

NUMERI GENERALI

Num giocatori: 4

Num carte mazzo: 93

Num carte scarti: 15

Num carte aula studio: 3

=====

=====

=====

=====

=====

=====

Giocatore 1

Nome GIOCATORE:

Federico

Mano (3 carte).

Nome: Tasto reset

Descrizione: Ogni giocatore (incluso te stesso) elimina 1 carta bonus e 1 carta malus dalla propria aula.

Tipo: MAGIA

Effetti: 2

[ELIMINA, TUTTI, BONUS], [ELIMINA, TUTTI, MALUS]

Quando: SUBITO

Opzionale: NO

Nome: Laureando Avido

Descrizione: Quando questa carta entra nella tua aula, pesca una carta.

Tipo: LAUREANDO

Effetti: 1

[PESCA, IO, ALL]

Quando: SUBITO

Opzionale: NO

Nome: Aperitivo da Tiffany

Descrizione: Elimina 1 carta studente dall'aula di un altro giocatore.

Tipo: MAGIA

Effetti: 1

[ELIMINA, TU, STUDENTE]

Quando: SUBITO

Opzionale: NO

Aula (2 carte).

Nome: Laureando Ladro

Descrizione: Quando questa carta entra nella tua aula, puoi rubare una carta

vantaggio dall'aula di un altro giocatore.

Tipo: LAUREANDO

Effetti: 1

[RUBA, TU, BONUS]

Quando: SUBITO

Opzionale: SI

Nome: Matricola Gamer

Descrizione: Frequenta perlopiu' lezioni di Brawl Stars, Geometry Dash e TCG Pokemon.

Tipo: MATRICOLA

Effetti: 0

Quando: MAI

Opzionale: NO

Bonus/Malus (0 carte)

=====

=====

=====

=====

=====

=====

Giocatore 2

Nome:

Andrea

Mano (4 carte)

Nome: Studente Trassato

Descrizione: Confonde il Palazzo delle Scienze con le Terrazze di Calamosca.

Tipo: STUDENTE_SEMPlice

Effetti: 0

Quando: MAI

Opzionale: NO

Nome: Studente Chiacchierone

Descrizione: Parlera' di tutto con il collega di fianco ma non dei puntatori.

Tipo: STUDENTE_SEMPlice

Effetti: 0

Quando: MAI

Opzionale: NO

Nome: Ottimo Affare

Descrizione: Pesca 3 carte e scarta 1 carta.

Tipo: MAGIA

Effetti: 4

[PESCA, IO, ALL], [PESCA, IO, ALL], [PESCA, IO, ALL], [SCARTA, IO, ALL]

Quando: SUBITO

Opzionale: NO

Nome: Studente Freddoloso

Descrizione: Possono esserci 40 gradi, ma lui avra' comunque freddo.

Tipo: STUDENTE_SEMPLICE

Effetti: 0

Quando: MAI

Opzionale: NO

Aula (3 carte)

Nome: Studente Palestrato

Descrizione: Ha le spalle cosi' larghe che occupa due posti.

Tipo: STUDENTE_SEMPLICE

Effetti: 0

Quando: MAI

Opzionale: NO

Nome: Studente Erasmus

Descrizione: Profesor, es posible realizar el examen en ingles?

Tipo: STUDENTE_SEMPLICE

Effetti: 0

Quando: MAI

Opzionale: NO

Nome: Matricola Scacchista

Descrizione: Arrivera' in ritardo alla lezione perche' sta finendo la partita all'ingresso del Palazzo.

Tipo: MATRICOLA

Effetti: 0

Quando: MAI

Opzionale: NO

Bonus/Malus (1 carte)

Nome: Macchinetta inceppata

Descrizione: Se questa carta e' nella tua aula all'inizio del tuo turno, puoi scartare una carta e poi pesca una carta.

Tipo: BONUS

Effetti: 2

[SCARTA, IO, ALL], [PESCA, IO, ALL]

Quando: INIZIO

Opzionale: SI

=====

=====

=====

=====

=====

=====

Giocatore 3

Nome:

Fabio

Mano (5 carte)

Nome: Laureando Ladro

Descrizione: Quando questa carta entra nella tua aula, puoi rubare una carta vantaggio dall'aula di un altro giocatore.

Tipo: LAUREANDO

Effetti: 1

[RUBA, TU, BONUS]

Quando: SUBITO

Opzionale: SI

Nome: Studente Chiacchierone

Descrizione: Parlera' di tutto con il collega di fianco ma non dei puntatori.

Tipo: STUDENTE_SEMPLICE

Effetti: 0

Quando: MAI

Opzionale: NO

Nome: Colpo di Fortuna

Descrizione: Pesca 2 carte, scarta 3 carte, poi svolgi una carta.

