

# UNIVERSITÉ D'OTTAWA FACULTÉ DE GÉNIE ÉCOLE DE GÉNIE ÉLECTRIQUE ET DE SCIENCE INFORMATIQUE

# SEG2505 INTRODUCTION AU GÉNIE LOGICIEL

## RAPPORT DE PROJET

Ruth Esther APATA

Sanata **DEMBELE** 

Exaucée Kabamba MBUYI

Vodi Benjamin Luzolo Lwa Nzambi **MFUMU** 

Aaron Zigashane MUGANDA

Guyi SHAO

09 décembre 2022

## Table des matières

- I. Introduction
- II. Diagrammes de classe UML
- III. Distribution des tâches
- IV. Leçons apprises

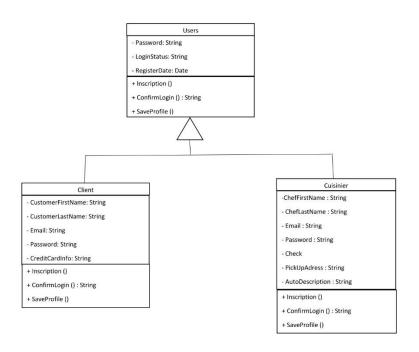
### I. Introduction

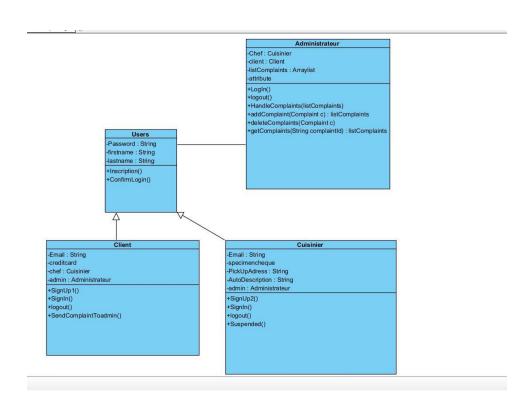
Notre projet consistait en le développement d'une application de partage de repas basée à Ottawa appelée « *Mealer* » où les cuisiniers locaux peuvent vendre des repas aux clients depuis leur domicile. L'application supporte trois types d'utilisateurs :

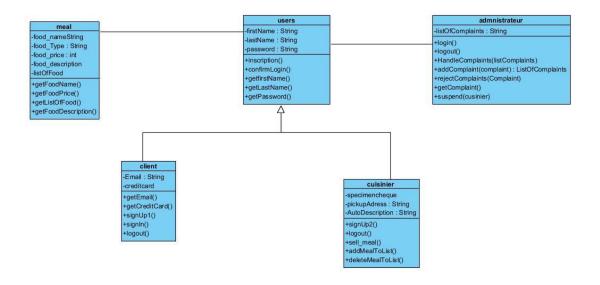
- Cuisinier: un utilisateur qui prépare des repas à la maison et les vend aux Clients.
- *Client*: un utilisateur qui achète des repas du Cuisinier. Il commande le repas via l'application et vient le chercher de chez le Cuisinier.
- *Administrateur*: un utilisateur qui reçoit des plaintes concernant un Cuisinier de la part d'un Client et peut suspendre le Cuisinier si nécessaire.

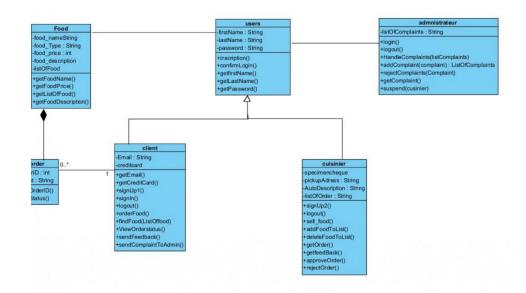
Notre application devait être écrite en Java et construite à l'aide d'Android Studio. À la fin du semestre, nous devions implémenter et soumettre une application qui fonctionne basée sur les spécifications. Firebase ou SQLite peuvent être utilisés pour stocker et récupérer les données d'application.

