



ESP8266 AT 指令使用示例

Version 1.3



ESP8266 AT Command Examples



Table of Contents

1. 前言.....	4
2. 单连接 TCP Client.....	5
3. UDP 传输.....	7
3.1. 固定远端的 UDP 通信	8
3.2. 远端可变的 UDP 通信	9
4. 透传.....	10
4.1. TCP client 单连接透传	10
4.2. UDP 透传	13
5. 多连接 TCP Server.....	16
6. 问题反馈	18



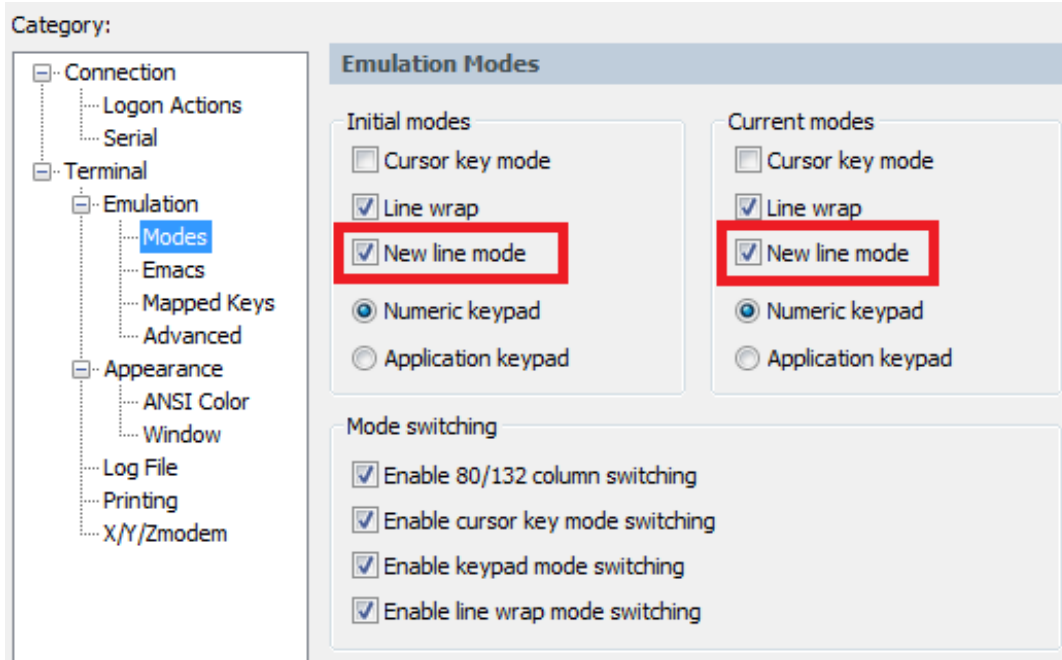
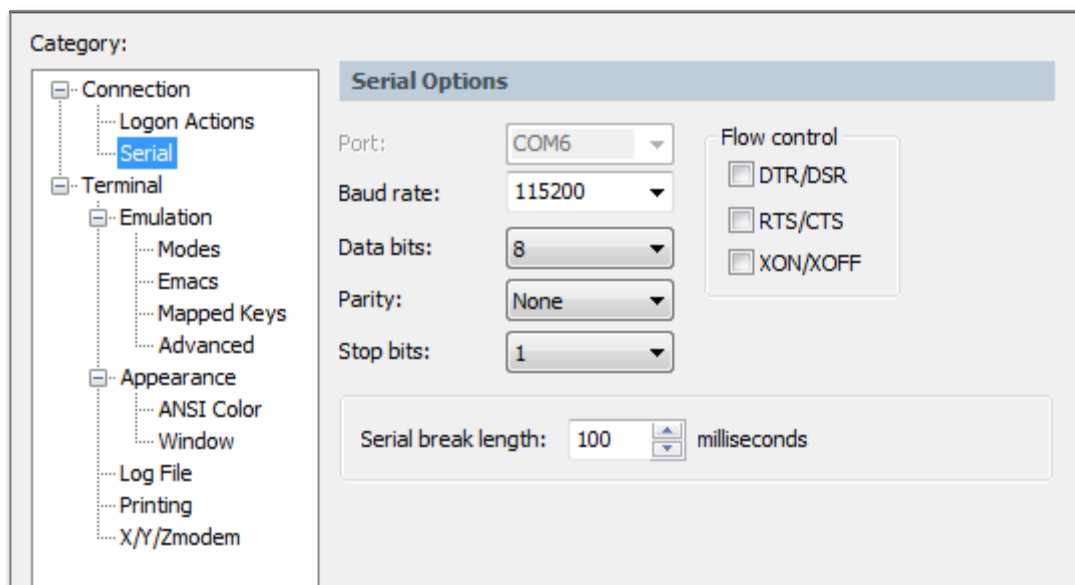
1.