Tipo: MAGIA

Effetti: 6

[PESCA, IO, ALL], [PESCA, IO, ALL], [SCARTA, IO, ALL], [SCARTA, IO, ALL],

[SCARTA, IO, ALL], [GIOCA, IO, ALL]

Quando: SUBITO

Opzionale: NO

Nome: Sovraccarico di caffeina

Descrizione: Se questa carta e' nella tua aula all'inizio del tuo turno, puoi eliminare una carta dalla tua aula e poi pesca due carte.

Tipo: BONUS

Effetti: 3

[ELIMINA, IO, ALL], [PESCA, IO, ALL], [PESCA, IO, ALL]

Quando: INIZIO

Opzionale: SI

Nome: Laureando Avido

Descrizione: Quando questa carta entra nella tua aula, pesca una carta.

Tipo: LAUREANDO

Effetti: 1

[PESCA, IO, ALL]

Quando: SUBITO

Opzionale: NO

Aula (1 carte)

Nome: Laureando Seduttore

Descrizione: Quando questa carta entra nella tua aula, puoi scartare una carta e poi ruba una carta studente.

Tipo: LAUREANDO

Effetti: 2

[SCARTA, IO, ALL], [RUBA, TU, STUDENTE]

Quando: SUBITO

Opzionale: SI

Bonus/Malus (3 carte)

Nome: Sovraccarico di caffeina

Descrizione: Se questa carta e' nella tua aula all'inizio del tuo turno, puoi eliminare una carta dalla tua aula e poi pesca due carte.

Tipo: BONUS

Effetti: 3

[ELIMINA, IO, ALL], [PESCA, IO, ALL], [PESCA, IO, ALL]

Quando: INIZIO

Opzionale: SI

Nome: Ingegnerizzazione

Descrizione: Tutti i tuoi studenti sono considerati ingegneri.

Tipo: MALUS

Effetti: 1

[INGEGNERE, IO, STUDENTE]

Quando: SEMPRE

Opzionale: NO

Nome: Sparacoriandoli

Descrizione: Se questa carta e' nella tua aula all'inizio del tuo turno, puoi eliminare una carta dalla tua aula e poi elimina una carta dall'aula di un altro giocatore.

Tipo: BONUS

Effetti: 2

[ELIMINA, IO, ALL], [ELIMINA, TU, ALL]

Quando: INIZIO

Opzionale: SI

=====

=====

=====

=====

=====

=====

Giocatore 4

Nome:

Alessandra

Mano (2 carte)

Nome: Laureando Casinista

Descrizione: Quando questa carta entra nella tua aula, tutti i giocatori devono eliminare una carta studente dalla propria aula.

Tipo: LAUREANDO

Effetti: 1

[ELIMINA, TUTTI, STUDENTE]

Quando: SUBITO

Opzionale: NO

Nome: Passaggio di appunti

Descrizione: Ruba 1 carta da una mano di un altro giocatore.

Tipo: MAGIA

Effetti: 1

[PRENDI, TU, ALL]

Quando: SUBITO

Opzionale: NO

Aula (1 carte)

Nome: Matricola Energy Drink

Descrizione: Impossibile seguire una lezione senza la Red Bull. Non si puo'.

Tipo: MATRICOLA

Effetti: 0

Quando: MAI

Opzionale: NO

Bonus/Malus (1 carte)

Nome: Allerta meteo

Descrizione: A inizio turno, elimina una carta studente dalla tua aula e poi pesca una carta.

Tipo: MALUS

Effetti: 2

[ELIMINA, IO, STUDENTE], [PESCA, IO, ALL]

Quando: INIZIO

Opzionale: NO

=====

=====

=====

=====

=====

=====

Mazzo pesca (93 carte)

Nome: MAI

Descrizione: Blocca l'azione che un giocatore ti sta imponendo.

Tipo: Istantanea

Effetti: 1

[BLOCCA, IO, ALL]

Quando: SUBITO

Opzionale: NO

Nome: Due per Uno

Descrizione: Elimina 1 carta dalla tua aula, poi elimina 2 carte dall'aula di un altro giocatore.

Tipo: MAGIA

Effetti: 3

[ELIMINA, IO, ALL], [ELIMINA, TU, ALL], [ELIMINA, TU, ALL]

Quando: SUBITO

Opzionale: NO

Nome: Due per Uno

Descrizione: Elimina 1 carta dalla tua aula, poi elimina 2 carte dall'aula di un altro giocatore.

Tipo: MAGIA

Effetti: 3

[ELIMINA, IO, ALL], [ELIMINA, TU, ALL], [ELIMINA, TU, ALL]

Quando: SUBITO

Opzionale: NO

Nome: Ottimo Affare

Descrizione: Pesca 3 carte e scarta 1 carta.

Tipo: MAGIA

Effetti: 4

[PESCA, IO, ALL], [PESCA, IO, ALL], [PESCA, IO, ALL], [SCARTA, IO, ALL]

Quando: SUBITO

Opzionale: NO

Nome: MAI

Descrizione: Blocca l'azione che un giocatore ti sta imponendo.