# II. Diagrammes de classe UML









# III. Distribution des tâches

| Membres de l'équipe             | Tâches                                    |
|---------------------------------|---|
| Vodi Benjamin Luzolo Lwa Nzambi | Intégration de la classe GitHub du cours  |
| MFUMU                           | Conception de l'interface utilisateur     |
|                                 | Connexion de l'application à FireBase.    |
|                                 | Implémentation des fonctions de           |
|                                 | 1'administrateur                          |
|                                 | Soumission de différents livrables        |
| Ruth Esther <b>APATA</b>        | Intégration de la classe GitHub du cours  |
|                                 | Implémentation de la fonction de          |
|                                 | déconnection                              |
|                                 | Implémentation des fonctions du cuisinier |
| Sanata <b>DEMBELE</b>           | Intégration de la classe GitHub du cours  |
|                                 | Production des diagrammes de classe       |
|                                 | UML                                       |
|                                 | Implémentation des fonctions du cuisinier |
| Exaucée Kabamba <b>MBUYI</b>    | Intégration de la classe GitHub du cours  |
|                                 | Production des diagrammes de classe       |
|                                 | UML                                       |
|                                 | Production des APK                        |
| Guyi <b>SHAO</b>                | Intégration de la classe GitHub du cours  |
|                                 | Implémentation des fonctions du cuisinier |
| Aaron Zigashane MUGANDA         | Intégration de la classe GitHub du cours  |
|                                 | Création du répertoire GitHub pour le     |
|                                 | projet                                    |
|                                 | Implémentation des codes pour la création |
|                                 | de compte, l'authentification et la       |
|                                 | connexion de différents utilisateurs      |
|                                 | Bonne humeur au sein du groupe            |

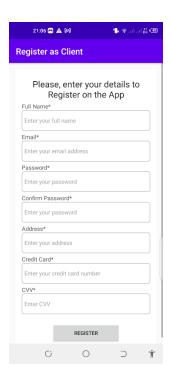
### IV. Mealer

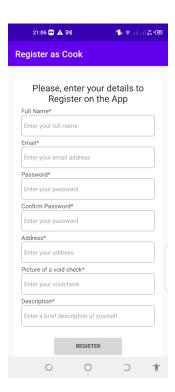




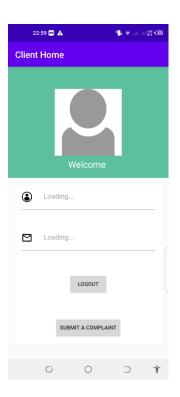




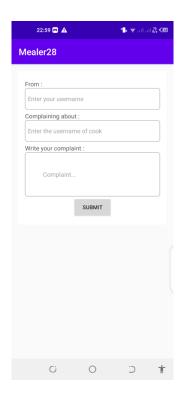












### V. Leçons apprises

Notre projet n'aura pas abouti.

Les obstacles rencontrés ont été l'accumulation de nouvelles notions qui n'ont pas été saisies et maitrisées à temps. Et cela a occasionné une incompréhension sur les tâches que devrait remplir chacun.

Il a été aussi remarqué un manque de communication, du laxisme , du manquement aux tâches à rendre et de découragement dans le chef de certains membres du groupe. Cela explique le retard et le manque de soumission de certains livrables.

### Ainsi,

Les divers obstacles allant de la gestion des horaires et de l'emploi du temps aux ressources informationnelles adéquates et nécessaires à l'utilisation des outils tels que Github, Firebase ou Android Studio, en passant par l'organisation et la communication au sein de l'équipe. Cette expérience nous a ainsi inculqué des leçons telles que :

- L'importance de la communication au sein d'un groupe;
- La nécessité de la rigueur dans la planification, l'organisation et l'exécution des tâches;
- Le fait qu'en tant qu'ingénieur, notre fonction n'est pas synonyme d'omniscience et que de ce fait nous aurons à effectuer des mandats qui requerront peut-être des outils que nous ne maitriserons pas. Ainsi, il nous appartiendra de nous adapter en comblant nos faiblesses.

Grand merci au Professeur Hussein pour son assistance tout au long du semestre.