# 데이터

# 변 수

- 데이터의 저장과 참조를 위해 할당된 메모리 공간
- 단 하나의 값을 저장할 수 있는 공간

```
- 0 X
Python 3.5.3 Shell
File Edit Shell Debug Options Window Help
Python 3.5.3 (v3.5.3:1880cb95a742, Jan 16 2017, 16:02:32) [MSC v.1900 64 bit (AMD64)] on win32
Type "copyright", "credits" or "license()" for more information.
>>> a = 2017
>>> a
2017
>>> b = a + 2030
>>> b
4047
>>> a = a - 20
>>> a
1997
>>>
>>> type(12345)
<class 'int'>
>>> a = 12345
>>> type(a)
<class 'int'>
>>>
                                                                                                          Ln: 18 Col: 4
```

동적 형식 언어(Dynamic typed language) / 정적 형식 언어(Static typed language)

# 수 다루기 - 정수

• 메모리가 허용하는 한, 무한대의 정수 처리

```
_ _ _ X
Python 3.5.3 Shell
File Edit Shell Debug Options Window Help
Python 3.5.3 (v3.5.3:1880cb95a742, Jan 16 2017, 16:02:32) [MSC v.1900 64 bit (AMD64)] on win32
Type "copyright", "credits" or "license()" for more information.
>>>
>>>
>>> a = 3
>>> b = 123456789
>>> c = 1234567890123456789012345678901234567890
>>>
>>> a
>>> b
123456789
>>> c
1234567890123456789012345678901234567890
>>>
>>> d = -1234567890123456789012345678901234567890
>>> e = -1234567890
>>> f = -5
>>>
>>> d
-1234567890123456789012345678901234567890
>>> e
1-1234567890
>>> f
-5
>>>
                                                                                                   Ln: 26 Col: 4
```

# 수 다루기 - 정수

• 파이썬은 코드가 실행될 때 변수의 형식을 결정

```
| Python 3.5.3 Shell | Python 3.5.3 (v3.5.3:1880cb95a742, Jan 16 2017, 16:02:32) [MSC v.1900 64 bit (AMD64)] on win32 | Type "copyright", "credits" or "license()" for more information.

| Solution |
```

# 정수의 사칙 연산

연산자	기호
더하기	+
빼기	_
곱하기	*
나누기	/
나눗셈 몫	//
나눗셈 나머지	%

# 산술 연산

```
_ 0 X
Python 3.5.3 Shell
File Edit Shell Debug Options Window Help
Python 3.5.3 (v3.5.3:1880cb95a742, Jan 16 2017, 16:02:32) [MSC v.1900 64 bit (AMD64)] on win32
Type "copyright", "credits" or "license()" for more information.
>>>
>>> a = 3 + 4
>>> a
>>>
>>> b = 7 - 10
>>> b
-3
                                            Ι
>>>
>>> c = 7 * -3
>>> c
-21
>>>
>>> d = 30 // 7
>>> d
4
>>>
>>> e = 30 % 7
>>> e
                                                                                                      _ 0 X
Python 3.5.3 Shell
File Edit Shell Debug Options Window Help
>>>
>>> f = 22 / 7
>>> f
3.142857142857143
>>> type(f)
<class 'float'>
>>>
                                                                                                        Ln: 91 Col: 4
```

# 10진수/2진수/16진수

10진수	2진수	16진수
0	0000	0
1	0001	1
2	0010	2
3	0011	3
4	0100	4
5	0101	5
6	0110	6
7	0111	7
8	1000	8
9	1001	9
10	1010	А
11	1011	В
12	1100	С
13	1101	D
14	1110	Е
15	1111	F

### 10진수 -> 16진수 변환

```
File Edit Shell Debug Options Window Help

>>> hex(0)
'0x0'
>>> hex(255)
'0xff'
>>> hex(12345)
'0x3039'
>>> |
```