Tipo: Istantanea

Effetti: 1

[BLOCCA, IO, ALL]

Quando: SUBITO

Opzionale: NO

Nome: Laureando Ladro

Descrizione: Quando questa carta entra nella tua aula, puoi rubare una carta vantaggio dall'aula di un altro giocatore.

Tipo: LAUREANDO

Effetti: 1

[RUBA, TU, BONUS]

Quando: SUBITO

Opzionale: SI

Nome: Portone chiuso
Descrizione: A inizio turno, scarta una carta.
Tipo: MALUS
Effetti: 1
[SCARTA, IO, ALL]
Quando: INIZIO
Opzionale: NO

Nome: Laureando Snitch
Descrizione: Quando questa carta entra nella tua aula, puoi eliminare una carta vantaggio dall'aula di un altro giocatore.
Tipo: LAUREANDO
Effetti: 1
[ELIMINA, TU, BONUS]
Quando: SUBITO
Opzionale: SI

Nome: Salta fila in mensa
Descrizione: Se questa carta e' nella tua aula all'inizio del tuo turno, puoi scartare 3 carte e poi rubare una carta studente.
Tipo: BONUS
Effetti: 4
[SCARTA, IO, ALL], [SCARTA, IO, ALL], [SCARTA, IO, ALL], [RUBA, TU, STUDENTE]
Quando: INIZIO
Opzionale: SI

Nome: Laureando Avido
Descrizione: Quando questa carta entra nella tua aula, pesca una carta.
Tipo: LAUREANDO
Effetti: 1
[PESCA, IO, ALL]
Quando: SUBITO
Opzionale: NO

Nome: Studente Influencer
Descrizione: La soluzione al tuo esercizio fa tendenza!
Tipo: STUDENTE_SEMPlice
Effetti: 0
Quando: MAI
Opzionale: NO

Nome: Sparacoriandoli
Descrizione: Se questa carta e' nella tua aula all'inizio del tuo turno, puoi eliminare una carta dalla tua aula e poi elimina una carta dall'aula di un altro giocatore.
Tipo: BONUS
Effetti: 2
[ELIMINA, IO, ALL], [ELIMINA, TU, ALL]
Quando: INIZIO

Opzionale: SI

Nome: Studente Influencer

Descrizione: La soluzione al tuo esercizio fa tendenza!

Tipo: STUDENTE_SEMPlice

Effetti: 0

Quando: MAI

Opzionale: NO

Nome: Studente Chiacchierone

Descrizione: Parlerà di tutto con il collega di fianco ma non dei puntatori.

Tipo: STUDENTE_SEMPlice

Effetti: 0

Quando: MAI

Opzionale: NO

Nome: Studente Boscaiolo

Descrizione: Barba folta e passione per le camicie a quadri.

Tipo: STUDENTE_SEMPlice

Effetti: 0

Quando: MAI

Opzionale: NO

Nome: CTM in orario

Descrizione: Se questa carta è nella tua aula all'inizio del tuo turno, puoi giocare due carte.

Tipo: BONUS

Effetti: 1

[GIOCA, IO, ALL]

Quando: INIZIO

Opzionale: SI

Nome: Laureando Seduttore

Descrizione: Quando questa carta entra nella tua aula, puoi scartare una carta e poi ruba una carta studente.

Tipo: LAUREANDO

Effetti: 2

[SCARTA, IO, ALL], [RUBA, TU, STUDENTE]

Quando: SUBITO

Opzionale: SI

Nome: Studente Erasmus

Descrizione: Profesor, es posible realizar el examen en ingles?

Tipo: STUDENTE_SEMPlice

Effetti: 0

Quando: MAI

Opzionale: NO

Nome: Attacco Hacker

Descrizione: Elimina 1 carta vantaggio dall'aula di un altro giocatore.

Tipo: MAGIA
Effetti: 1
[ELIMINA, TU, BONUS]
Quando: SUBITO
Opzionale: NO

Nome: Laureando Hipster
Descrizione: Quando questa carta entra nella tua aula, pesca due carte e scarta una carta.
Tipo: LAUREANDO
Effetti: 3
[PESCA, IO, ALL], [PESCA, IO, ALL], [SCARTA, IO, ALL]
Quando: SUBITO
Opzionale: NO

Nome: Studente Trassato
Descrizione: Confonde il Palazzo delle Scienze con le Terrazze di Calamosca.
Tipo: STUDENTE_SEMPlice
Effetti: 0
Quando: MAI
Opzionale: NO

Nome: Studente Freddoloso
Descrizione: Possono esserci 40 gradi, ma lui avra' comunque freddo.
Tipo: STUDENTE_SEMPlice
Effetti: 0
Quando: MAI
Opzionale: NO

Nome: Laureando Nerd
Descrizione: Quando questa carta esce dalla tua aula, puoi eliminare una carta dall'aula di un altro giocatore.
Tipo: LAUREANDO
Effetti: 1
[ELIMINA, TU, ALL]
Quando: FINE
Opzionale: SI

Nome: Laureando Seduttore
Descrizione: Quando questa carta entra nella tua aula, puoi scartare una carta e poi ruba una carta studente.
Tipo: LAUREANDO
Effetti: 2
[SCARTA, IO, ALL], [RUBA, TU, STUDENTE]
Quando: SUBITO
Opzionale: SI

Nome: Salta fila in mensa
Descrizione: Se questa carta e' nella tua aula all'inizio del tuo turno, puoi scartare 3 carte e poi rubare una carta studente.

