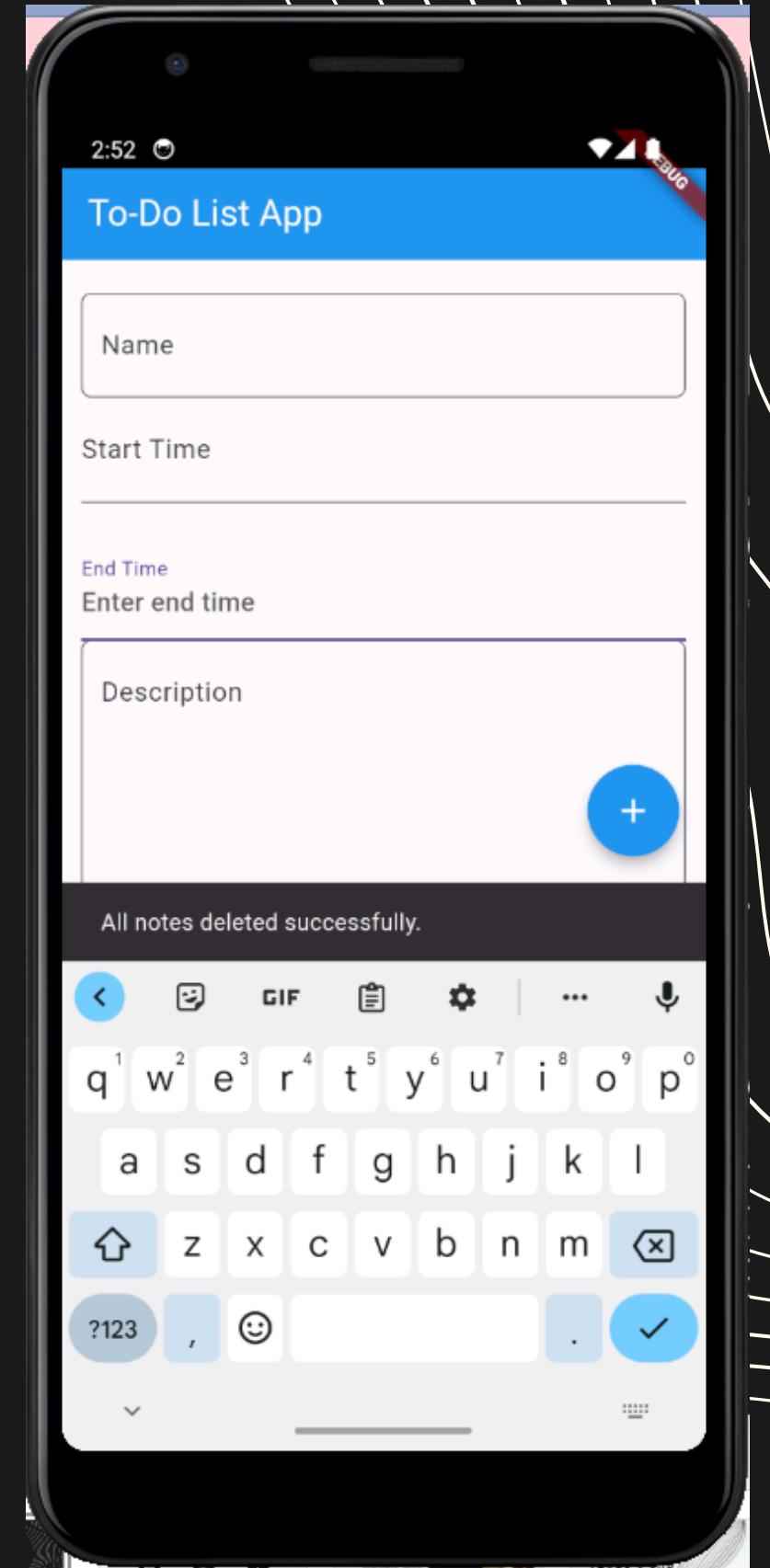
