Livrable 4 – Rapport Final

SEG 2505A – Introduction au génie logiciel

Université d'Ottawa

Groupe 17

Jazia Djoudad – 300246131 Zeynep Sevincel – Sarah Rashiwa – Nathan Lipila -Mohamed Degnon – Zyad Hajaji –

Date de remise - 7 décembre, 2022

Table of Contents

Introduction	
Diagramme de classes UML mis à jour	
Contributions des membres de l'équipe	
Captures d'écran de votre application	
Accueil	6
Création de compte	
Cuisinier	8
Client	8
Connexion	<u>c</u>
Cuisinier	10
Client	13
Administrateur	15
Leçons apprises	16

Introduction

Dans ce rapport, vous trouverez le bilan de notre travail (groupe 17) au long du trimestre pour l'application MEALER. Dans une première partie, une présentation du diagramme de classes UML mis à jour est présentée. Le diagramme a été mis à jour pour chaque livrable, afin de correspondre aux nouveaux changements. Dans une seconde partie est montrée un tableau de contributions pour chaque livrable de chaque membre de l'équipe. Dans une troisième partie, toutes les captures d'écran de l'appareil sont affichées pour expliquer l'intégralité des fonctionnalités de notre application (la création de compte, la connexion, les commandes, les plaintes, etc.). Enfin, dans une troisième partie, chaque membre du groupe a indiqué ses leçons apprises dans le cadre du projet pour le cours SEG2505.

Diagramme de classes UML mis à jour

Contributions des membres de l'équipe

	Jazia Djoudad	Zeynep Sevincel	Sarah Rashiwa	Nathan Lipila	Mohamed Degnon	Zyad Hajaji
Livrable 1	-Diagramme UML -APK -Connexion/ Déconnection Administrateur -Création d'une base de données (SQLite) BONUS	-Diagramme de classes UML -Connexion/ Création / Déconnection client	-Connexion/ Création / Déconnection <u>cuisinier</u>			
Livrable 2	Livrable 2					
Livrable 3	-Test unitaires -APK -Intégration de la base de données -Fonctionnalités du cuisinier	-Diagramme de classes UML -Contribution aux fonctionnalités du cuisinier	-Contribution aux fonctionnalités du cuisinier	-Contribution aux fonctionnalités du cuisinier	-Contribution aux fonctionnalités du cuisinier	
Livrable 4	-Test unitaires -APK -Diagramme de classes UML -Fonctionnalités du cuisinier, du client et de l'administrateur	-Diagramme de classes UML - Contribution recherche de repas (client) et affichage	-Contribution aux fonctionnalités du cuisinier et du client	-Contribution demande d'achat (client, cuisinier), statut de demande et évaluation	-Contribution demande d'achat (client, cuisinier), statut de demande et évaluation	

Captures d'écran de votre application

Accueil

Page d'accueil. L'utilisateur a l'option de se connecter ou de créer un nouveau compte.



Création de compte

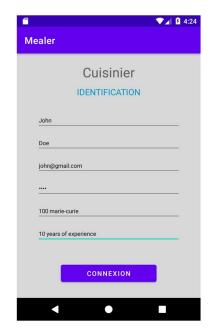
Seul les clients et les cuisiniers ont l'option de créer des comptes.



Cuisinier

Voici la page de création de compte pour un cuisinier. Chaque champ doit être validé. Des messages d'erreurs s'affichent pour les entrées incorrectes.

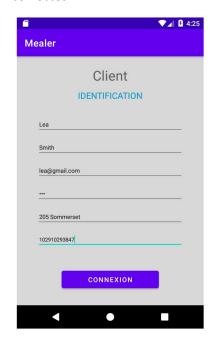




Client

Voici la page de création de compte pour un client. Chaque champ doit être validé. Des messages d'erreurs s'affichent pour les entrées incorrectes.





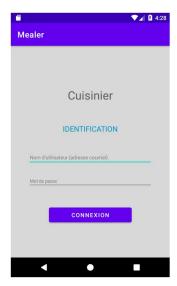
Connexion

Pour se connecter, l'utilisateur doit s'identifier comme client, cuisinier ou administrateur.



Cuisinier

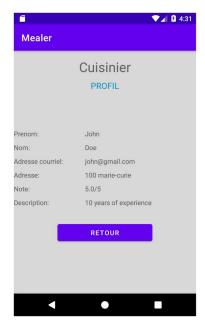
Voici la page d'identification pour un cuisinier et sa page d'accueil une fois connecté. Chaque champ doit être validé. Des messages d'erreurs s'affichent pour les entrées incorrectes.





Profil

Lorsque le cuisinier sélectionne son profil, il peut voir toutes ses informations, ainsi que sa note d'évaluation.



Repas

Lorsque le cuisinier sélectionne son menu, il voit les repas qu'il a créé, offerts et non offerts. Il peut créer un nouveau repas en sélectionnant « ajouter un repas au menu ». S'il appuie sur un repas de la liste du menu, il a l'option de le supprimer (à condition qu'il ne soit pas offert), l'offrir ou cesser de l'offrir.



Création de repas

Page lorsque le cuisinier sélectionne « ajouter un repas au menu ». Chaque champ doit être validé. Des messages d'erreurs s'affichent pour les entrées incorrectes.





Repas Offerts

Lorsque le cuisinier sélectionne les repas offerts, il peut voir sa liste de repas offerts.