Tipo: BONUS

Effetti: 4

[SCARTA, IO, ALL], [SCARTA, IO, ALL], [SCARTA, IO, ALL], [RUBA, TU, STUDENTE]

Quando: INIZIO

Opzionale: SI

Nome: Laureando Nerd

Descrizione: Quando questa carta esce dalla tua aula, puoi eliminare una carta dall'aula di un altro giocatore.

Tipo: LAUREANDO

Effetti: 1

[ELIMINA, TU, ALL]

Quando: FINE

Opzionale: SI

Nome: Teams fuori servizio

Descrizione: Non puoi giocare carte BONUS.

Tipo: MALUS

Effetti: 1

[IMPEDIRE, IO, BONUS]

Quando: SEMPRE

Opzionale: NO

Nome: Laureando Lagna

Descrizione: Quando questa carta entra nella tua aula, ogni giocatore incluso te stesso deve scartare una carta.

Tipo: LAUREANDO

Effetti: 1

[SCARTA, TUTTI, ALL]

Quando: SUBITO

Opzionale: NO

Nome: Due per Uno

Descrizione: Elimina 1 carta dalla tua aula, poi elimina 2 carte dall'aula di un altro giocatore.

Tipo: MAGIA

Effetti: 3

[ELIMINA, IO, ALL], [ELIMINA, TU, ALL], [ELIMINA, TU, ALL]

Quando: SUBITO

Opzionale: NO

Nome: Studente Erasmus

Descrizione: Profesor, es posible realizar el examen en ingles?

Tipo: STUDENTE_SEMPlice

Effetti: 0

Quando: MAI

Opzionale: NO

Nome: Scambio di esame

Descrizione: Scambia la tua mano con quella di un altro giocatore.

Tipo: MAGIA

Effetti: 1

[SCAMBIA, TU, ALL]

Quando: SUBITO

Opzionale: NO

Nome: MAI

Descrizione: Blocca l'azione che un giocatore ti sta imponendo.

Tipo: ISTANTANEA

Effetti: 1

[BLOCCA, IO, ALL]

Quando: SUBITO

Opzionale: NO

Nome: Studente Anticipatore

Descrizione: Se la lezione parla degli array, lui sta già pensando alle liste.

Tipo: STUDENTE_SEMPlice

Effetti: 0

Quando: MAI

Opzionale: NO

Nome: Scambio di esame

Descrizione: Scambia la tua mano con quella di un altro giocatore.

Tipo: MAGIA

Effetti: 1

[SCAMBIA, TU, ALL]

Quando: SUBITO

Opzionale: NO

Nome: Aula minuscola

Descrizione: A inizio turno, elimina una carta studente dalla tua aula.

Tipo: MALUS

Effetti: 1

[ELIMINA, IO, STUDENTE]

Quando: INIZIO

Opzionale: NO

Nome: Studente Palestrato

Descrizione: Ha le spalle così larghe che occupa due posti.

Tipo: STUDENTE_SEMPlice

Effetti: 0

Quando: MAI

Opzionale: NO

Nome: Laureando Avido

Descrizione: Quando questa carta entra nella tua aula, pesca una carta.

Tipo: LAUREANDO

Effetti: 1

[PESCA, IO, ALL]

Quando: SUBITO

Opzionale: NO

Nome: Ruba Studente

Descrizione: Prendi 1 carta studente dall'aula di un altro giocatore.

Tipo: MAGIA

Effetti: 1

[RUBA, TU, STUDENTE]

Quando: SUBITO

Opzionale: NO

Nome: Sessione di Laurea

Descrizione: Ogni giocatore (incluso te stesso) elimina 1 carta studente dalla propria aula.

Tipo: MAGIA

Effetti: 1

[ELIMINA, TUTTI, STUDENTE]

Quando: SUBITO

Opzionale: NO

Nome: Salta fila in mensa

Descrizione: Se questa carta e' nella tua aula all'inizio del tuo turno, puoi scartare 3 carte e poi rubare una carta studente.

Tipo: BONUS

Effetti: 4

[SCARTA, IO, ALL], [SCARTA, IO, ALL], [SCARTA, IO, ALL], [RUBA, TU, STUDENTE]

Quando: INIZIO

Opzionale: SI

Nome: Sovraccarico di caffeina

Descrizione: Se questa carta e' nella tua aula all'inizio del tuo turno, puoi eliminare una carta dalla tua aula e poi pesca due carte.

