

Tic-Tac-Toe-Projekt

Anwendungsauswahl: Bei der Auswahl einer geeigneten Anwendung für unser Projekt haben wir uns entschieden, ein klassisches Spiel zu implementieren, das weithin anerkannt und beliebt ist – Tic-Tac-Toe. Die Wahl von Tic-Tac-Toe bietet uns die Gelegenheit, grundlegende Programmierprinzipien und Logik zu demonstrieren, was es zu einem geeigneten und interessanten Projekt für Bildungszwecke macht. Bei dem Spiel müssen zwei Spieler abwechselnd „X“ oder „O“ auf einem markieren 3x3-Raster mit dem Ziel, eine Gewinnkombination zu erzielen.

Treffen: Während unseres Treffens am 9. Januar 2023 führten wir Gespräche, um die Umsetzungsdetails des Tic-Tac-Toe-Projekts abzuschließen. Das Hauptziel besteht darin, ein konsolenbasiertes Tic-Tac-Toe-Spiel zu entwickeln, bei dem sauberer Code und ein modulares Design im Vordergrund stehen. Wir haben auch Aufgaben unter den Teammitgliedern verteilt. Dieses Treffen diente als grundlegender Schritt in unseren Entwicklungsbemühungen.

KANBAN-Board: Um unseren Arbeitsablauf zu optimieren und den Überblick über die Aufgaben zu behalten, haben wir ein KANBAN-Board eingerichtet. Das Board hilft uns bei der Verwaltung und Visualisierung des Projektfortschritts und stellt sicher, dass jedes Teammitglied sich seiner Verantwortlichkeiten und des Gesamtprojektstatus bewusst ist.

Sonstiges (Miscellaneous)

Git-Repository: swt_tiktaktoe:

Wir haben ein Git-Repository eingerichtet, um bei der Codeentwicklung effizient zusammenzuarbeiten. Das Repository dient als zentraler Ort für die Versionskontrolle und ermöglicht es Teammitgliedern, Code beizutragen und Änderungen nahtlos zu verfolgen.

Demo-Video:

Es wird ein Demovideo bereitgestellt, das die Funktionalität und Features des Tic-Tac-Toe-Spiels zeigt. Dieses Video dient als visuelle Darstellung des Projekts und zeigt, wie das Spiel gespielt wird und welche Hauptfunktionen es bietet.

Zusammenfassung

Diese Zusammenfassung beschreibt die Anfangsphasen unseres Projekts, einschließlich der Auswahl der Tic-Tac-Toe-Anwendung, der wichtigsten Punkte, die während unseres Treffens besprochen wurden, und der Tools, die wir eingesetzt haben, wie Git und ein KANBAN-Board, um die Zusammenarbeit und das Projektmanagement zu erleichtern.