前言

本文介绍几种常见的 Espressif AT 指令使用示例，更多 AT 指令请参考文档“[4A-ESP8266__AT Instruction Set](#)”。

- AT bin 位于 `\esp_iot_sdk\bin\at`，请参考“[readme.txt](#)”进行烧录。
- 设备上电。PC 打开串口工具，波特率设置为115200，输入 AT 指令。

注意，AT 指令必须大写，以换行符结束。





2. 单连接 TCP Client

- 设置 WiFi 模式:

```
AT+CWMODE=3      // softAP+station mode
Response :OK
```

- 连接路由:

```
AT+CWJAP="SSID", "password"    // SSID and password of router
Response :OK
```

- 查询设备 IP 地址 :

```
AT+CIFSR
Response :192.168.3.106    // Device got an IP from router.
```

- PC 与 ESP8266 连接同一个路由, 在 PC 上使用网络调试助手, 创建一个 TCP 服务器。





ESP8266 AT Command Examples

- ESP8266 作为 client 连接到 TCP server:

```
AT+CIPSTART="TCP", "192.168.3.116", 8080 //protocol, server IP & port
Response :OK
```

- 发送数据:

```
AT+CIPSEND=4 // set data length which will be sent, such as 4 bytes

>DGFY // enter the data, no CR
Response :SEND OK
```

注意:

若输入的字节数目超过了指令设定的长度 (n), 则会响应 busy, 并发送数据的前 n 个字节, 发送完成后响应 **SEND OK**.

- 接收数据:

```
+IPD, n: xxxxxxxxxxx // received n bytes, data=xxxxxxxxxxx
```



3. UDP 传输

UDP 传输不区分 server 或者 client，由指令 **AT+CIPSTART** 建立传输关系，更多指令说明请参考文档“[4A-ESP8266__AT Instruction Set](#)”。

- 设置 WiFi 模式：

```
AT+CWMODE=3      // softAP+station mode
Response :OK
```

- 连接路由：

```
AT+CWJAP="SSID", "password"    // SSID and password of router
Response :OK
```

- 查询设备 IP 地址：

```
AT+CIFSR
Response :+CIFSR: STAIP, "192.168.101.104" // IP address of ESP8266 station
```

- PC 与 ESP8266 连接同一个路由，在 PC 上使用网络调试助手，创建 UDP 传输。



下面介绍两种 UDP 通信的示例：



ESP8266 AT Command Examples

3.1. 固定远端的 UDP 通信

UDP 通信的远端固定, 由 "AT+CIPSTART" 指令的最后参数 0 决定, 分配一个连接号给这个固定连接, 通信双方不会被其他设备替代。

- 使能多连接:

```
AT+CIPMUX=1
Response :OK
```

- 创建 UDP 传输, 例如, 分配连接 ID 为 4。

```
AT+CIPSTART=4, "UDP", "192.168.101.110", 8080, 1112, 0
Response :4, CONNECT OK
```

说明:

"192.168.101.110", 8080 为 UDP 传输的远端 IP 和远端 port, 也就是 PC 建立的 UDP 配置;

1112 为 ESP8266 的 UDP 本地端口, 用户可自行设置, 如不设置则为随机值;

0 表示当前 UDP 传输建立后, UDP 远端不会被其他设备更改; 即使有其他设备通过 UDP 协议发数据到 ESP8266 UDP 端口 1112, ESP8266 4 号 UDP 传输的远端也不会被替换, 使用指令 "AT+CIPSEND=4, X" 发送数据, 仍然是当前确定的 PC 端收到。

- 发送数据:

```
AT+CIPSEND=4, 5    // Send 5 bytes to transmission NO.4

>DGFYQ             // enter the data, no CR
Response :SEND OK
```

注意:

若输入的字节数目超过了指令设定的长度 (n), 则会响应 busy, 并发送数据的前 n 个字节, 发送完成后响应 SEND OK.

- 接收数据:

```
+IPD, 4, n: xxxxxxxxxxxx    // received n bytes, data=xxxxxxxxxxxx
```

- 断开 UDP 传输:

```
AT+CIPCLOSE=4
Response :4, CLOSED OK
```




ESP8266 AT Command Examples

3.2. 远端可变的 UDP 通信

- 创建 UDP 传输，最后参数为“2”。

```
AT+CIPSTART="UDP", "192.168.101.110", 8080, 1112, 2
Response :CONNECT OK
```

注意：

"192.168.101.110", 8080 为 UDP 传输的远端 IP 和远端 port，就是前述 PC 建立的 UDP 配置；

1112 为 ESP8266 的 UDP 本地端口，用户可自行设置，如不设置则为随机值；

2 表示当前 UDP 传输建立后，UDP 传输远端仍然会更改；UDP 传输远端会自动更改为最近一个与 ESP8266 UDP 通信的远端。

- 发送数据：

```
AT+CIPSEND=5 // Send 5 bytes

>DGFYQ // enter the data, no CR
Response :SEND OK
```