Tipo: BONUS

Effetti: 3

[ELIMINA, IO, ALL], [PESCA, IO, ALL], [PESCA, IO, ALL]

Quando: INIZIO

Opzionale: SI

Nome: Laureando Ladro

Descrizione: Quando questa carta entra nella tua aula, puoi rubare una carta vantaggio dall'aula di un altro giocatore.

Tipo: LAUREANDO

Effetti: 1

[RUBA, TU, BONUS]

Quando: SUBITO

Opzionale: SI

Nome: Tasto reset

Descrizione: Ogni giocatore (incluso te stesso) elimina 1 carta bonus e 1 carta

malus dalla propria aula.

Tipo: MAGIA

Effetti: 2

[ELIMINA, TUTTI, BONUS], [ELIMINA, TUTTI, MALUS]

Quando: SUBITO

Opzionale: NO

Nome: Studente Boscaiolo

Descrizione: Barba folta e passione per le camicie a quadri.

Tipo: STUDENTE_SEMPlice

Effetti: 0

Quando: MAI

Opzionale: NO

Nome: Laureando Nerd

Descrizione: Quando questa carta esce dalla tua aula, puoi eliminare una carta dall'aula di un altro giocatore.

Tipo: LAUREANDO

Effetti: 1

[ELIMINA, TU, ALL]

Quando: FINE

Opzionale: SI

Nome: MAI

Descrizione: Blocca l'azione che un giocatore ti sta imponendo.

Tipo: Istantanea

Effetti: 1

[BLOCCA, IO, ALL]

Quando: SUBITO

Opzionale: NO

Nome: Studente Freddoloso

Descrizione: Possono esserci 40 gradi, ma lui avra' comunque freddo.

Tipo: STUDENTE_SEMPlice

Effetti: 0

Quando: MAI

Opzionale: NO

Nome: MAI

Descrizione: Blocca l'azione che un giocatore ti sta imponendo.

Tipo: Istantanea

Effetti: 1

[BLOCCA, IO, ALL]

Quando: SUBITO

Opzionale: NO

Nome: Copia dal turno precedente

Descrizione: Scarta 1 carta dalla mano e ruba 2 carte dalla mano di un altro giocatore.

Tipo: MAGIA

Effetti: 3
[SCARTA, IO, ALL], [PRENDI, TU, ALL], [PRENDI, TU, ALL]
Quando: SUBITO
Opzionale: NO

Nome: free(svantaggio);
Descrizione: Elimina 1 carta svantaggio dalla tua aula.
Tipo: MAGIA
Effetti: 1
[ELIMINA, IO, MALUS]
Quando: SUBITO
Opzionale: NO

Nome: Macchinetta inceppata
Descrizione: Se questa carta e' nella tua aula all'inizio del tuo turno, puoi scartare una carta e poi pesca una carta.
Tipo: BONUS
Effetti: 2
[SCARTA, IO, ALL], [PESCA, IO, ALL]
Quando: INIZIO
Opzionale: SI

Nome: Aula minuscola
Descrizione: A inizio turno, elimina una carta studente dalla tua aula.
Tipo: MALUS
Effetti: 1
[ELIMINA, IO, STUDENTE]
Quando: INIZIO
Opzionale: NO

Nome: MAI
Descrizione: Blocca l'azione che un giocatore ti sta imponendo.
Tipo: ISTANTANEA
Effetti: 1
[BLOCCA, IO, ALL]
Quando: SUBITO
Opzionale: NO

Nome: Esame in Lab T
Descrizione: La tua mano deve essere visibile a tutti i giocatori.
Tipo: MALUS
Effetti: 1
[MOSTRA, IO, ALL]
Quando: SEMPRE
Opzionale: NO

Nome: Tasto reset
Descrizione: Ogni giocatore (incluso te stesso) elimina 1 carta bonus e 1 carta malus dalla propria aula.
Tipo: MAGIA

Effetti: 2
[ELIMINA, TUTTI, BONUS], [ELIMINA, TUTTI, MALUS]
Quando: SUBITO
Opzionale: NO

Nome: CTM in orario
Descrizione: Se questa carta e' nella tua aula all'inizio del tuo turno, puoi giocare due carte.
Tipo: BONUS
Effetti: 1
[GIOCA, IO, ALL]
Quando: INIZIO
Opzionale: SI

Nome: Laureando Casinista
Descrizione: Quando questa carta entra nella tua aula, tutti i giocatori devono eliminare una carta studente dalla propria aula.
Tipo: LAUREANDO
Effetti: 1
[ELIMINA, TUTTI, STUDENTE]
Quando: SUBITO
Opzionale: NO

Nome: Studente Anticipatore
Descrizione: Se la lezione parla degli array, lui sta gia' pensando alle liste.
Tipo: STUDENTE_SEMPlice
Effetti: 0
Quando: MAI
Opzionale: NO

Nome: MAI
Descrizione: Blocca l'azione che un giocatore ti sta imponendo.
Tipo: Istantanea
Effetti: 1
[BLOCCA, IO, ALL]
Quando: SUBITO
Opzionale: NO

Nome: Studente Palestrato
Descrizione: Ha le spalle cosi' larghe che occupa due posti.
Tipo: STUDENTE_SEMPlice
Effetti: 0
Quando: MAI
Opzionale: NO

Nome: Aperitivo da Tiffany
Descrizione: Elimina 1 carta studente dall'aula di un altro giocatore.
Tipo: MAGIA
Effetti: 1
[ELIMINA, TU, STUDENTE]

Quando: SUBITO

Opzionale: NO

Nome: CTM in ritardo

Descrizione: Non puoi giocare carte MAL.

Tipo: MALUS

Effetti: 1

[IMPEDIRE, IO, Istantanea]

Quando: SEMPRE

Opzionale: NO

Nome: Aula dei vecchi progetti

Descrizione: Se questa carta e' nella tua aula all'inizio del tuo turno, puoi scartare 2 carte poi eliminare una carta studente dall'aula di un altro giocatore.

Tipo: BONUS

Effetti: 3

[SCARTA, IO, ALL], [SCARTA, IO, ALL], [ELIMINA, TU, STUDENTE]

Quando: INIZIO

Opzionale: SI

Nome: Bagno intasato

Descrizione: Ogni giocatore (escluso te stesso) deve scartare 1 carta.

Tipo: MAGIA

Effetti: 1

[SCARTA, VOI, ALL]

Quando: SUBITO

Opzionale: NO

Nome: Aperitivo da Tiffany

Descrizione: Elimina 1 carta studente dall'aula di un altro giocatore.

Tipo: MAGIA

Effetti: 1

[ELIMINA, TU, STUDENTE]

Quando: SUBITO

Opzionale: NO

Nome: Laureando Snitch

Descrizione: Quando questa carta entra nella tua aula, puoi eliminare una carta vantaggio dall'aula di un altro giocatore.

Tipo: LAUREANDO

Effetti: 1

[ELIMINA, TU, BONUS]

Quando: SUBITO

Opzionale: SI

Nome: Laureando Nerd

Descrizione: Quando questa carta esce dalla tua aula, puoi eliminare una carta dall'aula di un altro giocatore.

Tipo: LAUREANDO

Effetti: 1

[ELIMINA, TU, ALL]

Quando: FINE

Opzionale: SI

Nome: Laureando Seduttore

Descrizione: Quando questa carta entra nella tua aula, puoi scartare una carta e poi ruba una carta studente.

Tipo: LAUREANDO

Effetti: 2

[SCARTA, IO, ALL], [RUBA, TU, STUDENTE]

Quando: SUBITO

Opzionale: SI

Nome: MAI

Descrizione: Blocca l'azione che un giocatore ti sta imponendo.

Tipo: Istantanea

Effetti: 1

[BLOCCA, IO, ALL]

Quando: SUBITO

Opzionale: NO

Nome: Passaggio di appunti

Descrizione: Ruba 1 carta da una mano di un altro giocatore.

Tipo: MAGIA

Effetti: 1

[PRENDI, TU, ALL]

Quando: SUBITO

Opzionale: NO

Nome: Attacco Hacker

Descrizione: Elimina 1 carta vantaggio dall'aula di un altro giocatore.

Tipo: MAGIA

Effetti: 1

[ELIMINA, TU, BONUS]

Quando: SUBITO

Opzionale: NO

Nome: Studente Boscaiolo

Descrizione: Barba folta e passione per le camicie a quadri.

Tipo: STUDENTE_SEMPlice

Effetti: 0

Quando: MAI

Opzionale: NO

Nome: Scambio di esame

Descrizione: Scambia la tua mano con quella di un altro giocatore.

Tipo: MAGIA

Effetti: 1

[SCAMBIA, TU, ALL]

Quando: SUBITO

Opzionale: NO

Nome: CTM in orario

Descrizione: Se questa carta e' nella tua aula all'inizio del tuo turno, puoi giocare due carte.

Tipo: BONUS

Effetti: 1

[GIOCA, IO, ALL]

Quando: INIZIO

Opzionale: SI

Nome: Laureando Hipster

Descrizione: Quando questa carta entra nella tua aula, pesca due carte e scarta una carta.

Tipo: LAUREANDO

Effetti: 3

[PESCA, IO, ALL], [PESCA, IO, ALL], [SCARTA, IO, ALL]

Quando: SUBITO

Opzionale: NO

Nome: Sessione di Laurea

Descrizione: Ogni giocatore (incluso te stesso) elimina 1 carta studente dalla propria aula.

Tipo: MAGIA

Effetti: 1

[ELIMINA, TUTTI, STUDENTE]

Quando: SUBITO

Opzionale: NO

Nome: Laureando Hipster

Descrizione: Quando questa carta entra nella tua aula, pesca due carte e scarta una carta.

