함수

용어 정리

- 정의(Definition) : 어떤 이름을 가진 코드가 구체적으로 어떻게 동작하는지를 '구체적으로 기술하는 것'.
- 호출(Call) : 함수를 부르는 행위.
- 호출자(Caller) : 함수를 부르는 코드.
- 반환(Return) : 함수가 호출자에게 결과를 돌려주는 것.

• 정의 문법

```
def 함수이름(인자1, 인자2 ...) :
# 코드 블록
return 반환값
```

• 기본값 매개변수(Default Argument Value)

```
def print_string(text, count=1):
    for i in range(count):
        print(text)

print_string('안녕하세요')
print_string('안녕하세요', 5)
```

• 키워드 매개 변수(Keyword Argument)

```
def print_personnel(name, position='staff', nationality='Korea') :
    print('name = {0}'.format(name))
    print('position = {0}'.format(position))
    print('nationality = {0}'.format(nationality))
```

• 가변 매개 변수(Arbitrary Argument List)

```
def 함수이름( *매개변수 ) :
        코드블록
예1)
  def merge_string(*text_list) :
     result = "
     for s in text_list:
        result += s
     return result
  print(merge_string('아버지가 ', '방에 ', '들어가신다.'))
```

가변 매개 변수(Arbitrary Argument List)

```
def 함수이름( **매개변수 ) :

코드블록

....
예2)

def print_team(**players) :

for k in players.keys() :

print('{0} = {1}'.format(k, players[k]))

print_team(선동렬='야구', 안정환='축구', 신진식='배구', 서장훈='농구')
```

• 가변 매개 변수(Arbitrary Argument List)

```
※ 주 의

def print_args1(argc, *argv) :

for i in range(argc) :

print(argv[i])

print_args1() # 호출 시 주의
```

• 가변 매개 변수(Arbitrary Argument List)

```
※ 주 의

def print_args2(*argv , argc) :

for i in range(argc) :

print(argv[i])

print_args2() # 호출 시 주의
```

• 함수 즉시 종료/호출자에게 결과 전달

```
def multiply(a, b):
  return a * b
result = multiply(3, 5)
print(result)
# 한 함수 안에 여러 개의 return 배치 가능.
def my_abs1(arg) :
  if(arg < 0):
      return arg * -1
  else:
      return arg
result = my_abs1(-1)
print(result)
```

• 함수 즉시 종료/호출자에게 결과 전달

```
※ 주의 필요
def my_abs2(arg) :
   if(arg < 0):
      return arg * -1
   elif(arg > 0):
      return arg
result = my_abs2(-1)
print(result)
result = my_abs2(1)
print(result)
result = my_abs2(0) # return을 실행하지 못하고 함수가 종료되면 함수는 호출자에게 None을 반환.
print(result)
```

• 반환 데이터없이 '함수 종료'의 의미로 사용.

```
def ogamdo(num):
    for i in range(1, num+1):
        print('제 {0}의 아해'.format(i))
        if i == 5:
        return

ogamdo(3)
ogamdo(5)
ogamdo(8)
```

• 반환 결과 없고, 함수 중간에 종료 시킬 일도 없을 때, return문 생략 가능.

```
def print_something(*args) :
    for s in args:
        print(s)

print_something(1, 2, 3, 4, 5)
```

변수의 유효 범위(Scope)

```
def scope_test():
                           # 함수 호출시 메모리 생성
     a = 1
     print('a:{0}'.format(a))
  a = 0
                          # 함수 밖 변수 선언
                          # 함수 호출시 가까운 내부 변수 참조 - 1
  scope_test()
                          # 함수 밖 변수 a 값 출력 - 0
  print('a:{0}'.format(a))
def scope_test() :
     global a
                          # global 키워드 : 전역 변수
     a = 1
     print('a:{0}'.format(a))
  a = 0
  scope_test()
  print('a:{0}'.format(a))
```

함수를 변수에 담아 사용

```
def print_something(a) :
    print(a)
 p = print_something
 p(123)
 p('abc')
def plus(a, b) :
    return a + b
 def minus(a, b):
    return a - b
 flist = [plus, minus]
 flist[0](1, 2)
                       # plus(1, 2)와 동일
                       # minus(1, 2)와 동일
 flist[1](1, 2)
```

중첩 함수

import math

```
def stddev(*args) :
   def mean() :
                                     # 중첩함수
      return sum(args) / len(args)
                                      # 중첩함수
   def variance(m):
      total = 0
      for arg in args:
         total += (arg - m) ** 2
      return total / (len(args) - 1)
   v = variance(mean())
   return math.sqrt(v)
print(stddev(2.3, 1.7, 1.4, 0.7, 1.9))
```