

II. 아이패드 앱

1. 개요

본 매뉴얼은 모바일 이미지 라벨링 앱 솔루션으로 서버에 저장된 라벨링 프로젝트의 정보와 라벨링 대상 이미지, 라벨 목록, 참조 이미지 등을 정보를 수신하여 라벨링 업무를 용이하게 수행하는데 목적이 있다.

2. 업무별 운영

2.1 시스템 구성

구분	내용	비고
메뉴 관리	메뉴 및 화면 전환	각종 화면으로 분기 처리
환경 설정	환경 설정	색상이나 세로/가로 모드를 설정
계정 관리	로그인/아웃	사용자의 로그인/로그아웃
프로젝트 관리	프로젝트 목록	사용자에게 할당된 프로젝트 목록 및 진행 현황 등을 조회
라벨링 관리	라벨링 메인 화면	메인 화면으로 라벨링 작업이 가능한 화면
	리뷰 모드 설정	라벨링이 완료된 이미지를 대상으로 리뷰할 수 있도록 설정하는 화면
기타	도움말	도움말 화면
	About	About 정보 조회

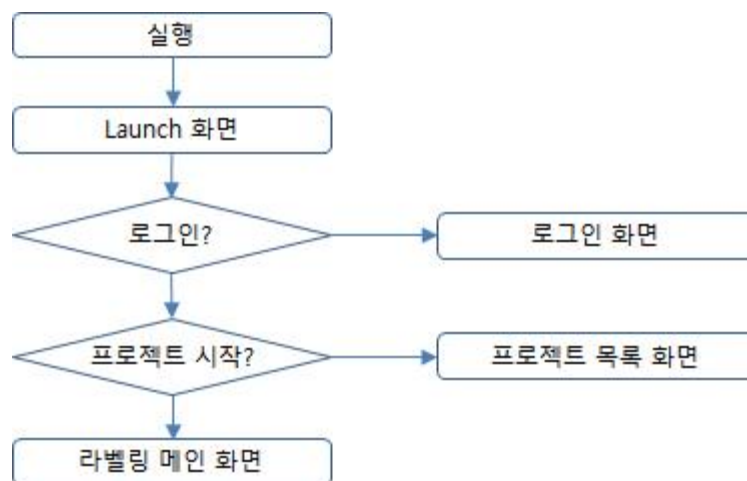
목 차

3. 화면 흐름도	3
3.1 최초 실행시 화면 흐름	3
3.2 메인 화면에서의 화면 흐름	3
3.3 메뉴 화면에서의 화면 흐름	4
3.4 프로젝트 목록 화면에서의 화면 흐름	4
4. 내용별 사용법	5
4.1 계정 관리	5
1) 로그인	5
2) 로그 아웃	6
4.2 프로젝트 관리	6
1) 프로젝트 목록 및 진행 현황 조회	6
2) 프로젝트 시작	7
3) 메인 화면 복귀	7
4.3 라벨링 작업.....	8
1) 라벨링	8
(1) 화면 구조 설명	8
(2) 라벨링 방법	9
(3) 마킹 방법	10
(4) 마크 클리어	12
(5) 마크 undo/redo	12
(6) 마크 투명도/선 굵기, 이미지 필터 조정	12
(7) 이미지 reload	13
(8) 이미지 확대/축소 및 이동	13
(9) 이미지 탐색(Swipe 모드)	14
2) 리뷰 모드 전환 및 복귀	15
4.4 환경 설정	17
4.5 에러 발생 시 조치 방법	18

3. 화면 흐름도

3.1. 최초 실행시 화면 흐름

- 1) 아이패드 앱의 아이콘을 탭하여 앱을 실행한다.
- 2) 잠깐 동안 런치 화면을 표시한다.
- 3) 로그인이 되어 있었는지를 체크하여 로그인이 되어 있는 상태이면 하나의 프로젝트를 작업 중이었는지 체크한다.
- 4) 로그인이 되어 있고 프로젝트도 작업 중이었던 것이 있으면 메인 화면을 표시한다.
- 5) 로그인이 되어 있고 프로젝트는 시작하지 않았다면 프로젝트 목록 화면을 표시한다.
- 6) 로그인이 되어 있지 않았으면 로그인 화면을 표시한다.



3.2. 메인 화면에서의 화면 흐름

- 1) 메뉴 버튼을 탭 하면 메뉴 화면을 표시한다.
- 2) 리뷰 보드 설정 버튼을 탭 하면 리뷰 모드 설정 화면을 표시한다.