Tipo: LAUREANDO

Effetti: 3

[PESCA, IO, ALL], [PESCA, IO, ALL], [SCARTA, IO, ALL]

Quando: SUBITO

Opzionale: NO

Nome: MAI

Descrizione: Blocca l'azione che un giocatore ti sta imponendo.

Tipo: ISTANTANEA

Effetti: 1

[BLOCCA, IO, ALL]

Quando: SUBITO

Opzionale: NO

Nome: Bagno intasato

Descrizione: Ogni giocatore (escluso te stesso) deve scartare 1 carta.

Tipo: MAGIA

Effetti: 1

[SCARTA, VOI, ALL]

Quando: SUBITO

Opzionale: NO

Nome: Laureando Hipster

Descrizione: Quando questa carta entra nella tua aula, pesca due carte e scarta una carta.

Tipo: LAUREANDO

Effetti: 3

[PESCA, IO, ALL], [PESCA, IO, ALL], [SCARTA, IO, ALL]

Quando: SUBITO

Opzionale: NO

Nome: Studente Trassato

Descrizione: Confonde il Palazzo delle Scienze con le Terrazze di Calamosca.

Tipo: STUDENTE_SEMPlice

Effetti: 0

Quando: MAI

Opzionale: NO

Nome: MAI

Descrizione: Blocca l'azione che un giocatore ti sta imponendo.

Tipo: Istantanea

Effetti: 1

[BLOCCA, IO, ALL]

Quando: SUBITO

Opzionale: NO

Nome: Passaggio di appunti

Descrizione: Ruba 1 carta da una mano di un altro giocatore.

Tipo: MAGIA

Effetti: 1

[PRENDI, TU, ALL]

Quando: SUBITO

Opzionale: NO

Nome: Macchinetta inceppata

Descrizione: Se questa carta e' nella tua aula all'inizio del tuo turno, puoi scartare una carta e poi pesca una carta.

Tipo: BONUS

Effetti: 2

[SCARTA, IO, ALL], [PESCA, IO, ALL]

Quando: INIZIO

Opzionale: SI

Nome: Aula dei vecchi progetti

Descrizione: Se questa carta e' nella tua aula all'inizio del tuo turno, puoi scartare 2 carte poi eliminare una carta studente dall'aula di un altro giocatore.

Tipo: BONUS

Effetti: 3

[SCARTA, IO, ALL], [SCARTA, IO, ALL], [ELIMINA, TU, STUDENTE]

Quando: INIZIO

Opzionale: SI

Nome: Laureando Lagna

Descrizione: Quando questa carta entra nella tua aula, ogni giocatore incluso te stesso deve scartare una carta.

Tipo: LAUREANDO

Effetti: 1

[SCARTA, TUTTI, ALL]

Quando: SUBITO

Opzionale: NO

Nome: MAI

Descrizione: Blocca l'azione che un giocatore ti sta imponendo.

Tipo: Istantanea

Effetti: 1

[BLOCCA, IO, ALL]

Quando: SUBITO

Opzionale: NO

Nome: Ruba Studente

Descrizione: Prendi 1 carta studente dall'aula di un altro giocatore.

Tipo: MAGIA

Effetti: 1

[RUBA, TU, STUDENTE]

Quando: SUBITO

Opzionale: NO

Nome: Studente Anticipatore

Descrizione: Se la lezione parla degli array, lui sta già pensando alle liste.

Tipo: STUDENTE_SEMPlice

Effetti: 0

Quando: MAI

Opzionale: NO

Nome: Studente Influencer

Descrizione: La soluzione al tuo esercizio fa tendenza!

Tipo: STUDENTE_SEMPlice

Effetti: 0

Quando: MAI

Opzionale: NO

Nome: Laureando Lagna

Descrizione: Quando questa carta entra nella tua aula, ogni giocatore incluso te stesso deve scartare una carta.

Tipo: LAUREANDO

Effetti: 1

[SCARTA, TUTTI, ALL]

Quando: SUBITO

Opzionale: NO

Nome: Sparacoriandoli

Descrizione: Se questa carta e' nella tua aula all'inizio del tuo turno, puoi eliminare una carta dalla tua aula e poi elimina una carta dall'aula di un altro giocatore.

Tipo: BONUS

Effetti: 2

[ELIMINA, IO, ALL], [ELIMINA, TU, ALL]

Quando: INIZIO

Opzionale: SI

Nome: Laureando Casinista

Descrizione: Quando questa carta entra nella tua aula, tutti i giocatori devono eliminare una carta studente dalla propria aula.

Tipo: LAUREANDO

Effetti: 1

[ELIMINA, TUTTI, STUDENTE]

Quando: SUBITO

Opzionale: NO

=====

=====

=====

=====

=====

=====

Mazzo scarti (15 carte)

Nome: MAI

Descrizione: Blocca l'azione che un giocatore ti sta imponendo.

Tipo: Istantanea

Effetti: 1

[BLOCCA, IO, ALL]

Quando: SUBITO

Opzionale: NO

Nome: Sessione di Laurea

Descrizione: Ogni giocatore (incluso te stesso) elimina 1 carta studente dalla propria aula.

