Interatives Projektor-Kamerea-System Beobachtung

Rau	m: Küche			
1.	Art der Platzierung:			
2.	Höhe der Projektor-Kamera Einheit:			
3.	Orientierung der Projektor-Kamera Einhe	it:		
4.	Abstand Projector - Surface:			
5.	5. Kombination mehrere Einheiten:			
6.	Welche Informationen würden angezeigt w	verden:		
7.	Gewünschte input Methode:			
8.	Erzeugen von UIs:			
9.	Beobachtungen:			
Rau	m: Wohnzimmer			
	Art der Platzierung:			
11.	Höhe der Projektor-Kamera Einheit:			
		it:		
	Abstand Projector - Surface:			
14.	Kombination mehrere Einheiten:			
15.	Welche Informationen würden angezeigt w	verden:		
	Gewünschte input Methode:			
	Erzeugen von UIs:			
	Beobachtungen:			

	num: Bad	
19.	9. Art der Platzierung:	
20.	0. Höhe der Projektor-Kamera Einheit:	
21.	1. Orientierung der Projektor-Kamera Einheit: _	
22.	2. Abstand Projector - Surface:	
23.	3. Kombination mehrere Einheiten:	
24.	4. Welche Informationen würden angezeigt werde	1:
25.	5. Gewünschte input Methode:	
26.	6. Erzeugen von UIs:	
27.	7. Beobachtungen:	
Rau	num:	
	8 Art don Districtures	_
30.		
31.	1. Abstand Projector - Surface:	
32.	2. Kombination mehrere Einheiten:	
33.	3. Welche Informationen würden angezeigt werde	ı:
34.	4. Gewünschte input Methode:	
35.	5. Erzeugen von UIs:	
36.	6. Beobachtungen:	
	-	

Interatives Projektor-Kamerea-System Interview

1.	Wie soll das KPS ein/ausge	eschaltet werden?			
	□ Nie	$\hfill\Box$ Klatschen/Clapper			
	$\hfill\Box$ Schalter an der Box	\Box Fehrnbedienung			
	□ Menüpunkt	□ Sonstige:			
2.	Sollte das PKS ein Display	oder LED für Zusatzinformationen haben?			
	□ Nein, weil:				
3.	Sollte das PKS in sich bew	eglich sein?			
	_ 7 '1				
	□ Automatisch:				
	□ Manuel (Schwanenhals): _				
	□ Nein, weil:				
4.	Sollte das PKS mobil (Batt	teriebetrieben) sein?			
	□ Ja, weil:				
	□ Nein, weil:				
5 .	Wie würde ein neues dynar	misches Interface erzeugt werden?			
	□ Geste	□ Klick			
6.	Sollten mehrere PKS für ei	in Interface kombinierbar sein			
7.	Ist es vorstellbar mehre Teile zu platzieren um System effizient zu nutzten Wie hoch darf dürfte der Konfigurationsaufwand sein (Fokussierung)?				
8.					
9.	Was hältst du von Größe u	Was hältst du von Größe und Gewicht?			
10.	Weitere Ideen und Anmerkungen:				

Interatives Projektor-Kamerea-System Fragebogen

Die folgenden Fragen helfen, die Ergebnisse des Interviews auszuwerten. Hierfür benötige ich einige Angaben zu Ihrer Person und der Wohnung in der Sie leben. Alle erhobenen Daten werden ausschließlich so verwendet, dass keine Rückschlüsse auf Ihre Person möglich sind.

1.	Geschlecht: □Weiblich □ Männlich		
2.	Geburtsjahr: 19		
3.	Beruf:		
4.	Studienrichtung (falls Student):		
5 .	5. Nutzen Sie ein Smartphone?		□Nein
6.	Haben Sie Erfahrung mit anderen Touch-Geräten (z.B. Microsoft Surface)?	□ Ja	□Nein
	Welche:		
7.	Haben Sie Erfahrung mit Gesten-Interaktion (z.B. Microsoft XBOX)?	□ Ja	□Nein
	Welche:		
8.	Besitzen Sie einen Beamer in Ihrer Wohnung	□ Ja	□Nein
Zur	Wohnung		
9.	Größer der Wohnung: Quadratmeter		
10.	Anzahl der Zimmer (ohne Küche und Bäder):		
11.	Wie viele Personen wohnen in der Wohnung?		
12.	Ist ein Gemeinschaftsraum oder ein Wohnzimmer vorhanden?	□ Ja	□Nein



Interview Projektor-Kamera-System

Ich Forschungsprojekt	zu.			
Mir wurde der Zweck dieses Interviews erklärt. Ich habe die Möglichkeit während der Interviews Fragen zu stellen, welche zufriedenstellend beantwortet werden müssen.				
Mir wurde versichert, dass meine Daten vertraulich behandelt werden.				
Ich stimme zu, dass die von mir gegebenen oder über mich und die während des Interviews gesammelten (Video-) Daten und Informationen anonymisiert für Forschungszwecke genutzt und veröffentlich werden dürfen.				
Des weiteren	stimme ich zustimme ich nicht zu,			
dass Bilder von meiner Person/Wohnung in Präsentationen und Veröffentlichungen (welche auch online erscheinen können) verwendet werden dürfen.				
Die Zustimmung kann jederzeit widerrufen werden.				
Ulm, den	Unterschrift:			
	 '			