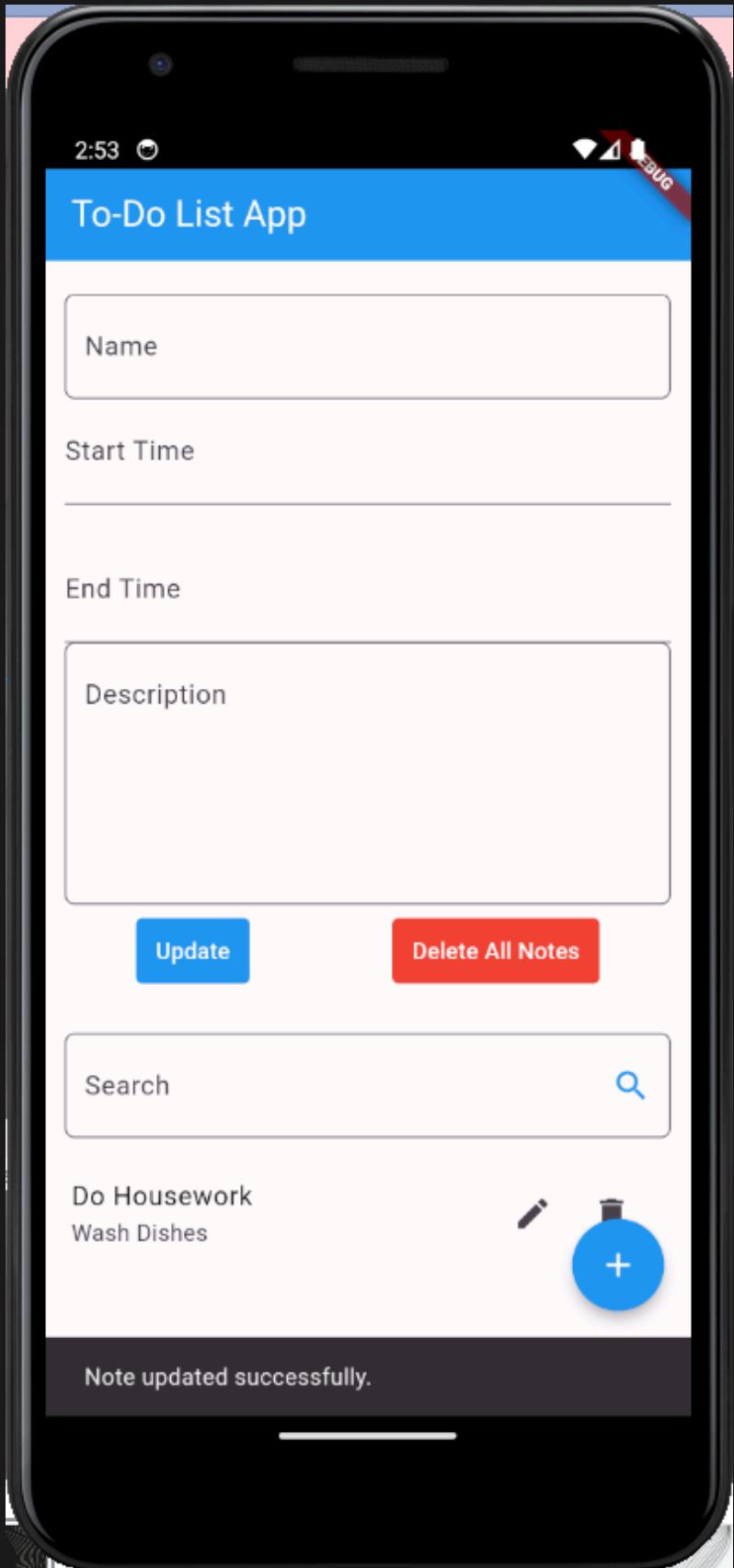