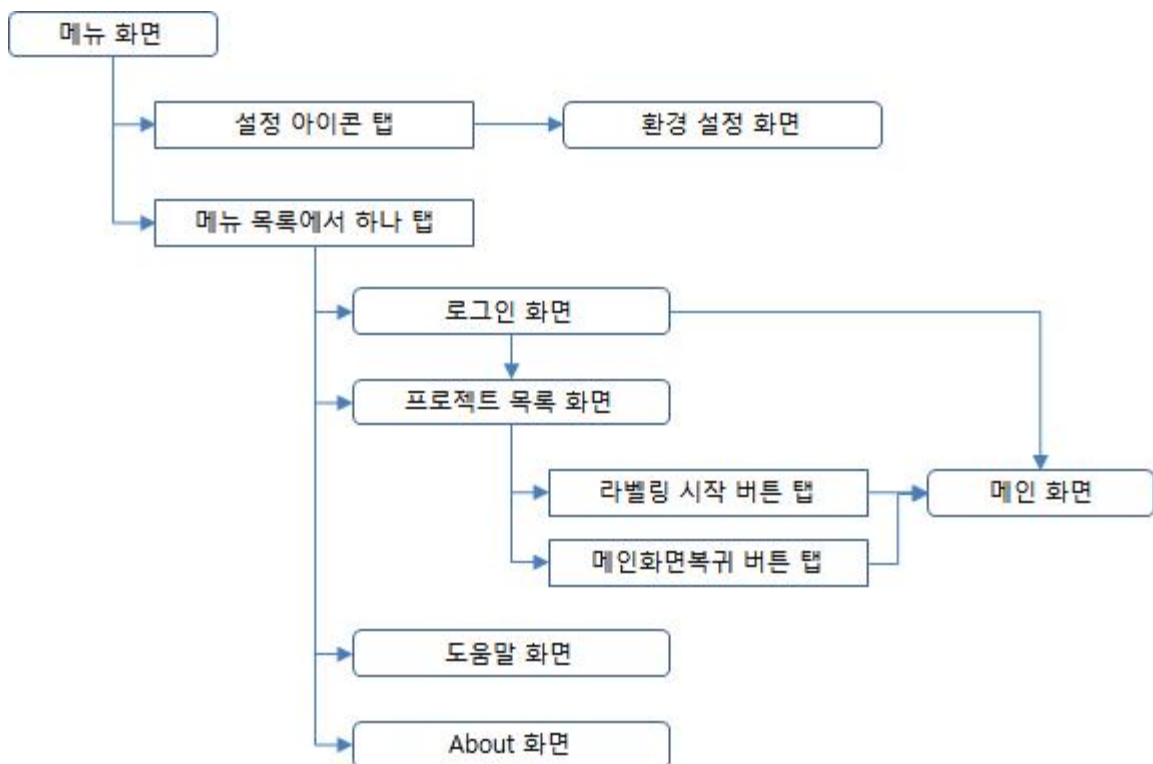


3.3. 메뉴 화면에서의 화면 흐름

- 1) 설정 아이콘을 탭 하면 Tint 색상, 가로/세로 모드 변경 등의 작업을 할 수 있는 환경 설정 화면을 표시한다.
- 2) 메뉴 목록에서 로그인/아웃 메뉴를 탭 하면 로그인과 로그아웃을 할 수 있는 화면을 표시한다.
- 3) 메뉴 목록에서 프로젝트 목록 메뉴를 탭 하면 프로젝트 목록을 보여주고 라벨링 시작 또는 라벨링 메인 화면으로 복귀가 가능한 화면을 표시한다.
- 4) 메뉴 목록에서 도움말 메뉴를 탭 하면 라벨링 작업의 도움말을 보여주는 화면을 표시한다.
- 5) 메뉴 목록에서 About 메뉴를 탭 하면 About 화면을 표시한다.

3.4 프로젝트 목록 화면에서 화면 흐름

- 1) 현재 라벨링 작업중인 프로젝트 목록 중 하나를 탭 한 후 메인화면복귀 버튼을 탭 하면 메인 화면으로 복귀한다.
- 2) 라벨링 중이지 않은 프로젝트를 탭 한 후 라벨링 시작 버튼을 탭 하면 메인 화면을 표시한다.

