## arduino IDE 开发 stm32 mini 串口版的环境配置教程

## 首先,确认自己的 STM32 mini 开发板是带串口的版本

第一步、去官网下载最新版本的 arduino ide

第二步、打开 arduino ide 软件,在文件-->首选项-->附加开发 板管理网址中添加下述链接

http://dan.drown.org/stm32duino/package\_STM32duino\_index

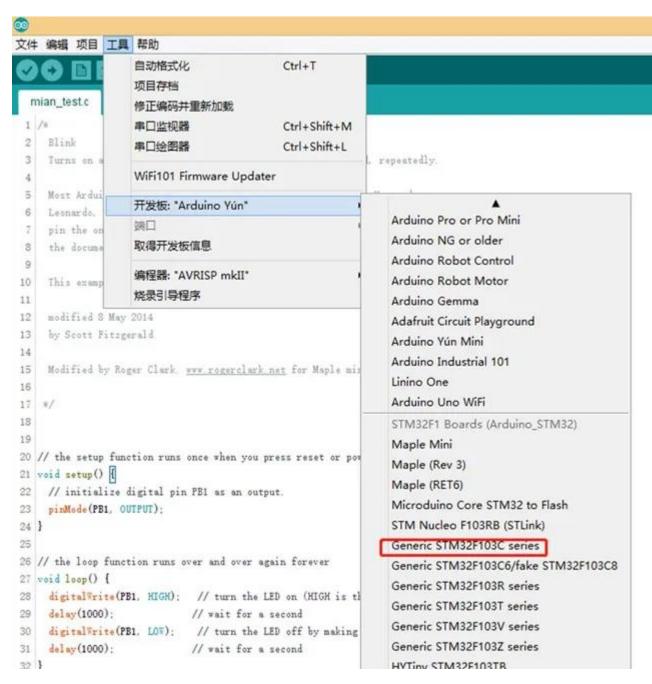
.json



第三步、转到 工具 --> 开发板-->开发板管理器。这将打开"开发板管理器"对话框,搜索"STM32F1"并安装出现的包,安装时间可能有点久,需要耐心等待一下

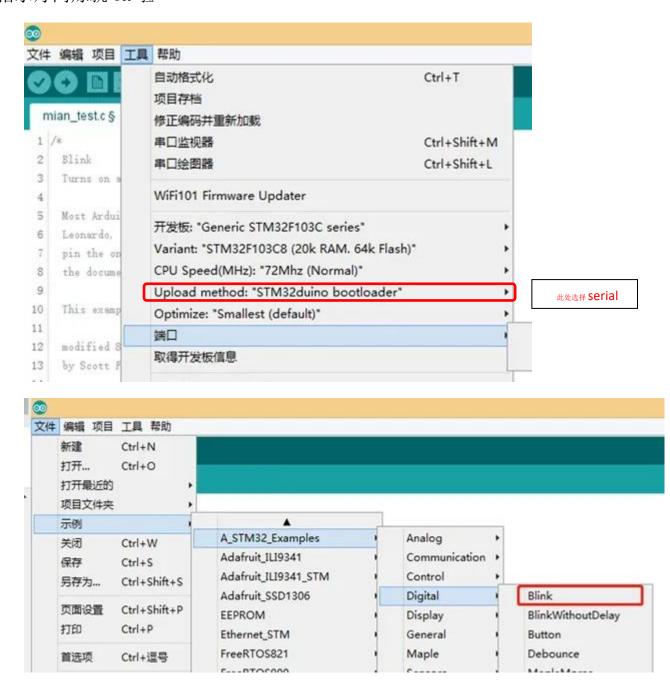


第四步、点击工具,转到"工具"并向下滚动找到通用 STM32F103C 系列, 选中如下图:



第五步、到这里,开发环境就配置好了,然后就是重要的一步, 按住开发板 BTO 按键,然后用数据线连接电脑,通电一秒左右松开, 进入 boot 下载模式

第六步、选择对应的端口,然后选择示例程序中的 BLINK 程序, 注意板载的灯是 PC13,在程序里需要修改一下,修改好编译下载, 指示灯闪烁就 ok 啦



```
// the setup function runs once when you press reset or power the board
   void setup() {
21
22
    // initialize digital pin PB1 as an output.
23
    pinMode(PC13, OUTPUT);
24
25
26
   // the loop function runs over and over again forever
27
   void loop() {
    digitalWrite(PC13, HIGH); // turn the LED on (HIGH is the voltage level)
28
    29
30
31
32
33
```

## 输出

```
Wrote address 0x08002700 (89.33%)
Wrote address 0x08002800 (91.62%)
Wrote address 0x08002900 (93.92%)
Wrote address 0x08002a00 (96.21%)
Wrote address 0x08002b00 (98.50%)
Wrote address 0x08002ba8 (100.00%) Done.
Starting execution at address 0x08000000... done.
```