### 16진수 -> 10진수 변환

```
Python 3.5.3 Shell

File Edit Shell Debug Options Window Help

>>> a = 0xff

>>> a
255

>>> b = 0x20

>>> b
32

>>> c = 0x0

>>> c
0

Ln: 121 Col: 4
```

### 10진수 -> 2진수 변환

```
File Edit Shell Debug Options Window Help

>>> bin(0)
'0b0'
>>> bin(8)
'0b1000'
>>> bin(32)
'0b1000000'
>>> bin(255)
'0b111111111'
>>> |
```

# 2진수 -> 10진수 변환

```
File Edit Shell Debug Options Window Help

>>> a = 0b100
>>> b = 0b1001
>>> b
9
>>> c = 0b111111111
>>> c
2555
>>> |
```

### 10진수 -> 8진수 변환

```
File Edit Shell Debug Options Window Help

>>> oct (8)
'0010'
>>> oct (10)
'0012'
>>> oct (64)
'00100'
>>> I
```

### 8진수 -> 10진수 변환

```
File Edit Shell Debug Options Window Help

>>> a = 0010
>>> a
8

>>> b = 0012
>>> b
10
>>> c = 00100
>>> c
64
>>> |
```

# 수 다루기 - 실수

- 파이썬에서는 실수 지원을 위해 부동 소수형을 제공
- 부동 소수형은 소수점을 움직여 소수를 표현하는 자료형
- 부동 소수형은 8byte만을 이용해서 수를 표현
- 한정된 범위의 수만 표현 가능
- 디지털 방식으로 소수를 표현해야 하므로 정밀도에 한계

```
_ _ _
                                    Python 3.5.3 Shell
File Edit Shell Debug Options Window
>>> a = 3.14
>>> a
3.14
>>> type(a)
<class 'float'>
>>>
>>> b = 22 / 7
>>> b
3.142857142857143
>>> type(b)
<class 'float'>
>>>
                                                                             Ln: 105 Col:
```

# 부동 소수형의 사칙 연산

```
_ 🗆 X
Python 3.5.3 Shell
File Edit Shell Debug Options Window Help
>>> a = 1.23 + 0.32
>>> a
1.55
>>>
>>> b = 3.0 - 1.5
>>> b
1.5
>>>
>>> c = 2.1 * 2.0
>>> 0
4.2
>>>
>>> d = 4.5 // 2.0
>>> d
2.0
>>>
>>> e = 4.5 % 2.0
>>> e
0.5
>>>
>>> f = 4.5 / 2.0
>>> f
2.25
>>>
                                                                          Ln: 139 Col: 4
```

# 부동 소수형 사용시 주의할 점

- IEEE 754 표준을 따름
- 부동 소수형은 정밀도의 한계를 가지고 있음

```
Python 3.5.3 Shell — 

File Edit Shell Debug Options Window Help

>>> a = 43.2 - 43.1
>>> a
0.10000000000000142
>>>

Ln: 25 Col: 4
```

```
- | D | X
 Python 3.6.0 Shell
            Shell Debug Options Window Help
>>> dir(str)
                __class__', '__contains__', '__delattr__
                                         __getattribute__',
                                         capitalize
                      isdecimal
                                     isdigit
                                                    isidenti
                                   istitle', 'isupper',
                     isspace'.
 p', 'maketrans', 'partition', 'replace', 'rfind', 'rindex', 'rjust', 'rpartitio
', 'rsplit', 'rstrip', 'split', 'splitlines', 'startswith', 'strip', 'swapcase'
'title', 'translate', 'upper', 'zfill']
>>>
>>> help(str.strip)
Help on method_descriptor:
strip(...)
     S.strip([chars]) -> str
    Return a copy of the string S with leading and trailing
     whitespace removed.
     If chars is given and not None, remove characters in chars instead.
>>>
                                                                                         Ln: 40 Col:
```