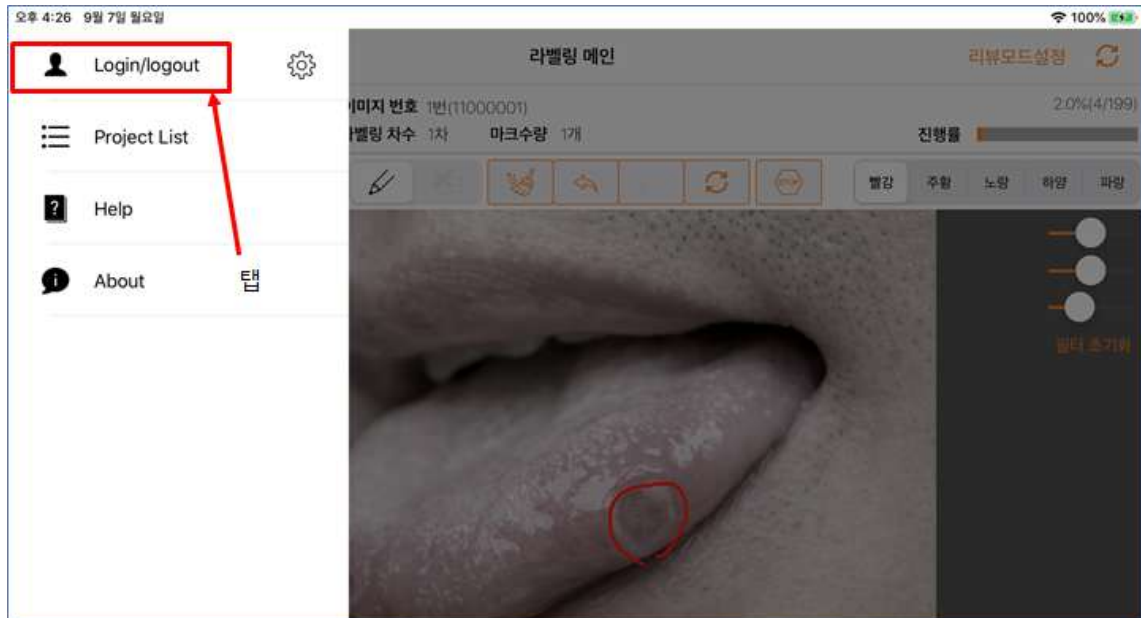


4. 내용별 사용법

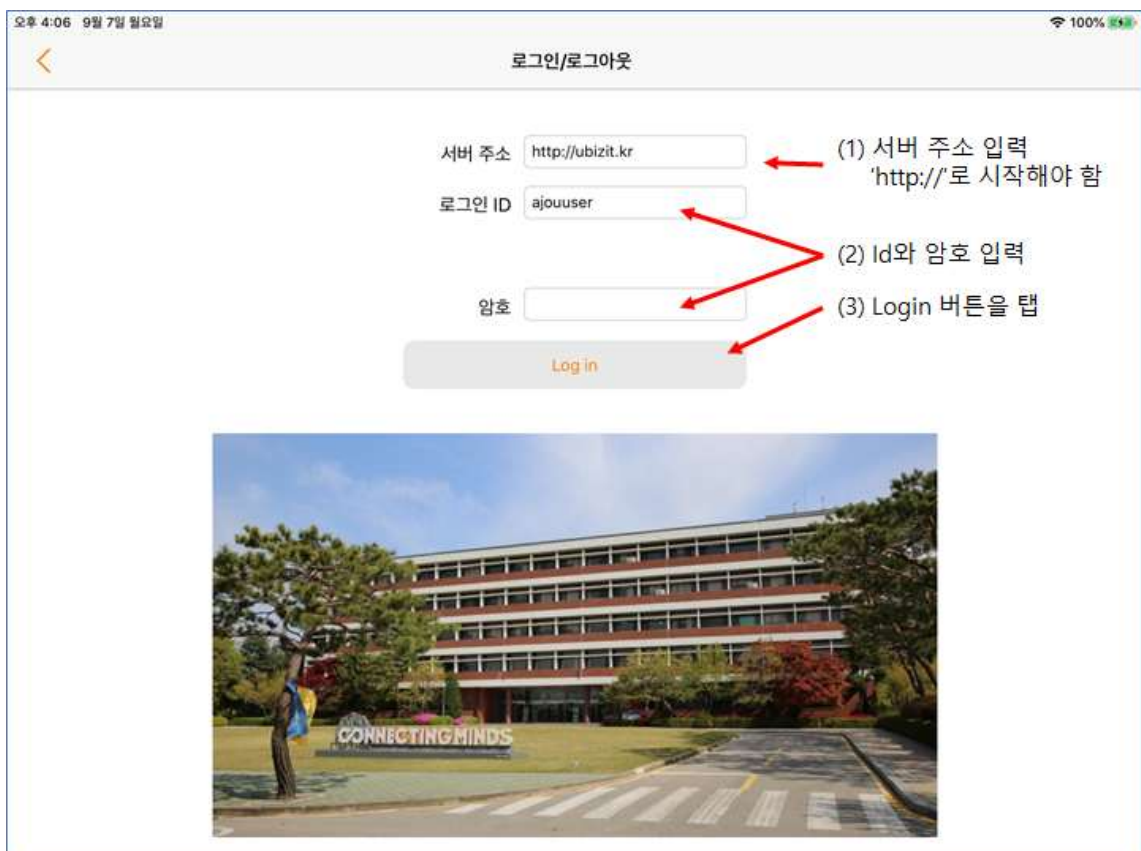
4.1. 계정 관리

1) 로그인

(1) 메뉴에서 로그인/아웃 화면으로 이동하기

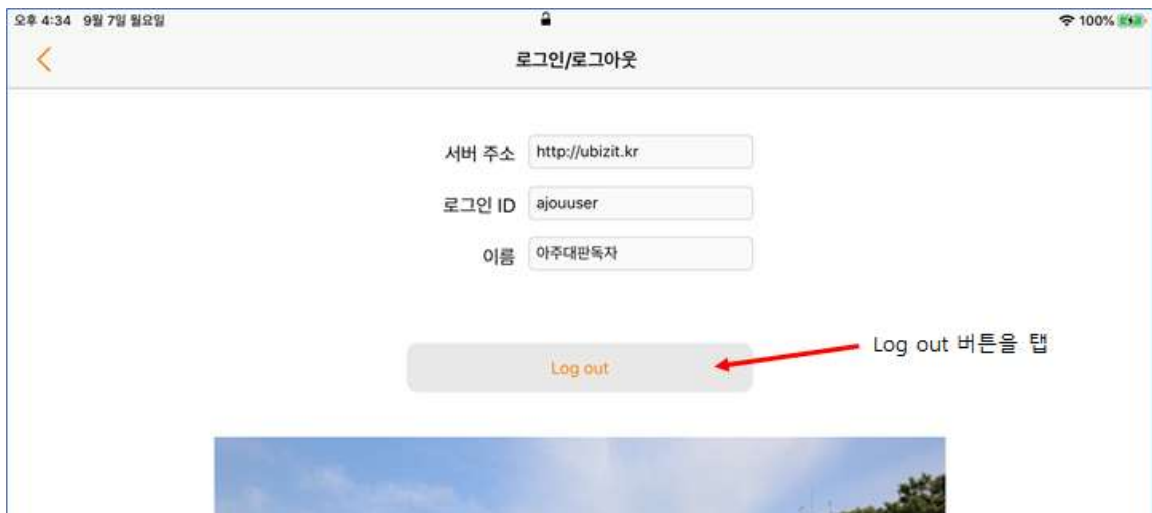


(2) 로그인



