예외 처리

• 문법적으로 문제가 없는 코드를 실행하는 중에 발생하는 오류

• 예외처리 구문

```
try:
# 문제가 없을 경우 실행 할 코드
except:
# 문제가 생겼을 때 실행 할 코드
```

• 예외처리 구문

```
try:
# 문제가 없을 경우 실행 할 코드
except 예외형식1:
# 문제가 생겼을 때 실행 할 코드
except 예외형식2:
# 문제가 생겼을 때 실행 할 코드
```

• 예외처리 구문

```
try:
# 문제가 없을 경우 실행 할 코드
except 예외형식1 as e:
# 문제가 생겼을 때 실행 할 코드
except 예외형식2 as e:
# 문제가 생겼을 때 실행 할 코드
```

- 예외처리 구문
 - try절을 무사히 실행하면 만날 수 있는 else

```
try:
# 실행할 코드 블록

except:
# 예외 처리 코드 블록

else:
# except절을 만나지 않았을 경우 실행하는 코드 블록
```

- 예외처리 구문 - 반드시 실행되는 finally
 - try: # 코드 블록
 - except: # 코드 블록
 - else: # 코드 블록
 - finally: # 코드 블록

예외(Exception) 발생

• 예외 발생 처리1

```
try:
raise Exception("예외를 일으킵니다.")
except Exception as e:
print("예외가 발생하였습니다. :{0}".format(e))
```

• 예외 발생 처리2

```
try:
# 예외 발생
except:
raise
```

사용자 정의 예외(Exception) 발생

• 형식

```
class MyException(Exception):
    def __init__(self):
        super().__init__("MyException이 발생했습니다.")

if everything_is_fine == False:
    raise MyException()
```