#### • 문자열 확인

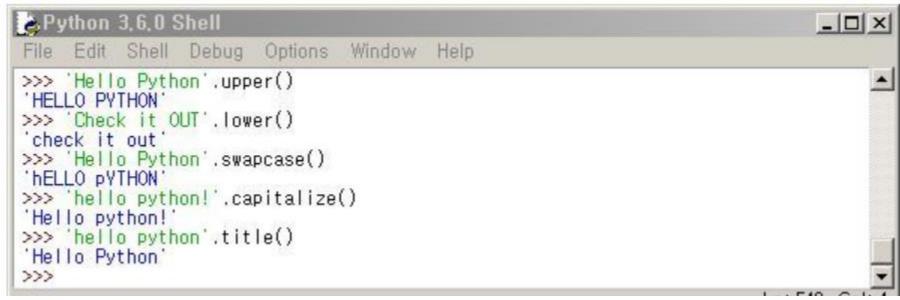
- > count() 특정 단어(문자열)의 수를 구함 (없으면 0을 반환)
  - 문자열의 글자수는 len() 함수를 사용하여 구한다.
- ➤ startswith() 특정 단어로 시작하는지 확인
- ➤ endswith() 특정 단어로 끝나는지 확인
- ➤ find() 특정 단어를 찾아 인덱스를 리턴 (없으면 -1을 리턴)
- ➤ rfind() 뒤에서부터 특정 단어를 찾아 인덱스를 리턴
  - ❖ in, not in을 사용하면 특정 단어가 있는지 없는지 확인 가능 (True, False)
- ➤ index() find()와 동일하지만 특정 단어 없을 때 예외를 발생시킴
- ➤ rindex() rfind()와 동일하지만 특정 단어 없을 때 예외를 발생시킴

```
Python 3,6,0 Shell
                                                                             _ | D | X
          Shell Debug Options Window
                                        Help
>>> 'how do you do, how do you do',count('do')
4
>>> 'how do you do, how do you do',count('cat')
0
>>>
>>> 'hello python'.startswith('go')
False
>>> 'hello python'.startswith('hello')
True
>>>
>>> 'hello python'.endswith('go')
False
>>> 'hello python'.endswith('python')
True
>>>
                                                                        Ln: 721 Col: 4
```

```
- | D | X
Python 3,6,0 Shell
     Edit
               Debug Options
File
         Shell
                              Window Help
>>> 'l am a boy, l am a student'.find('am')
>>> 'I am a boy. I am a student', find('vou')
-1
>>>
>>> 'I am a boy. I am a student'.rfind('am')
14
>>> 'l am a boy, l am a student'.rfind('you')
-1
>>>
>>> 'am' in 'I am a boy. I am a student'
True
>>> 'you' in 'l am a boy. I am a student'
False
>>>
>>> 'I am a boy. I am a student'.index('am')
2
>>> 'l am a boy. l am a student', index('you')
Traceback (most recent call last):
 File "<pyshell#426>", line 1, in <module>
 'I am a boy. I am a student'.index('you')
ValueError: substring not found
>>>
>>> 'l am a bov. l am a student'.rindex('am')
14
>>> 'I am a boy, I am a student', rindex('you')
Traceback (most recent call last):
  File "<pyshell#429>", line 1, in <module>
 'I am a boy. I am a student'.rindex('you')
ValueError: substring not found
>>>
                                                                        Ln: 752 Col: 4
```

#### • 문자열 변환(변경)

- ▶ upper() 대문자로 변경
- ➤ lower() 소문자로 변경
- ➤ swapcase() 대문자는 소문자로, 소문자는 대문자로 변경
- ➤ capitalize() 첫 문자를 대문자로 변경
- ➤ title() 각 단어의 첫 글자를 대문자로 변경
- ➤ strip() 문자열 양쪽 끝을 자른다. 제거할 문자를 인자로 전달 (디폴트는 공백)
- ➤ Istrip() 문자열 왼쪽을 자름
- ➤ rstrip() 문자열 오른쪽을 자름
- ➤ replace() 문자열 특정 부분을 변경 (대체)
- ➤ format() 틀(포맷)을 만들어 놓고 문자열을 생성
- ➤ join() 리스트 같은 iterable 인자를 전달하여 문자열로 연결





```
_ | U ×
Python 3, 6, 0 Shell
File Edit Shell Debug Options Window
                                          Help
>>> 'good job!'.replace('good', 'bad')
'bad job!'
>>>
>>> '{} is a {}'.format('Jack', 'cook')
'Jack is a cook'
>>>
>>> '&'.join(['c++', 'python', 'php'])
'c++&python&php'
>>> '\n'.join(['c++', 'python', 'php'])
'c++\npython\nphp'
>>> print('\n'.join(['c++', 'python', 'php']))
C++
python
php
>>>
                                                                            Ln: 581 Col: 4
```