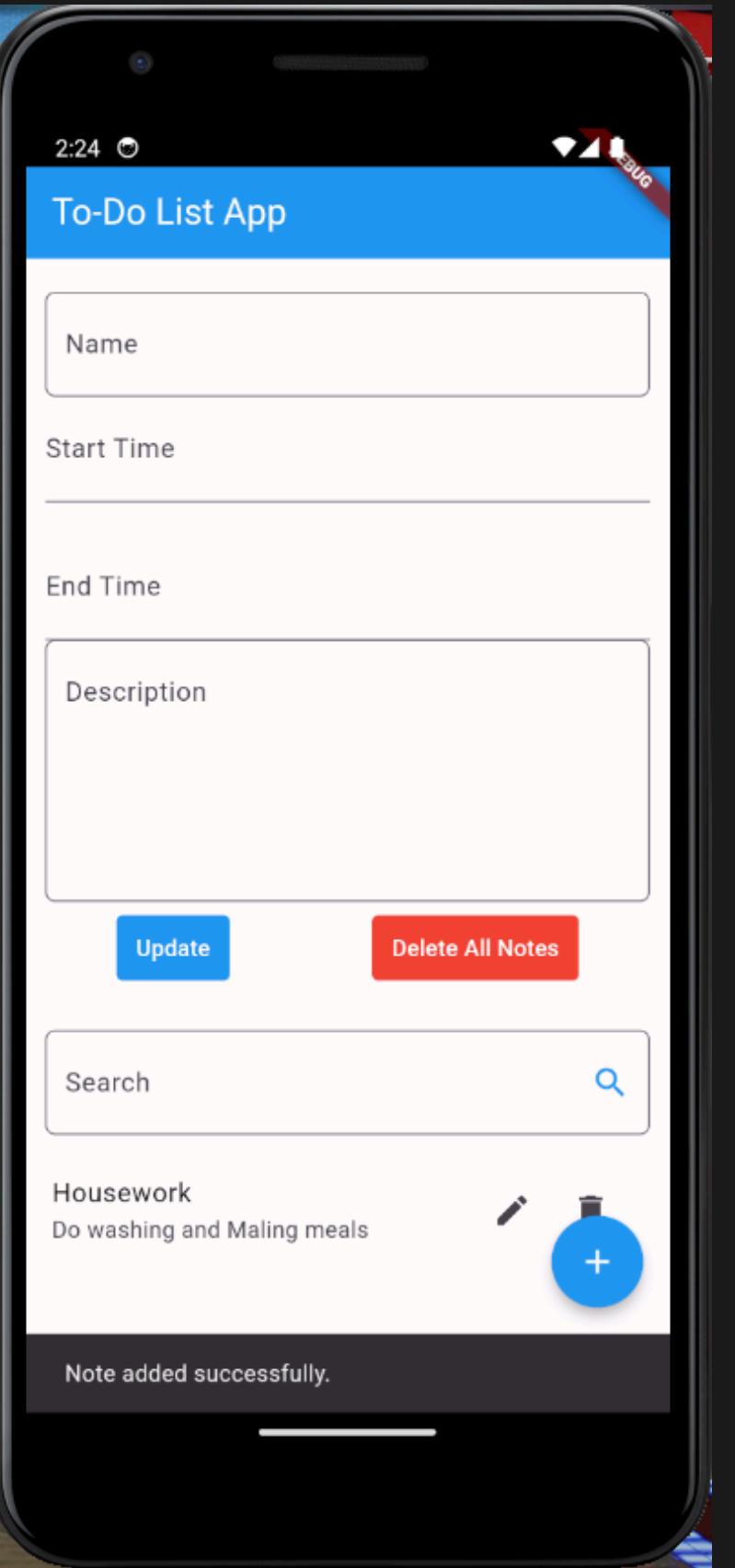
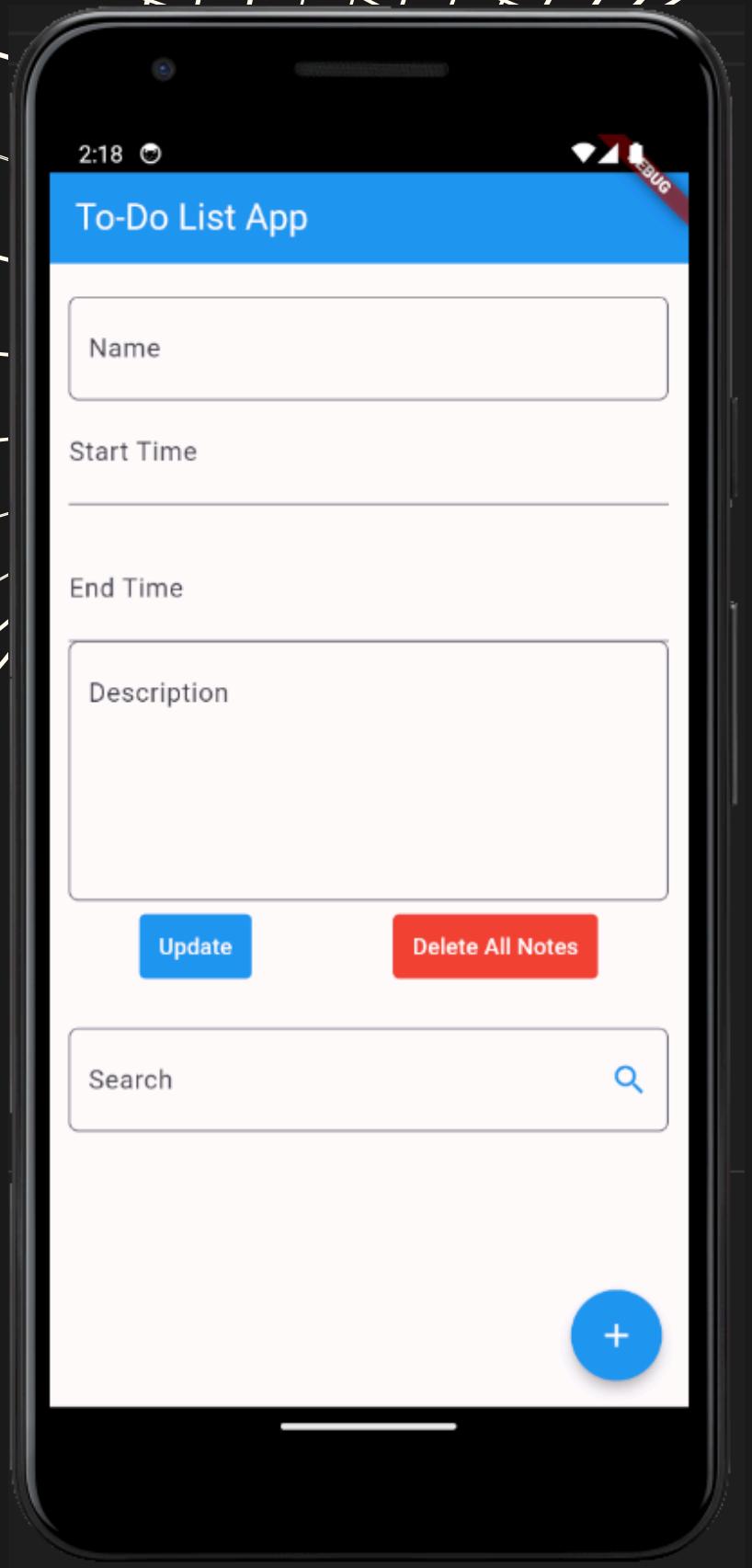
“ การตั้งระบบเวลาอัตโนมัติ ”