Tipo: MAGIA

Effetti: 1

[ELIMINA, TUTTI, STUDENTE]

Quando: SUBITO

Opzionale: NO

Nome: Copia dal turno precedente

Descrizione: Scarta 1 carta dalla mano e ruba 2 carte dalla mano di un altro giocatore.

Tipo: MAGIA

Effetti: 3
[SCARTA, IO, ALL], [PRENDI, TU, ALL], [PRENDI, TU, ALL]
Quando: SUBITO
Opzionale: NO

Nome: Laureando Snitch
Descrizione: Quando questa carta entra nella tua aula, puoi eliminare una carta vantaggio dall'aula di un altro giocatore.
Tipo: LAUREANDO
Effetti: 1
[ELIMINA, TU, BONUS]
Quando: SUBITO
Opzionale: SI

Nome: Laureando Snitch
Descrizione: Quando questa carta entra nella tua aula, puoi eliminare una carta vantaggio dall'aula di un altro giocatore.
Tipo: LAUREANDO
Effetti: 1
[ELIMINA, TU, BONUS]
Quando: SUBITO
Opzionale: SI

Nome: MAI
Descrizione: Blocca l'azione che un giocatore ti sta imponendo.
Tipo: ISTANTANEA
Effetti: 1
[BLOCCA, IO, ALL]
Quando: SUBITO
Opzionale: NO

Nome: free(svantaggio);
Descrizione: Elimina 1 carta svantaggio dalla tua aula.
Tipo: MAGIA
Effetti: 1
[ELIMINA, IO, MALUS]
Quando: SUBITO
Opzionale: NO

Nome: Copia dal turno precedente
Descrizione: Scarta 1 carta dalla mano e ruba 2 carte dalla mano di un altro giocatore.
Tipo: MAGIA
Effetti: 3
[SCARTA, IO, ALL], [PRENDI, TU, ALL], [PRENDI, TU, ALL]
Quando: SUBITO
Opzionale: NO

Nome: Colpo di Fortuna
Descrizione: Pesca 2 carte, scarta 3 carte, poi svolgi una carta.

Tipo: MAGIA

Effetti: 6

[PESCA, IO, ALL], [PESCA, IO, ALL], [SCARTA, IO, ALL], [SCARTA, IO, ALL],
[SCARTA, IO, ALL], [GIOCA, IO, ALL]

Quando: SUBITO

Opzionale: NO

Nome: MAI

Descrizione: Blocca l'azione che un giocatore ti sta imponendo.

Tipo: Istantanea

Effetti: 1

[BLOCCA, IO, ALL]

Quando: SUBITO

Opzionale: NO

Nome: Aula dei vecchi progetti

Descrizione: Se questa carta e' nella tua aula all'inizio del tuo turno, puoi scartare 2 carte poi eliminare una carta studente dall'aula di un altro giocatore.

Tipo: BONUS

Effetti: 3

[SCARTA, IO, ALL], [SCARTA, IO, ALL], [ELIMINA, TU, STUDENTE]

Quando: INIZIO

Opzionale: SI

Nome: Laureando Lagna

Descrizione: Quando questa carta entra nella tua aula, ogni giocatore incluso te stesso deve scartare una carta.

Tipo: LAUREANDO

Effetti: 1

[SCARTA, TUTTI, ALL]

Quando: SUBITO

Opzionale: NO

Nome: Bagno intasato

Descrizione: Ogni giocatore (escluso te stesso) deve scartare 1 carta.

Tipo: MAGIA

Effetti: 1

[SCARTA, VOI, ALL]

Quando: SUBITO

Opzionale: NO

Nome: MAI

Descrizione: Blocca l'azione che un giocatore ti sta imponendo.

Tipo: Istantanea

Effetti: 1

[BLOCCA, IO, ALL]

Quando: SUBITO

Opzionale: NO

Nome: Laureando Casinista

Descrizione: Quando questa carta entra nella tua aula, tutti i giocatori devono eliminare una carta studente dalla propria aula.

Tipo: LAUREANDO

Effetti: 1

[ELIMINA, TUTTI, STUDENTE]

Quando: SUBITO

Opzionale: NO

=====

=====

=====

=====

=====

=====

Aula Studio (3 carte)

Nome: Matricola Multitasking

Descrizione: Svolge gli esercizi, guarda House Of Cards e risponde alle domande del docente.

Tipo: MATRICOLA

Effetti: 0

Quando: MAI

Opzionale: NO

Nome: Matricola Scout

Descrizione: Che bello programmare all'aria aperta.

Tipo: MATRICOLA

Effetti: 0

Quando: MAI

Opzionale: NO

Nome: Matricola Smanettone

Descrizione: Avra' una versione di ArchLinux su cui non girera' nulla.

Tipo: MATRICOLA

Effetti: 0

Quando: MAI

Opzionale: NO