#### • 문자열 정렬

- > center() 문자열 가운데 정렬. (인자로 넓이를 지정, 채울 문자 선택 가능)
- ➤ ljust() 문자열 왼쪽 정렬
- ▶ rjust() 문자열 오른쪽 정렬

#### • 문자열 분리(나누기)

- ▶ partition() 전달한 문자로 문자열을 나눔(분리), 결과는 튜플(구분자도 포함)
- ➤ rpartition() 뒤에서 부터 전달한 인자로 문자열을 나눔
- > split() 전달한 문자로 문자열을 나눔, 결과는 리스트(구분자 포함 안됨)
- ➤ rsplit() 뒤에서 부터 전달한 문자로 문자열을 나눔
- ➤ splitlines() 라인 단위로 문자열을 나눔

```
_ | U X
Python 3, 6, 0 Shell
File Edit Shell Debug Options Window Help
>>> 'hello python!'.center(30)
hello python!
>>> 'hello python!'.center(30,
'*******hello python!********
>>>
>>> 'hello python!'.ljust(30)
'hello python!
>>> 'hello python!'.ljust(30, '*')
'hello python! ************
>>>
>>> 'hello python!'.rjust(30)
                  hello python!
>>> 'hello python!',rjust(30, '*')
**************hello python!
>>>
>>> '1234'.zfill(30)
>>>
                                                                         Ln: 604 Col:
```

```
APython 3.6.0 Shell
                                                                                                - | D | X
File Edit Shell Debug Options Window Help
>>> '010-1234-5678'.partition('-')
('010', '-', '1234-5678')
>>> '010-1234-5678'.rpartition('-')
('010-1234', '-', '5678')
>>>
>>> '010-1234-5678'.split('-')
['010', '1234', '5678']
>>> '010-1234-5678'.split('-', 1)
['010', '1234-5678']
>>>
>>> '010-1234-5678'.rsplit('-')
['010', '1234', '5678']
>>> '010-1234-5678'.rsplit('-', 1)
['010-1234', '5678']
>>>
>>> """Hello Python.
Nice to meet you!.
Good bye --- splitlines()
['Hello Python.', 'Nice to meet you!.', 'Good bye~~~']
>>>
                                                                                         Ln: 648 Col:
```

#### • 문자열 종류 판단

- ➤ isalnum() 알파벳 또는 숫자인가?
- ➤ isalpha() 알파벳인가?
- ➤ isdecimal() 숫자(decimal, 10진수)인가?
- ➤ **isdigit()** 숫자(digit, 10진수)인가?
- ➤ isidentifier() 식별자로 사용 가능한가?
- ➤ islower() 소문자인가?
- ➤ isnumeric() 숫자인가?
- ➤ isspace() 공백인가?
- ➤ istitle() title 형식인가? (단어마다 첫 글자가 대문자인가?)
- ➤ isupper() 대문자인가?



# 비트 연산자

비트연산자	설명	의미
&	비트 논리곱	둘 다 1일때 -> 1
1	비트 논리합	둘 중 하나만 1 -> 1
۸	비트 베타적 논리합	둘이 같으면 0, 다르면 1
~	비트 부정	1은 0으로, 0은 1로 변경
<<	비트 왼쪽이동	비트를 왼쪽으로 이동
>>	비트 오른쪽이동	비트를 오른쪽으로 이동