

更换flash教程

CORE ESP32核心板上的flash大小是4MB，虽然已经足够大了，但还是有爱折腾的小伙伴想换更大的flash。本文将教你如何为8MB(64Mb)与16MB(128Mb)大小的flash编译出合适的LuatOS固件。

[ESP32C3固件编译指南](#)

更换硬件

这里使用 [W25Q128](#) (16MB)举例，仅需拆掉原有flash，再焊接上新的flash即可

更新分区表文件

删除ESP32项目源码目录中默认的 `partitions.csv` 文件

然后根据实际情况，将 `partitions_16m.csv` 或 `partitions_8m.csv` 重命名为 `partitions.csv`

配置项目里的flash大小

在 `IDF` 命令行执行 `idf.py menuconfig` 命令

进入 `Serial flasher config` -> `Flash size`，按实际更换后的flash大小更改，空格或回车确定

按S保存，回车，再按Q退出

更新SOC文件描述信息

打开之前更改后的 `partitions.csv` 文件

打开ESP32项目源码目录下的 `soc_tools` 目录，根据实际情况打开 `info_c3.json` 或 `info_c3_usb.json`

- 将json文件最下面的 `script_addr`，改为 `partitions.csv` 中 `script` 的 `Offset` 值
- 将json文件最下面的 `fs_addr`，改为 `partitions.csv` 中 `spiffs` 的 `Offset` 值

注意：json文件中的地址，均不带 `0x` 前缀，且需要在开头补 `00`

如16M flash的情况下：

`partitions.csv`

#	Name,	Type,	SubType,	Offset,	Size, Flags
nvs,	data,	nvs,	0x9000,	0x5000,	
otadata,	data,	ota,	0xe000,	0x2000,	
app0,	app,	ota_0,	0x10000,	0x630000,	
app1,	app,	ota_1,	0x640000,	0x630000,	
fdb,	0x5A,	0x5B,	0xC70000,	0x20000,	
script,	0x5A,	0x5A,	0xC90000,	0x100000,	
script_ota,	0x5A,	0x5A,	0xD90000,	0x100000,	
spiffs,	data,	spiffs,	0xE90000,	0x170000,	

更改后的 `info_c3.json` 部分数据

```
...
"script_addr" : "00C90000",
"nvm_addr" : "00000000",
"fs_addr" : "00E90000",
...
```

上面该改的都改完了，正常编译烧录即可