2) 로그 아웃

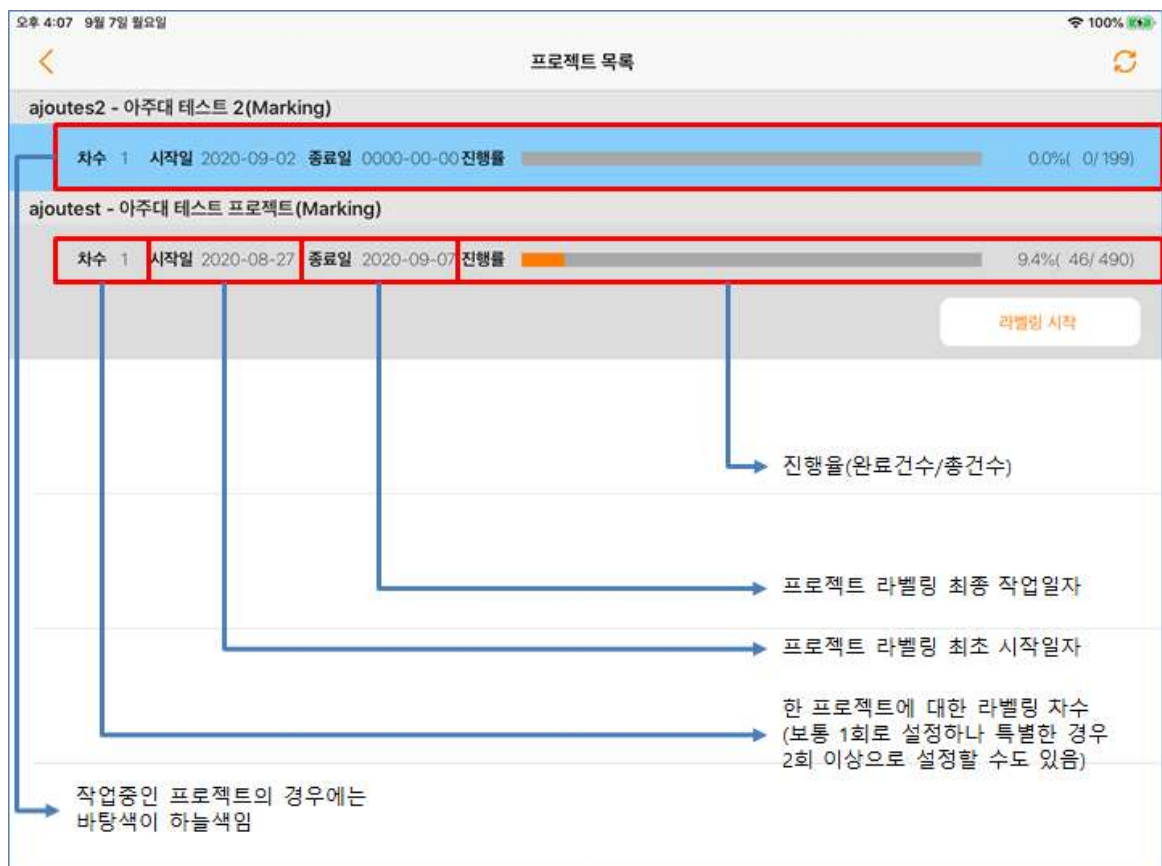
- 로그인 상태에서 로그 아웃 버튼 탭



4.2. 프로젝트 관리

1) 프로젝트 목록 및 진행 현황 조회

- 메뉴 목록에서 '프로젝트 목록' 메뉴를 탭



2) 프로젝트 시작



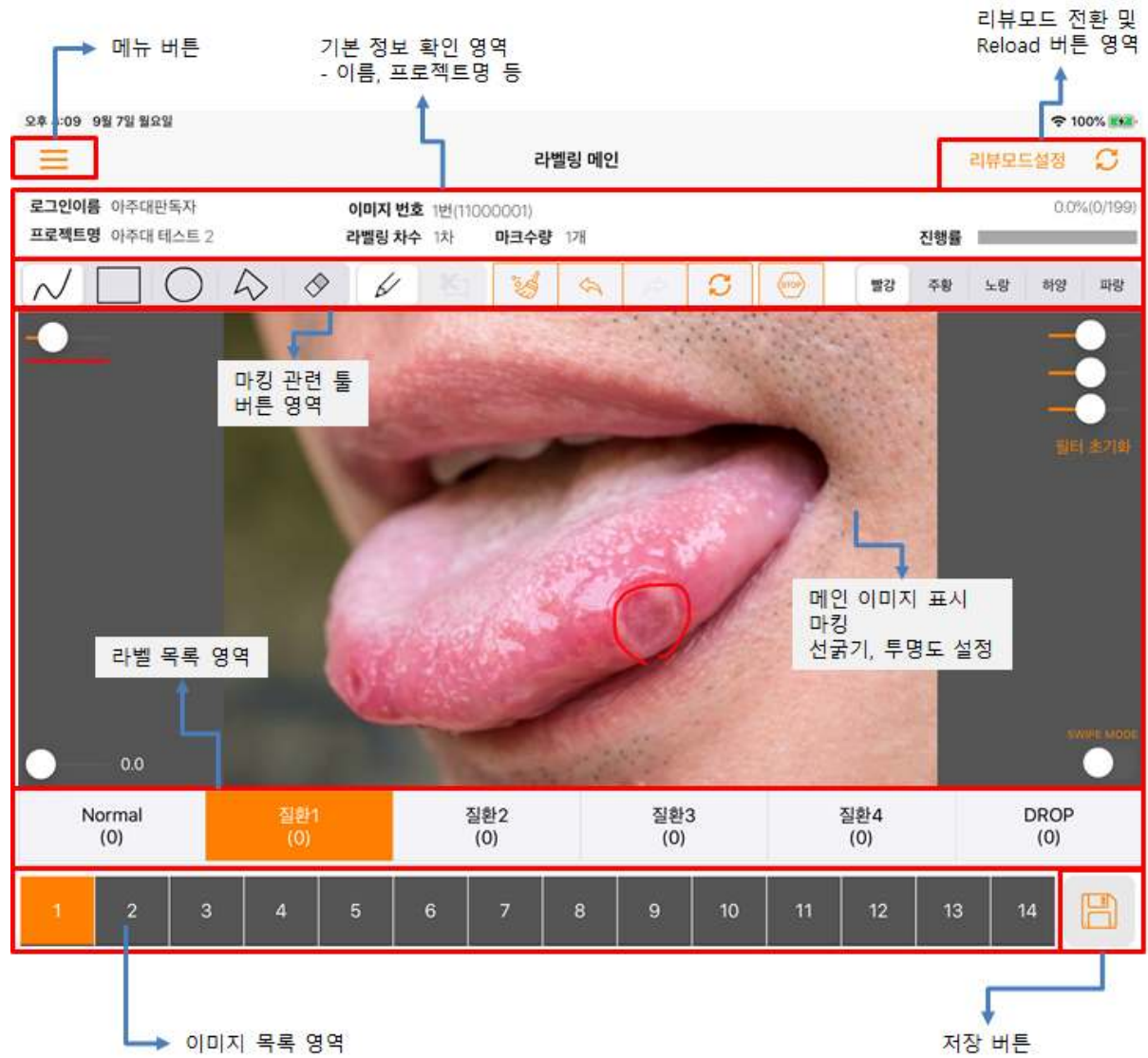
