

Høyskolen Kristiania

Institutt for Teknologi

Mappeinnlevering 2

DS3101 Webutvikling 1

Kan leveres alene, i gruppe på 2 eller 3. Hvis i gruppe på 2 eller 3 forventes det mer enn om jobber alene! Hvis jobber i gruppe: benytt muligheten til å lære om hvordan det er å kode om samme løsning, behovene for å jobbe ryddig, strukturert og planlegge godt.

Merknader:

- Dette er Mappeinnlevering 2 i DS3101 Webutvikling 1.
- Hele prosjektmappen, inklusivt mapper, bilder osv., skal til slutt legges i én mappe som *zip* eller *rar* før opplastning til WiseFlow.
- Du skal kun bruke HTML, CSS og JavaScript i denne innleveringen og all kode må være din egen. Dvs. at **intet rammeverk eller ferdig kode** fra nettet kan brukes; dette vil regnes som plagiat og/eller fusk!
- Hvis du er i tvil om noe i oppgaveteksten ta kontakt med lærer.
- Du har anledning til å få veiledning av både veilederne og lærer i emnet.

Generelle krav til oppgavene:

- Koderyddighet
- Struktur
- Kommentering (du leverer "under-utvikling-kode")
- Navngivning
- Mappestruktur
- Bruk av Meyers reset. Alle oppgaver skal stilsettes, men det er **fokus på JavaScript-funksjonalitet**. Det gir størst uttelling å bruke JavaScript for å stilsette elementer; evt. kombinasjon: at man har CSS-klasser som man bruker JS for å knytte opp mot.
- HTML5 strukturtager
- **Omfang og kompleksitet**
- Det er **ikke** forventet at oppgavene skal være responsive!







Forventede JS-teknikker (du burde være gjennom alle i mappeinnleveringen):

- Enkapsulering
- funksjoner
- let, const,
- Events, this
- getElementById, getElementsByTagName, querySelector, querySelectorAll
- createElement, appendChild
- style.egenskap/style.cssText
- Array
- for-løkke
- if-else
- innerHTML, value
- document.cookie

Oppgave 1. Nettsidegenerator JS (Arrays) (33%)

I denne oppgaven skal du lage Arrays med informasjon som skal tas i bruk for å generere en HTML-side. Poenget er å få generert alt som er i <header> (hoved-headeren på siden) og alt som skal ligge i <main> med JavaScript.

Det som skal genereres er en side med produktbokser i en webshop; det kan for eksempel være for mobiltelefoner, biler, spill eller annet. Kompleksitet og omfanget bestemmer karakter: jo flere og mer variert type elementer du generer jo bedre: f.eks.: tittel, beskrivelse, bilde, knapper (kjøp/mer info) osv. I tillegg kan man legge til reklamebokser og diverse annet.

<div><div>Annonisert</div><div>3490,- med ice Mobil 6GB i butikk*</div><div>★★★★★</div><div>ASUS ZENFONE 5 SORT</div><div>4490</div><div>6,2" Full HD+ skjerm (2246*1080) Rå Qualcomm Snapdragon 636 Octa-Core-prosessor</div><div>✓ 100+ på nettlager ✓ Click&Collect</div></div>	<div><div>Annonisert</div><div>Kampanje: Gear IconX på kjøpet*</div><div>Begrenset antall - 700 stk.</div><div>Kun i butikk</div><div>★★★★★</div><div>SAMSUNG GALAXY S9 SORT</div><div>5990</div><div>5,8" Infinity Display for en større skjermopplevelse Lysfølsomt kamera som gir skarpe bilder i</div><div>✓ Click&Collect</div></div>	<div><div>Få med gavekort på 1500kr hos Hellyhansen.com*</div><div>0,- med Telenor SWAP på Click & Collect*</div><div>Annonisert</div><div>HUAWEI P20 64 GB SORT</div><div>4990</div><div>5,8" FullView 2.0-skjerm (2244 x 1080) 12 MP + 20 MP dobbeltkamera 24 MP frontkamera</div><div>✓ 100+ på nettlager ✓ Click&Collect</div></div>
<div><div>Annonisert</div><div>3490,- med ice Mobil 6GB i butikk*</div><div>★★★★★</div><div>ASUS ZENFONE 5 SØLV</div><div>4490</div><div>6,2" Full HD+ skjerm (2246*1080)</div></div>	<div><div>Annonisert</div><div>990,- med ice Mobil 3GB i butikk*</div><div>★★★★★</div><div>HUAWEI P SMART SORT</div><div>1790</div><div>5,65" FHD+ 2,5D-glasskjerm</div></div>	<div><div>Annonisert</div><div>0,- med Telenor SWAP på Click & Collect*</div><div>Få med gavekort på 1500kr hos Hellyhansen.com*</div><div>HUAWEI P20 64 GB BLÅ</div><div>4990</div><div>5,8" FullView 2.0-skjerm (2244 x 1080)</div></div>

Oppgave 2. Treningsapplikasjon (33%)

I denne oppgaven skal du lage en treningsapplikasjon. Brukeren bør kunne gjøre ting som:

- Regne ut BMI
- Legge en plan for trening
- Legge inn treningsmat (f.eks. brainstorming på mat som skal spises eller liste over mat.



Oppgave 3. Applikasjon x (34%)

Denne oppgaven er en sandkasseoppgave; du kan selv utforme oppgaven, det vil si velge hva slags funksjonalitet du skal ha med, så lenge du følger ett av følgende temaer:

- Halloween 2018.
- Epostløsning.
- Et lite spill.

Krav til oppgaven:

- Applikasjonen skal være fordelt over 2 nettsider.
- Du skal gjøre bruk av document.cookie, og cookien skal være tilgjengelig på begge sider.
- Gjør bruk av forskjellige typer events.
- Utskrift av HTML/CSS.

- Slutt på oppgavesettet -