MANUAL CODING

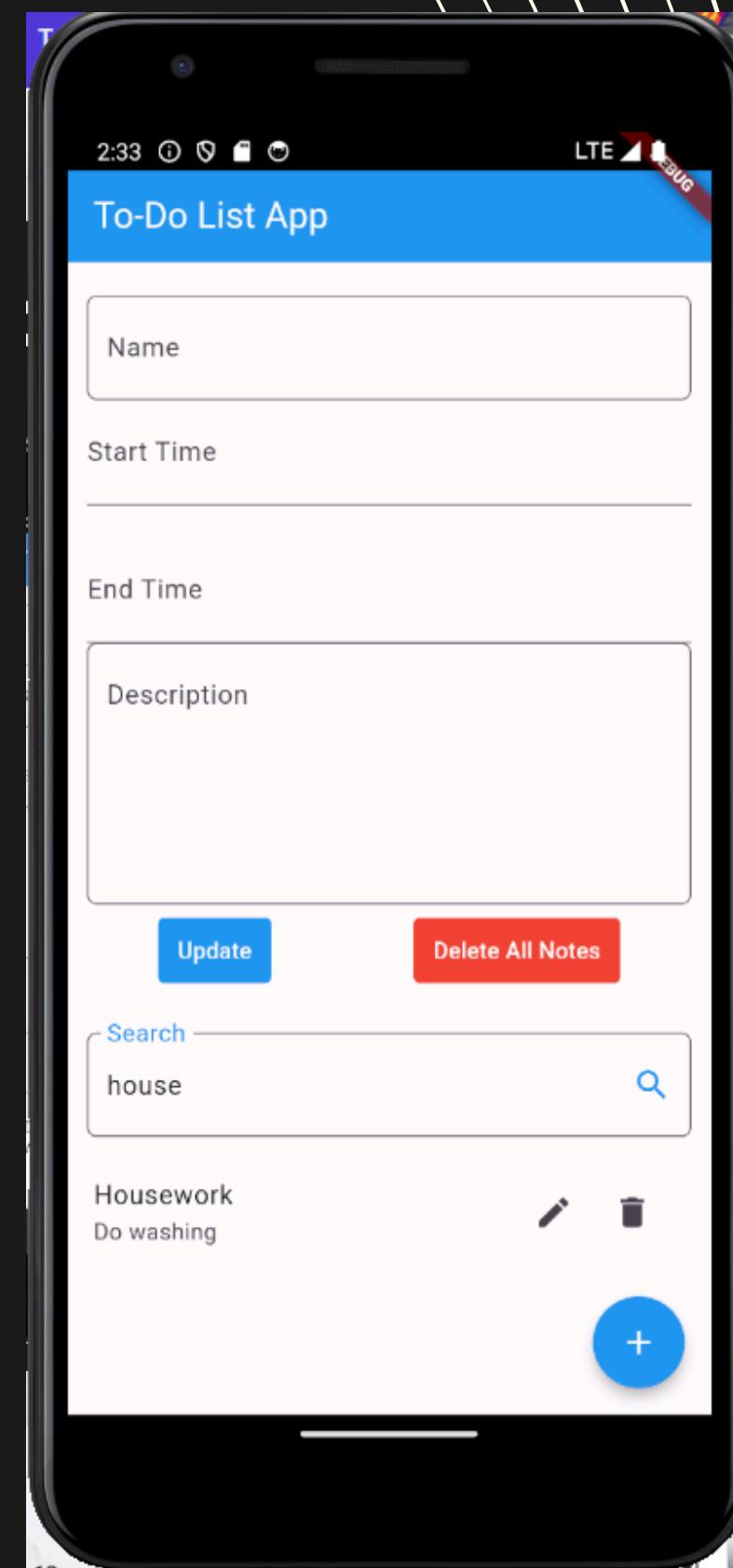
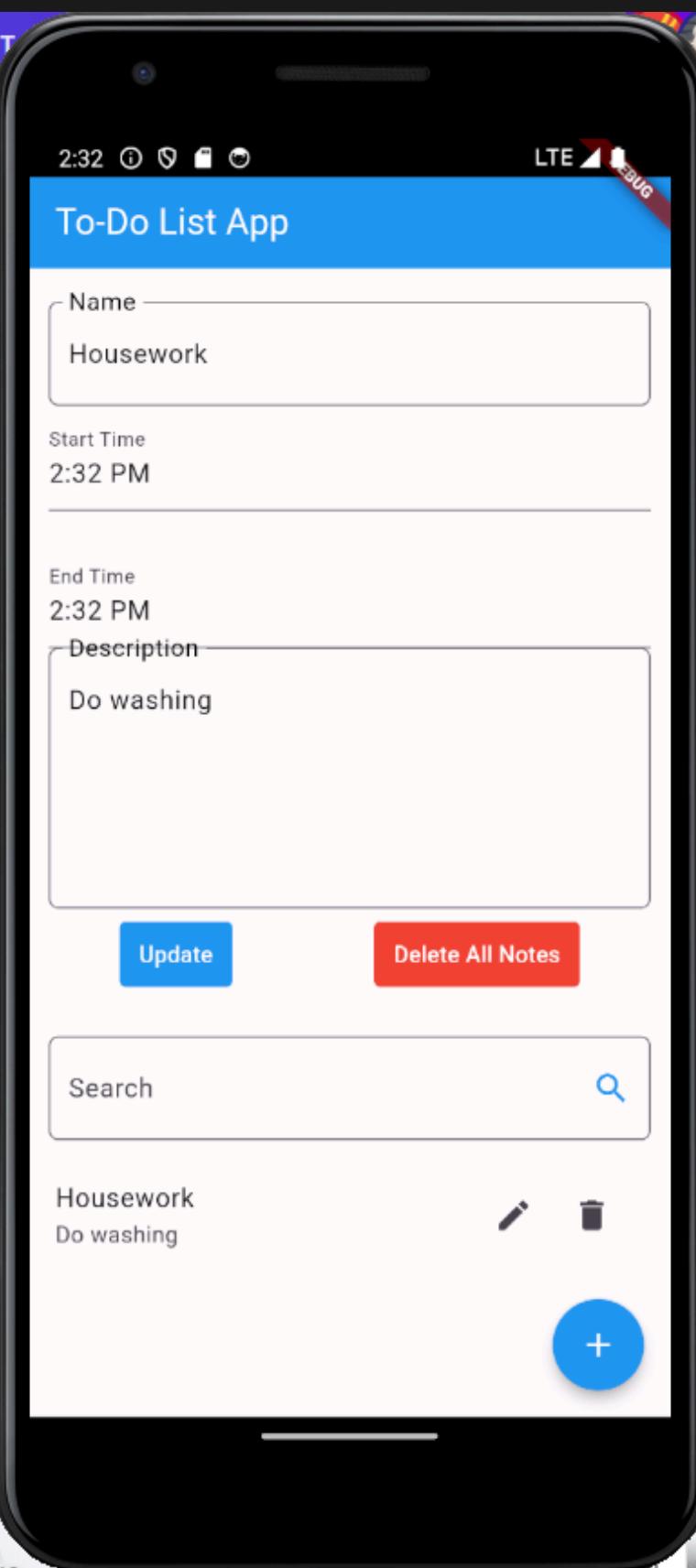
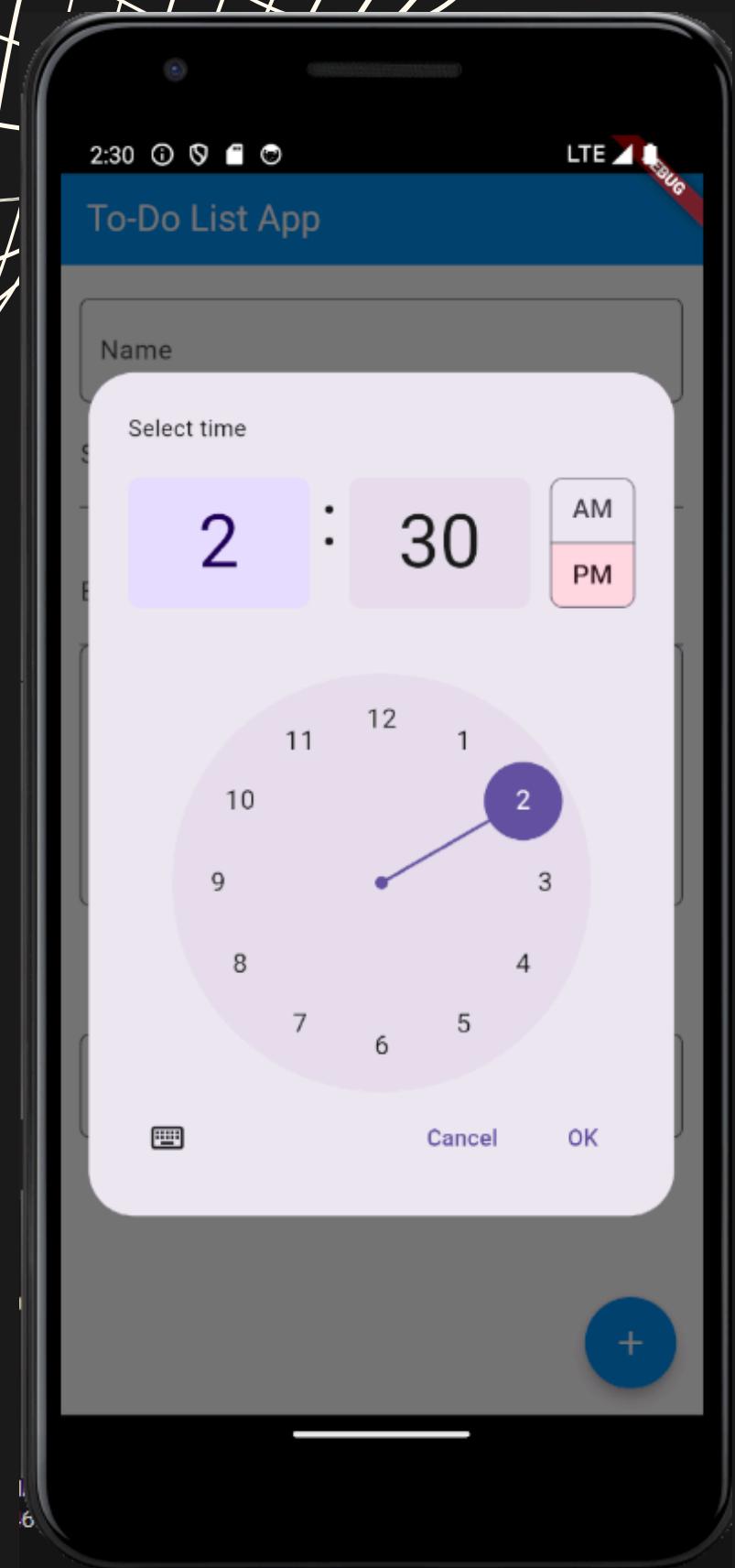
```
621           TextFormField(  
622             controller: startTimeController,  
623             decoration: InputDecoration(  
624               labelText: 'Start Time',  
625               hintText: 'Enter start time',  
626             ), // InputDecoration  
627             onTap: () async {  
628               TimeOfDay? startTime = await showTimePicker(  
629                 context: context,  
630                 initialTime: TimeOfDay.now(),  
631               );  
632               if (startTime != null) {  
633                 startTimeController.text =  
634                   startTime.format(context);  
635               }  
636             },  
637             validator: (value) {  
638               if (value!.isEmpty) {  
639                 return 'Please enter start time';  
640               }  
641               return null;  
642             },  
643           ), // TextFormField
```