3) 라벨링 메인 화면 복귀



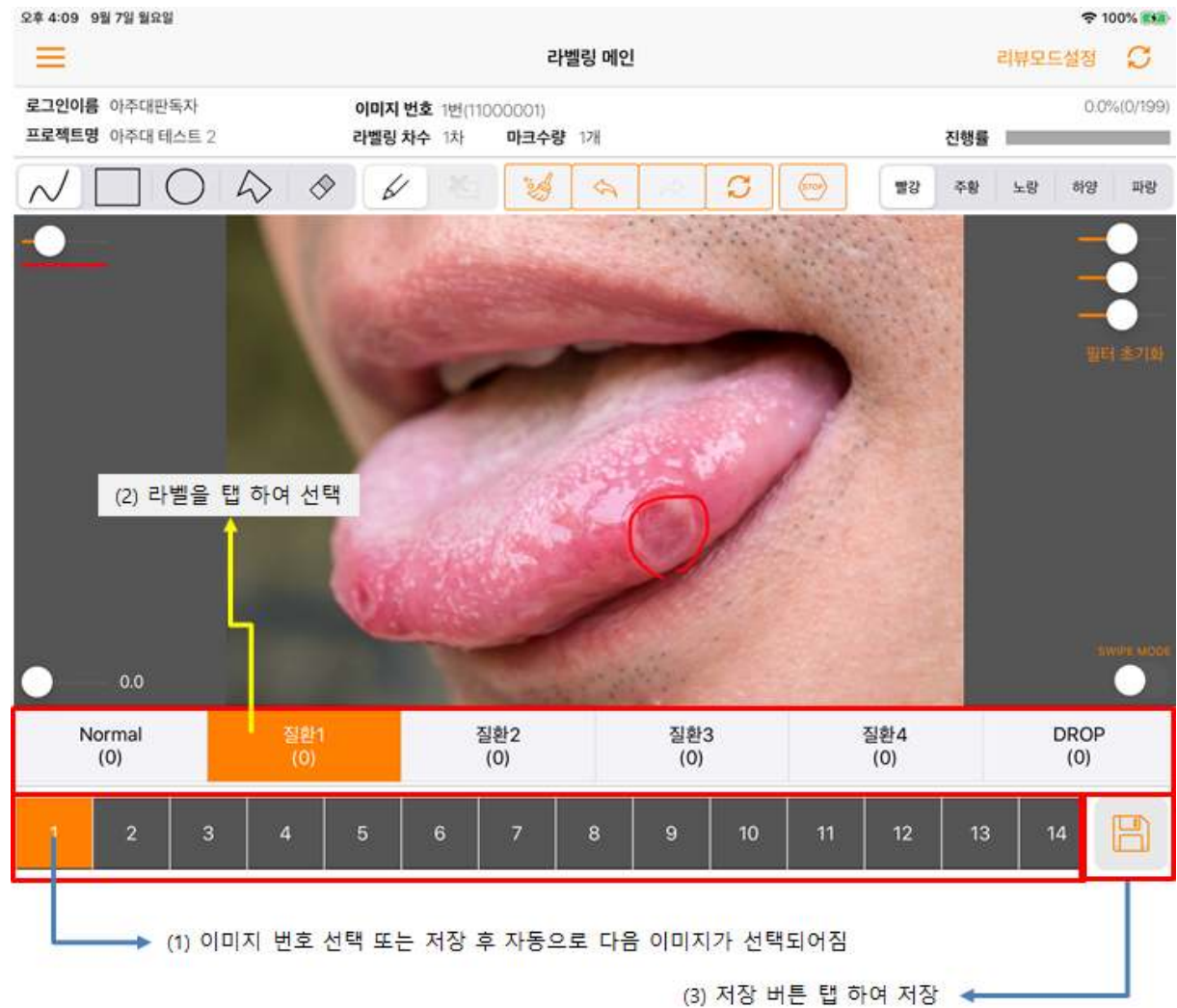
4.3 라벨링 작업

1) 라벨링

(1) 화면 구조 설명



(2) 라벨링 방법



(3) 마킹 방법

- 마크의 종류 : 자유형, 직사각형, 타원형, 다각형이 있으나 특별한 경우를 제외하고는 자유형을 주로 사용합니다. 매뉴얼에서는 자유형 방법만 기술합니다.

