

## Delay

Un noto effetto in musica è il delay. Si tratta di ripetere, ad un volume minore, il suono con un ritardo di alcune decine o centinaia di millisecondi, in aggiunta al suono originale.

Si scriva un programma che riceva come parametro dalla linea di comando il nome di due file .WAV, legga il primo e crei, nel secondo, il suono originale con l'aggiunta di un ritardo. Il valore del ritardo e la quantità di riduzione del volume siano letti da tastiera.

*Attenzione a non cercare di scrivere più campioni di quanti memorizzabili nella struttura allocata in memoria....*