注意：

若输入的字节数目超过了指令设定的长度 (n)，则会响应 busy，并发送数据的前 n 个字节，发送完成后响应 SEND OK。

- 若需要发 UDP 包给其他 UDP 远端，只需指定对方 IP 和 port 即可。

```
AT+CIPSEND=6, "192.168.101.111", 1000 // Send 6 bytes

>abcdef // enter the data, no CR
Response :SEND OK
```

- 接收数据：

```
+IPD, n: xxxxxxxxxxx // received n bytes, data=xxxxxxxxxxx
```

- 断开 UDP 通信：

```
AT+CIPCLOSE
Response :CLOSED OK
```



4.

透传

AT Demo 仅在 ESP8266 作为 TCP client 单连接或 UDP 传输时，支持透传。

4.1. TCP client 单连接透传

以下为 ESP8266 作为 station 实现 TCP client 单连接透传的举例，ESP8266 作为 softAP 可参考文档“[4A-ESP8266__AT Instruction Set](#)”同理实现透传。

- 设置 WiFi 模式：

```
AT+CWMODE=3      // softAP+station mode
Response :OK
```

- 连接路由：

```
AT+CWJAP="SSID", "password"    // SSID and password of router
Response :OK
```

- 查询设备 IP 地址：

```
AT+CIFSR
Response :192.168.101.105    // Device's IP that got from router.
```

- PC 与 ESP8266 连接同一个路由，在 PC 上使用网络调试助手，创建一个 TCP 服务器。



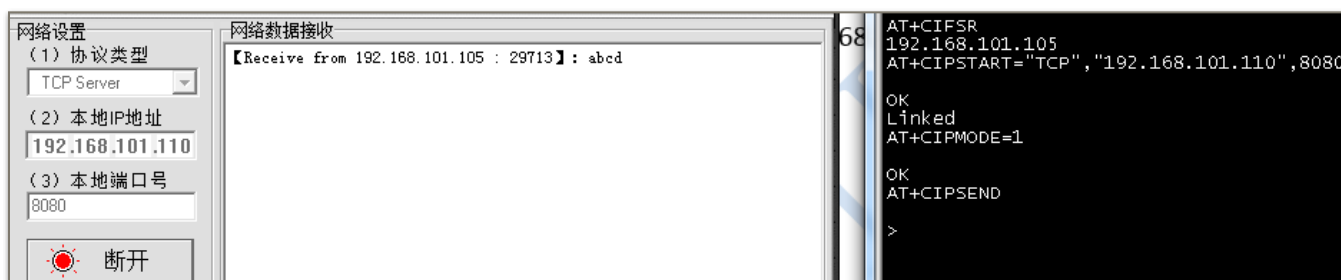
- 设备作为 TCP client 连接 TCP server:

```
AT+CIPSTART="TCP", "192.168.101.110", 8080    // protocol、server IP & port
Response :OK
```

Linked

- AT+CIPMODE=1
Response : 0K

- ```
AT+CIPSEND
Response: > //From now on, data received from UART will be
transparent transmitted to server.
```



- 在透传发送数据过程中，若识别到单独的一包数据“+++”，则退出透传发送。请至少间隔 1 秒，再发下一条 AT 指令。

如果直接用键盘打字输入“+++”，有可能时间太慢，不被认为是连续的三个“+”，建议使用如下工具：





## ESP8266 AT Command Examples

字符串输入框：`+++`

发送新行：不勾选

点击“发送”

### 注意:

“`+++`”退出透传发送数据，回到正常 AT 指令模式，TCP 连接仍然是保持的，也可以再发 AT+CIPSEND 指令，开始透传。

- 退出透传模式:

```
AT+CIPMODE=0
Response : OK
```

- 断开 TCP 连接:

```
AT+CIPCLOSE
Response :CLOSED OK
```



## ESP8266 AT Command Examples

### 4.2. UDP 透传

以下为 ESP8266 作为 soft-AP 实现 UDP 透传的举例，ESP8266 作为 station 可参考文档“[4A-ESP8266\\_\\_AT Instruction Set](#)”同理实现透传。