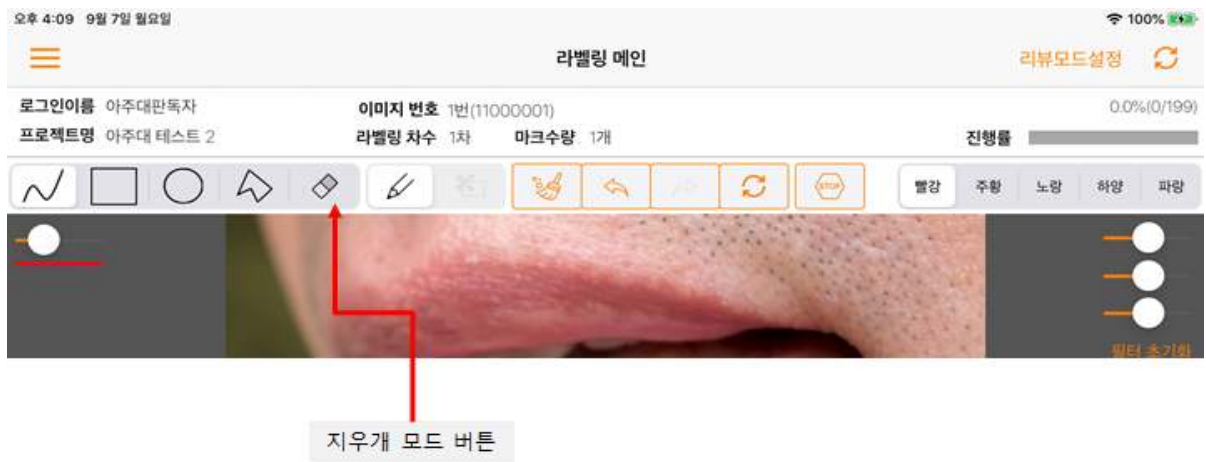
a. 자유형 그리기

- 손가락 또는 펜슬로 자유롭게 이미지 위에서 그립니다.



b. 마크 삭제 방법

- 지우개 모드 버튼(툴 바에서 선택)을 탭 하면 지우개 모드로 전환됩니다.



- 삭제방법



(4) 마크 클리어



(5) 마크 undo/redo



(6) 마크 투명도/선 굵기, 이미지 필터 조정



(7) 이미지 reload



서버로부터 이미지를 다시 불러옵니다.
마크가 있는 경우에는 마크를 포함하여 다시 불러 옵니다.

(8) 이미지 확대/축소 및 이동



(9) 이미지 탐색(Swipe 모드)

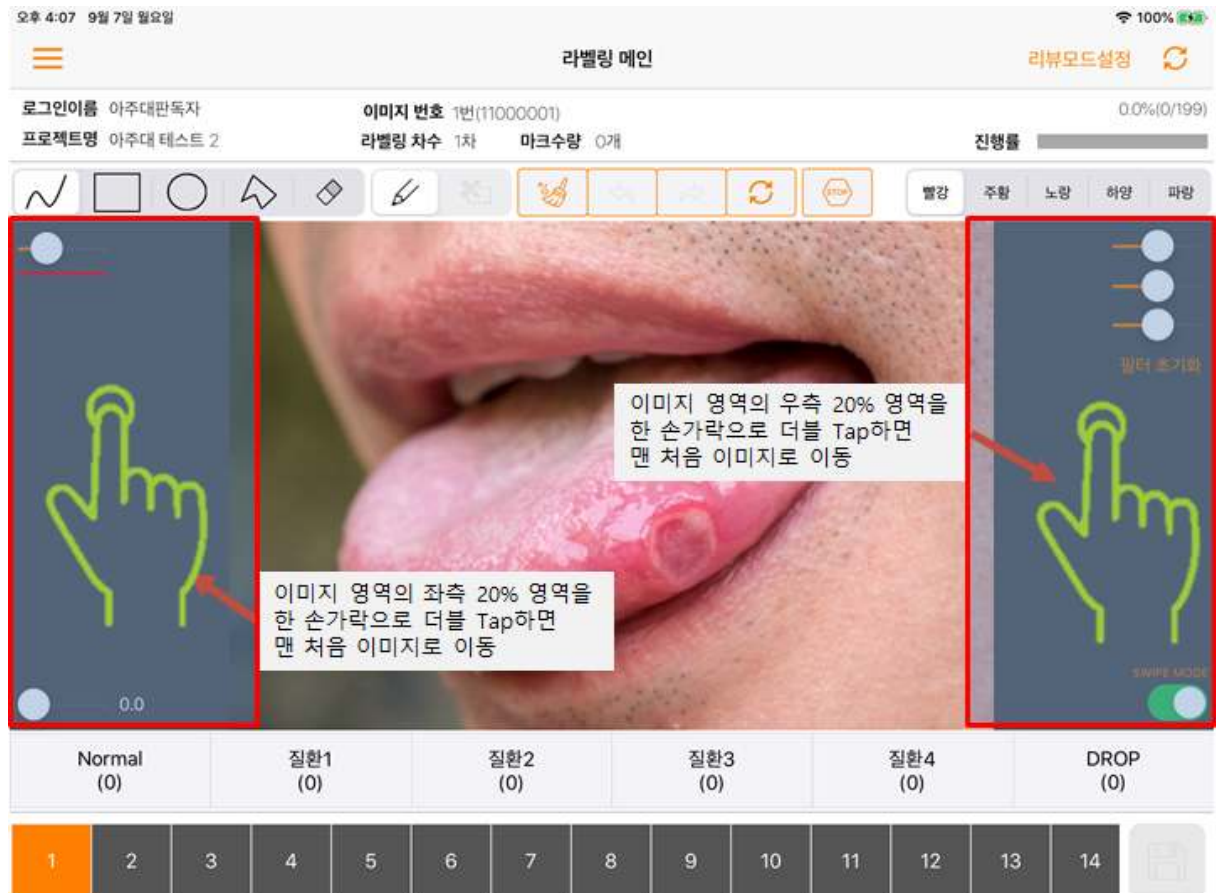
- 이미지 탐색을 위해서는 Swipe 모드의 스위치를 켜야 합니다.



