

국민대학교 인공지능 연구실

김인경

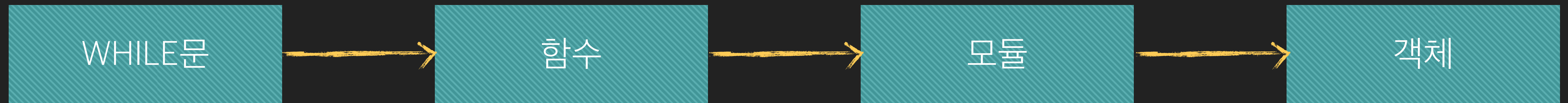
---

파이썬 기초 2주차

## 2주차 목차



## 다음 주에는?























## IF문

### ▶ bool 자료형

- ▶ 참(True) 혹은 거짓(False)을 나타내는 자료형
- ▶ 조건에 대해서 참인 경우에는 'True' 리턴, 거짓일 경우에는 'False' 리턴

### ▶ 주어진 조건을 판단한 후 상황에 맞게 처리해야할 경우에 사용함

- ▶ 만약 ... 하다면(if)
- ▶ 조건문의 참(True)과 거짓(False)를 판별한 후 참(True)인 경우에만 실행문을 실행함
- ▶ 조건문을 만들 때는 if 조건문: 바로 아래 문장부터 if문에 속하는 모든 문장에 들어쓰기를 해주어야 함

```
if 조건문:  
    수행할 문장1  
    수행할 문장2  
    수행할 문장3
```

if 조건문:

실행문

elif 조건문:

실행문

else:

실행문

# IF문

## ▶ else문

- ▶ 위의 조건이 모두 거짓인 경우에 수행
- ▶ 들여쓰기로 구분

## ▶ 들여쓰기

- ▶ 코드블록은 들여쓰기로 결정됨
- ▶ 동일한 블록은 같은 거리만큼 들여쓰기
- ▶ 4칸씩 들여쓰기를 권장함

## ▶ 비교연산자

- ▶ 비교연산자(<, >, ==, !=, <=, >=)를 사용해서 특정 조건이 참인지 거짓인지를 판단할 수 있음
- ▶ 조건이 참일 경우에만 조건문 내부의 실행문을 실행함

```
if <조건1>:
```

```
    <조건1이 참일 때 실행하는 문장>
```

```
else:
```

```
    <조건1이 거짓일 때 실행하는 문장>
```



## IF문

### ▶ 다중 조건 판단 elif

- ▶ if와 else만으로는 다양한 조건을 판단하기가 어렵기 때문에 다중 조건 판단을 사용함

### ▶ 삼항 연산자(Ternary operator)

- ▶ 형식: <조건문이 참인 경우> if <조건문> else <조건문이 거짓인 경우>
- ▶ if문을 대신하여 위와 같은 형식으로도 작성할 수 있지만 가독성이 너무 떨어지면 사용하지 않는 편이 좋음

if 조건문:

실행문

elif 조건문:

실행문

elif 조건문:

실행문

else:

실행문

## FOR문

- ▶ 컴퓨터가 잘하는 작업 → 반복하는 것!
- ▶ Loop : 반복 작업(계산)
  - ▶ Counting loop = 특정 횟수만큼 반복하는 것
  - ▶ Conditional loop = 특정한 조건이 만족될 때 까지 반복
- ▶ for loops
  - ▶ 시퀀스 데이터로는 리스트, 튜플, range를 사용할 수 있음
- ▶ range
  - ▶ range(num1, num2, num3) → 'num1부터 num2-1까지의 숫자까지 num3간격으로'
  - ▶ range(1, 10, 2) → 1, 3, 5, 7, 9

for 타깃 in 시퀀스:

실행문