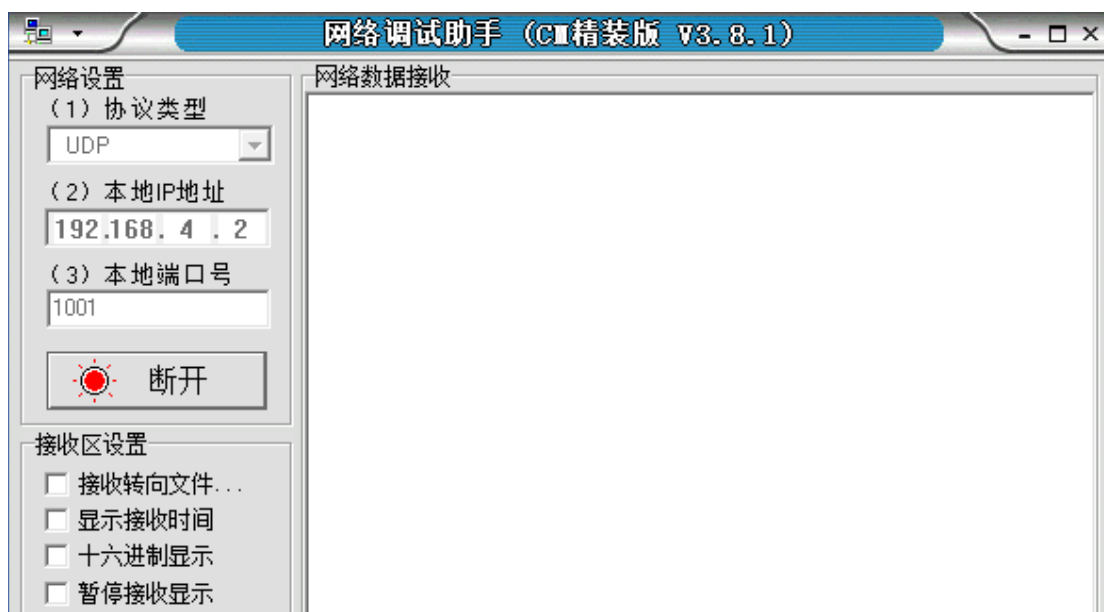
- 设置 WiFi 模式：

```
AT+CWMODE=3 // softAP+station mode
Response :OK
```

- PC 连入 ESP8266 soft-AP



- 在 PC 上使用网络调试助手，创建一个 UDP



- ESP8266 与 PC 对应端口建立固定对端的 UDP 传输

```
AT+CIPSTART="UDP","192.168.4.2",1001,2233,0
Response :OK
```



## ESP8266 AT Command Examples

- 使能透传模式:

```
AT+CIPMODE=1
Response :OK
```

- 发送数据 :

```
AT+CIPSEND
Response: > //From now on, data received from UART will be
transparent transmitted to server.
```

- 退出发送数据:

在透传发送数据过程中，若识别到单独的一包数据“+++”，则退出透传发送。请至少间隔 1 秒，再发下一条 AT 指令。

如果直接用键盘打字输入“+++”，有可能时间太慢，不被认为是连续的三个“+”，建议使用如下工具：



字符串输入框：+++

发送新行：不勾选

点击“发送”



## ESP8266 AT Command Examples

### 注意:

“+++” 退出透传发送数据，回到正常 AT 指令模式，UDP 传输仍然是保持的，可以再发 AT+CIPSEND 指令，开始透传。

- 退出透传模式:

```
AT+CIPMODE=0
Response : OK
```

- 删除 UDP 传输:

```
AT+CIPCLOSE
Response :CLOSED OK
```



## 5. 多连接 TCP Server

目前 AT Demo ESP8266 仅支持建立一个 TCP 服务器，且必须使能多连接，即可连接多个 TCP client。

以下为 ESP8266 作为 softAP，建立 TCP 服务器的举例；如果是 ESP8266 作为 station，可在连接路由后，同理建立服务器：

- 设置 WiFi 模式：

```
AT+CWMODE=3 // softAP+station mode
Response :OK
```

- 使能多连接：

```
AT+CIPMUX=1
Response :OK
```

- 建立 TCP server：

```
AT+CIPSERVER=1 // default port = 333
Response :OK
```



- PC 连入 ESP8266 soft-AP

- PC 作 TCP client 连接设备







## ESP8266 AT Command Examples

### 注意:

---

ESP8266 作为 TCP server 有超时机制, 如果连接建立后, 一段时间内无数据来往, ESP8266 TCP server 会将 TCP client 踢掉。请在 PC 网络工具连上 ESP8266 后建立一个 2s 的循环数据发送, 用于保持连接。

---

- 发送数据:

```
// ID number of connection is defaulted to be 0.
AT+CIPSEND=0, 4 // send 4 bytes to connection NO.0

>iopd // enter the data, no CR
Response :SEND OK
```

### 注意:

---

若输入的字节数目超过了指令设定的长度 (n), 则会响应 busy, 并发送数据的前 n 个字节, 发送完成后响应 SEND OK.

---

- 接收数据:

```
+IPD, 0, n: xxxxxxxxxxx // received n bytes, data = xxxxxxxxxxx
```

- 断开 TCP 连接:

```
AT+CIPCLOSE=0 // Delete NO.0 connection.
Response :0, CLOSED OK
```



## 6.

# 问题反馈

---