- Swipe 방법

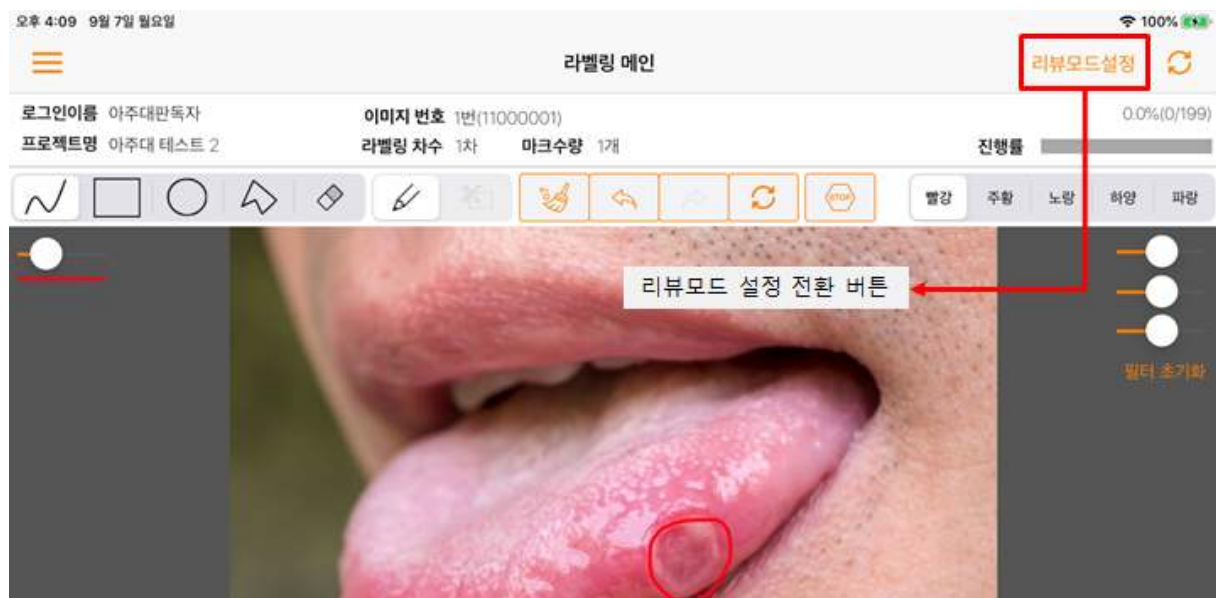


- 맨 처음 및 맨 뒤의 이미지로 이동하는 방법

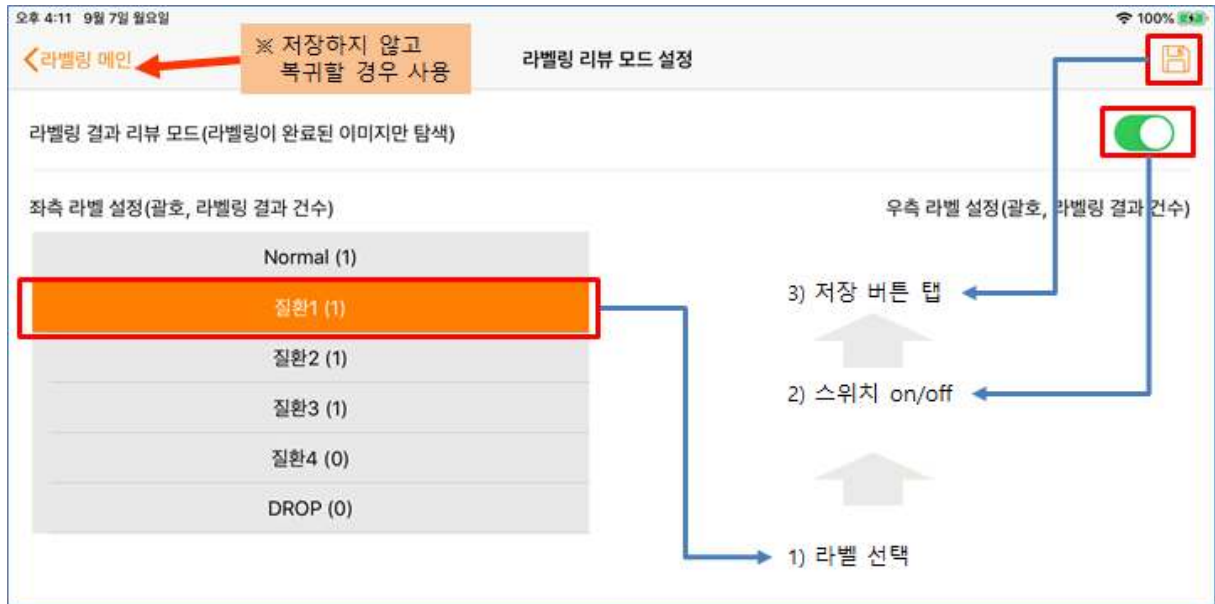


2) 리뷰 모드 전환 및 복귀

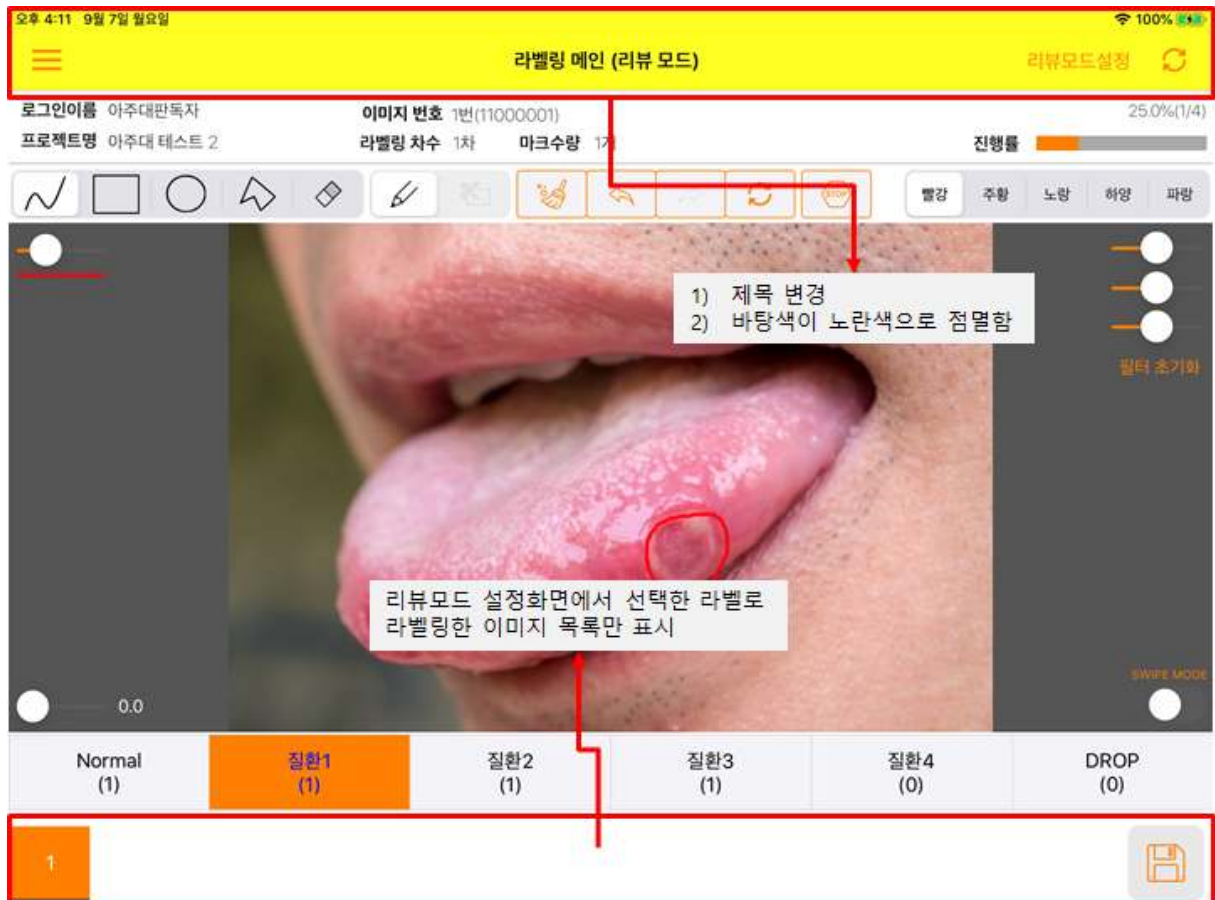
(1) 리뷰 모드 화면 전환 방법



(2) 리뷰 모드 설정 방법

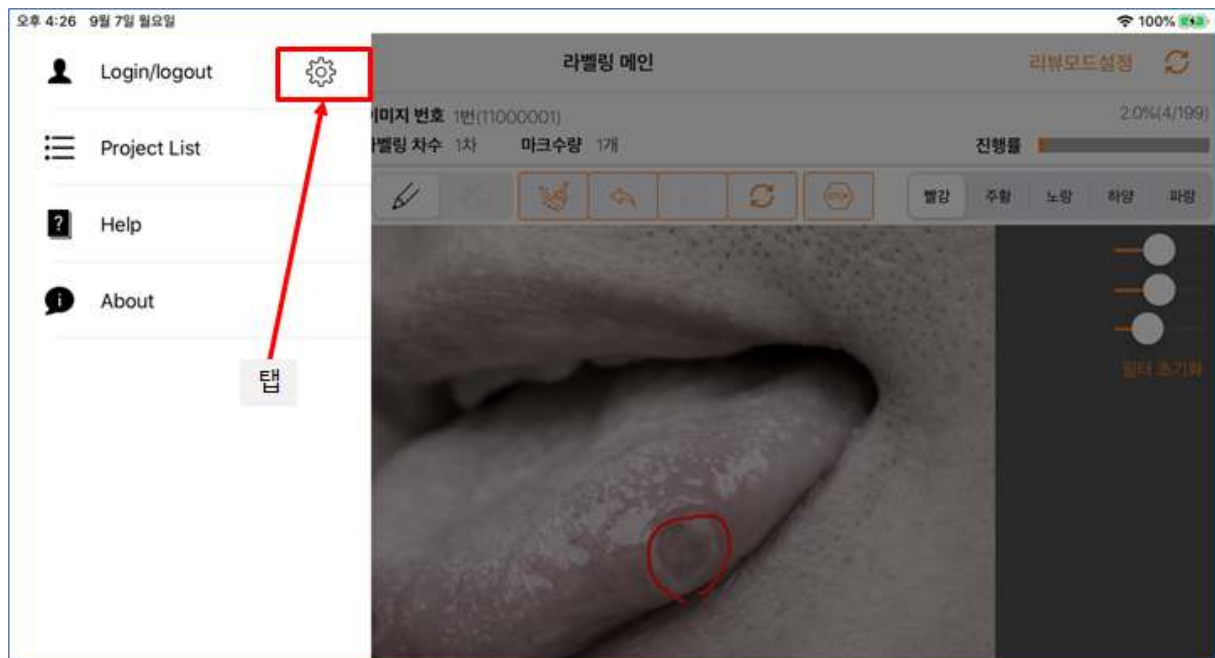


(3) 리뷰 모드가 적용된 화면



4.4 환경 설정

- 메뉴 화면에서 설정 아이콘을 탭 하여 설정 화면으로 전환



- 세로/가로 모드 설정 및 색상 변경 방법



4.5 에러 발생 시 조치 방법

- 앱을 사용하면서 라벨링 결과 저장, 이미지 load, 프로젝트 목록 조회 등의 시도 중에 아래와 같은 메시지가 출력될 경우가 있습니다. 이는 서버가 동작되고 있지 않거나 순간적인 네트워크 문제 등이 원인일 수 있습니다.



- 이를 다시 시도 하기 위해서는 아래 화면에 보이는 것과 같이 화면 우측 상단의 reload 아이콘을 탭 하면 작업을 재시도 할 수 있습니다.