“การตั้งระบบจับเวลา
(ยังไม่สมบูรณ์)”

RUNNING PROGRAM



RUNNING PROGRAM



STRATEGIES



ได้เรียนรู้เกี่ยวกับการใช้sqfliteในการจัดเก็บข้อมูลแบบlocal การใช้flutter,path และpath_provider

สิ่งที่ได้เรียนรู้



เกิดปัญหาตรงที่การทำตัวจับเวลา และตัวnotifications ตรงตัวทำจับเวลาติดปัญหาตรงแปลงค่า datetime เป็นstringเพื่อมาแสดงตรงด้านล่างไม่ได้ ตัวnotifications เวลากรัดaddแล้วมันไม่เด้งขึ้นข้างบนตัวแอพ

อุปสรรค และปัญหา

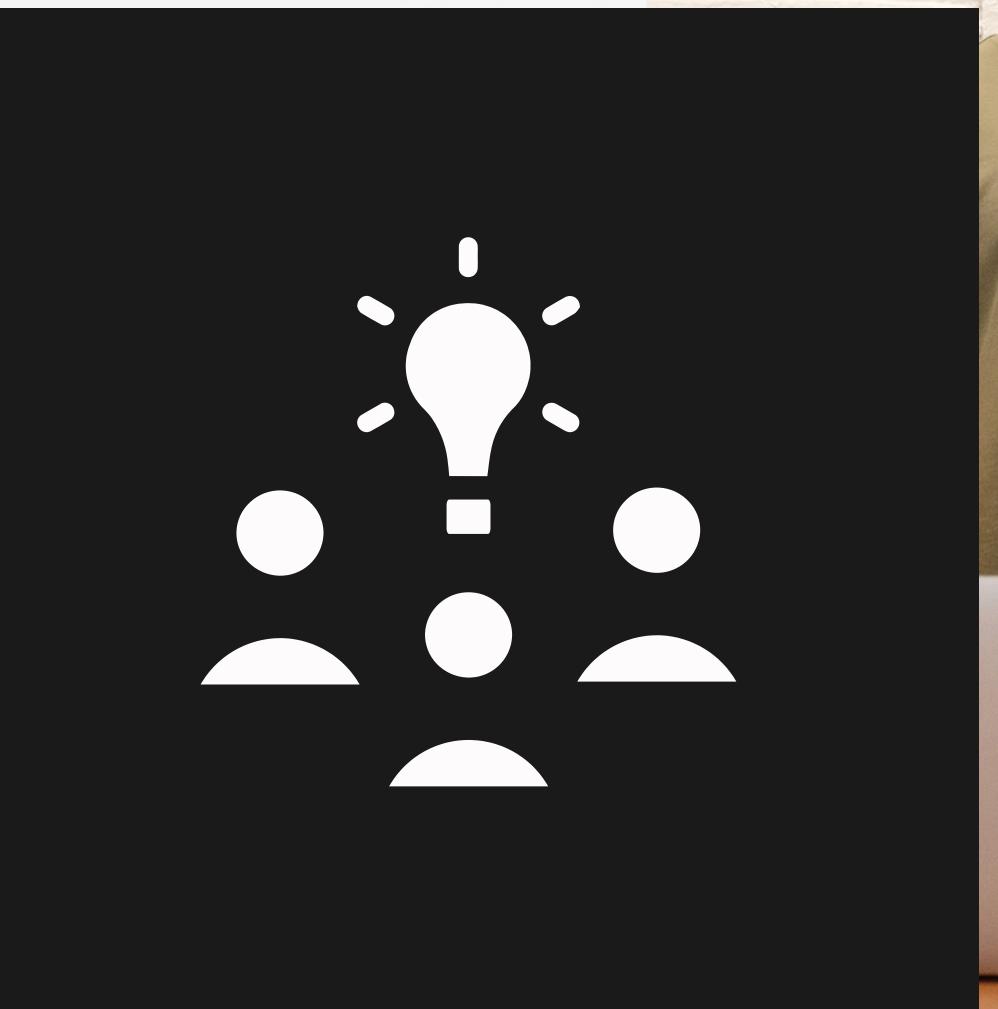


เราได้มีการสอบถามพี่ชนพและหาวิธีการแก้ไขปัญหาที่เกิดขึ้นจากGoogle,Youtubeและอื่น ๆ แต่ก็ยังติดปัญหาอยู่เมื่อมีข้อความ

การแก้ไข

MODIFICATION

- ระบบ Timestamp กี่เราสามารถนำเข้าสู่ระบบได้จำนวนหนึ่งแล้ว .. แต่ยังไม่เสร็จสมบูรณ์จึงไม่ได้นำขึ้นสู่ระบบการทำงานจริง
- ระบบ Notification กี่เราได้ลองทำดูแล้ว แต่ติดปัญหาที่ข้อความไม่ยอมใช้วิธีขึ้นด้านบนของการแจ้งเตือนเนื่องจากมีการเก็บข้อมูลมากกว่า 1 ค่าทำให้ไม่สามารถประมวลผลได้
- การสร้าง Option เพิ่มเติมให้กับแอพพลิเคชัน ให้ดูมีความน่าสนใจและมีความหลากหลายมากขึ้น ทั้งด้านระบบการทำงาน และความปลอดภัยของข้อมูล



**THANK'S FOR
WATCHING**

