## Interatives Projektor-Kamerea-System Beobachtung

Rau	ım: Küche	
1.	Art der Platzierung:	
2.	Höhe der Projektor-Kamera Einheit:	
3.	Orientierung der Projektor-Kamera Eink	neit:
4.	Abstand Projector - Surface:	
5.	Kombination mehrere Einheiten:	
6.	Welche Informationen würden angezeigt	werden:
7.	Gewünschte input Methode:	
8.	Erzeugen von UIs:	
9.	Beobachtungen:	
Rau	ım: Wohnzimmer	
	Art der Platzierung:	
11.	Höhe der Projektor-Kamera Einheit:	
		neit:
	Abstand Projector - Surface:	
	Abstand Projector - Surface: Kombination mehrere Einheiten:	
15.		
	Kombination mehrere Einheiten: Welche Informationen würden angezeigt	
16.	Kombination mehrere Einheiten: Welche Informationen würden angezeigt Gewünschte input Methode:	
16. 17.	Kombination mehrere Einheiten: Welche Informationen würden angezeigt Gewünschte input Methode: Erzeugen von UIs:	
16. 17.	Kombination mehrere Einheiten: Welche Informationen würden angezeigt Gewünschte input Methode:	
16. 17.	Kombination mehrere Einheiten: Welche Informationen würden angezeigt Gewünschte input Methode: Erzeugen von UIs:	
16. 17.	Kombination mehrere Einheiten: Welche Informationen würden angezeigt Gewünschte input Methode: Erzeugen von UIs:	
16. 17.	Kombination mehrere Einheiten: Welche Informationen würden angezeigt Gewünschte input Methode: Erzeugen von UIs:	
16. 17.	Kombination mehrere Einheiten: Welche Informationen würden angezeigt Gewünschte input Methode: Erzeugen von UIs:	
16. 17.	Kombination mehrere Einheiten: Welche Informationen würden angezeigt Gewünschte input Methode: Erzeugen von UIs:	

Rau	m: Bad
19.	Art der Platzierung:
20.	Höhe der Projektor-Kamera Einheit:
21.	Orientierung der Projektor-Kamera Einheit:
22.	Abstand Projector - Surface:
23.	Kombination mehrere Einheiten:
24.	Welche Informationen würden angezeigt werden:
<b>25.</b>	Gewünschte input Methode:
26.	Erzeugen von UIs:
27.	Beobachtungen:
Rau	m:
	Art der Platzierung:
29.	Höhe der Projektor-Kamera Einheit:
30.	Orientierung der Projektor-Kamera Einheit:
31.	Abstand Projector - Surface:
32.	Kombination mehrere Einheiten:
33.	Welche Informationen würden angezeigt werden:
	Gewünschte input Methode:
	Erzeugen von UIs:
	Beobachtungen: