

예외 처리

예외(Exception) 처리

- 문법적으로 문제가 없는 코드를 실행하는 중에 발생하는 오류
- 예외처리 구문

try:

문제가 없을 경우 실행 할 코드

except:

문제가 생겼을 때 실행 할 코드

Exception 클래스

- BaseException
 - SystemExit
 - KeyboardInterrupt
 - GeneratorExit
 - Exception
 - ...
 - ArithmeticError
 - ZeroDivisionError
 - ...
 - LookupError
 - IndexError
 - ...
 - ...

예외(Exception) 처리 구문

- 예외처리 구문

try:

문제가 없을 경우 실행 할 코드

except 예외형식1:

문제가 생겼을 때 실행 할 코드

except 예외형식2:

문제가 생겼을 때 실행 할 코드

예외(Exception) 처리 구문

- 예외처리 구문

try:

문제가 없을 경우 실행 할 코드

except 예외형식1 as e:

문제가 생겼을 때 실행 할 코드

except 예외형식2 as e:

문제가 생겼을 때 실행 할 코드

예외(Exception) 처리 구문

- 예외처리 구문
 - try절을 무사히 실행하면 만날 수 있는 else

try:

실행할 코드 블록

except:

예외 처리 코드 블록

else:

except절을 만나지 않았을 경우 실행하는 코드 블록

예외(Exception) 처리 구문

- 예외처리 구문
 - 반드시 실행되는 finally

```
try:  
    # 코드 블록
```

```
except:  
    # 코드 블록
```

```
else:  
    # 코드 블록
```

```
finally:  
    # 코드 블록
```

예외(Exception) 발생

- 예외 발생 처리1

```
try:  
    raise Exception("예외를 일으킵니다.")  
except Exception as e:  
    print("예외가 발생하였습니다. :{0}".format(e))
```

- 예외 발생 처리2

```
try:  
    # 예외 발생
```

```
except:  
    raise
```


사용자 정의 예외(Exception) 발생

- 형식

```
class MyException(Exception):  
    def __init__(self):  
        super().__init__("MyException이 발생했습니다.")  
  
if everything_is_fine == False:  
    raise MyException()
```