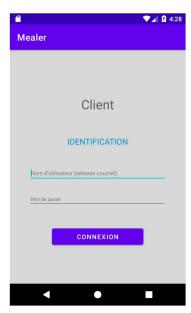
Demandes

Lorsque le cuisinier sélectionne les demandes, il peut voir sa liste de demandes de commandes.



Client

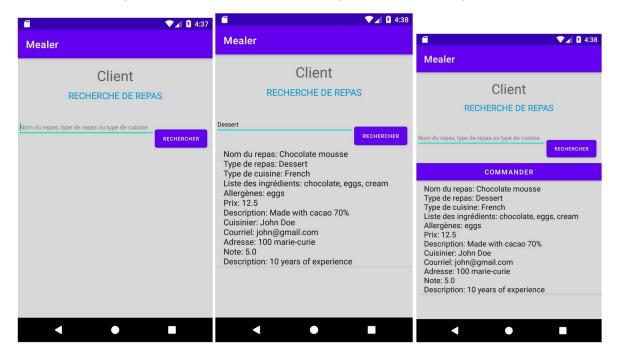
Voici la page d'identification pour un client et sa page d'accueil une fois connecté. Chaque champ doit être validé. Des messages d'erreurs s'affichent pour les entrées incorrectes.





Recherche de repas

Lorsque le client sélectionne « rechercher », il peut rechercher le nom d'un repas, le type de repas ou le type de cuisine. Une fois entré, une liste des repas offerts correspondant est affiché (inclus tous les cuisiniers non-suspendus). Enfin, s'il sélectionne un repas de la liste, il a l'option de la commander.



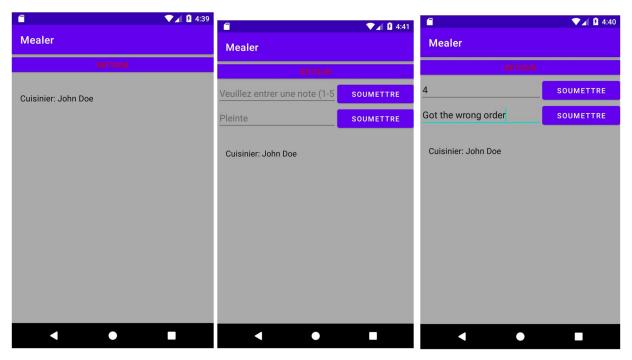
Commandes

Une fois dans la page des commandes, une liste de tous les plats que le client a commandés est affiché. S'il appuie sur un des repas, il peut voir le statut de sa demande (en attente, approuvé, refusé).



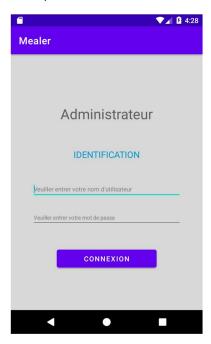
Évaluation

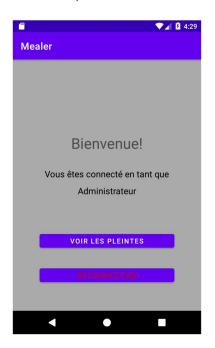
Dans la page d'évaluation, le client peut voir une liste des cuisiniers chez qui il a commandé des repas. S'il appuis sur un cuisinier, il a l'option de soumettre une évaluation (sur 5) ou une plainte (qui est envoyée aux administrateurs). Des messages d'erreurs s'affichent pour les entrées incorrectes.



Administrateur

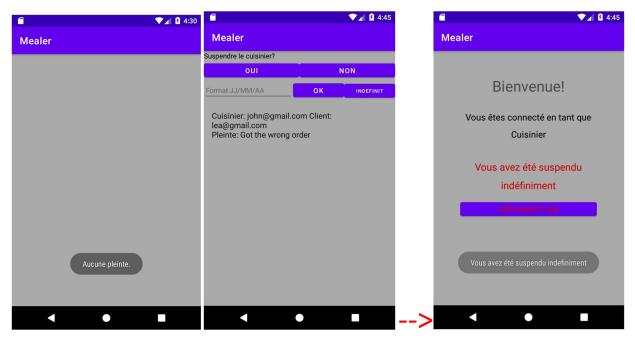
Voici la page d'identification pour un administrateur et sa page d'accueil une fois connecté. Chaque champ doit être validé. Des messages d'erreurs s'affichent pour les entrées incorrectes.





Plaintes

L'administrateur peut voir une liste de toutes les plaintes soumises par des clients. En appuyant sur une plainte, un administrateur peut relâcher la plainte ou suspendre le cuisinier (indéfiniment ou jusqu'à une date précisée). Des messages d'erreurs s'affichent pour les entrées incorrectes.



Leçons apprises

Jazia Djoudad:

Durant le projet du cours de SEG2505, j'ai beaucoup appris. Au début du trimestre, je ne connaissais pas Android Studio. Je ne l'avais jamais utilisé auparavant et je ne savais pas comment ça marchait. Après avoir graduellement pratiquée avec les laboratoires et les livrables, j'ai beaucoup appris et je suis à présent très à l'aise avec cette plateforme. Je suis maintenant capable de créer une application Android au complet en partant de zéro, et y intégrer une base de données tel que SQLite.

Zeynep Sevincel:

- Comment travailler en équipe
- Gestion de temps
- Communiquer efficacement
- Fixer des objectifs réalistes
- Demander de l'aide

Sarah Rashiwa:

- Découverte d'android studio
- apprendre à structurer son travail dans un travail d'equipe
- gestion du temps et des ressources

Nathan Lipila:		
Mohamed Degnon :		
Zyad Hajaji :		