CAN与CANFD区别

2011年,开始CAN FD协议的开发。

2015年, ISO 11898-1 (Classical CAN和CAN FD) 修订版发布。

CANFD:可以理解成CAN协议的升级版,只升级了协议,物理层未改变。

对比传统CAN总线技术, CAN FD有两方面的升级:

1.传输速率不同

CAN: 最大传输速率1Mbps。

CAN FD: 速率可变,仲裁比特率最高1Mbps(与CAN相同),数据比特率最高8Mbps,据调研目前应用的都是5Mbps。

2.数据长度不同

CAN: 一帧数据最长8字节

CAN FD: 一帧数据最长64字节。

3.帧格式不同

CanFD新增了FDF、BRS、ESI位。

FDF: 表示CAN报文还是CAN-FD报文。

BRS:表示位速率转换,该位隐性时,速率可变(即BSR到CRC使用转换速率传输),该位为显性时,以正常的CAN-FD总线速率传输(恒定速率);

ESI:表示发送节点状态。

4.ID长度不同

CAN标准帧ID长度最长11bit

CANFD标准帧ID长度可扩展到12bit。

5.CAN-FD和CAN主要的区别有两点:

(1) 可变速率

CAN-FD采用了两种位速率:从控制场中的BRS位到ACK场之前(含CRC分界符)为可变速率,其余部分为原CAN总线用的速率。两种速率各有一套位时间定义寄存器,它们除了采用不同的位时间单位TQ外,位时间各段的分配比例也可不同。

(2) 新的数据场长度

CAN-FD对数据场的长度作了很大的扩充,DLC最大支持64个字节,在DLC小于等于8时与原CAN总线是一样的,大于8时有一个非线性的增长,所以最大的数据场长度可达64字节。

下面我们比较一个11位的传统CAN帧与一个11位的CAN FD帧(同时也支持29位):



RTR vs. RRS:传统CAN中使用了远程传输请求(RTR)来识别数据帧和相应的远程帧。在CAN FD中,根本不支持远程帧,远程请求替换(RRS)始终是显性(0)。

r0 vs. FDF: 在传统CAN中, r0为保留显性(0), 在CAN FD中, 称为FDF, 为隐性(1)。

在r0/FDF位之后, CAN FD协议增加了"3个新位"。请注意,不具备CAN FD功能的节点在FDF位之后会产生错误帧。

res: 这个新的保留位起着与r0相同的作用——也就是说,将来它可以被设置为隐性(1)来表示一个新的协议。

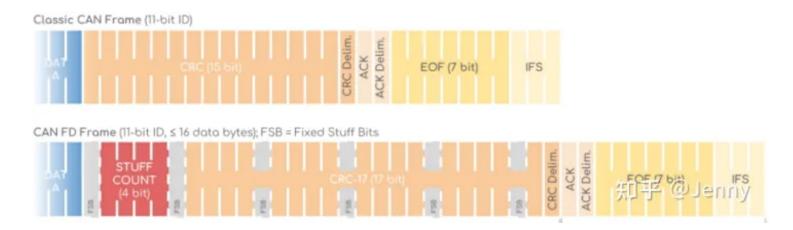
BRS: 比特率开关 (BRS) 可以为显性 (0), 这意味着CAN FD数据帧以仲裁速率 (即最高1 Mbit/s) 发送。 将其设置为隐性 (1) 意味着数据帧的其余部分以更高的比特率 (最高5 Mbit/s) 发送。

ESI: 错误状态指示器 (ESI) 位默认为显性 (0) , 即 "错误有效"。 如果发送器变为 "被动错误",则将隐性 (1) 表示它处于被动错误模式。

DLC:像在传统CAN中一样,CAN FD DLC是4位,表示帧中数据字节的数量。下表显示了这两种协议如何始终使用多达8个数据字节的DLC。为了维持4位DLC,CAN FD使用从9到15的其余7个值来表示所使用的数据字节数(12、16、20、24、32、48、64)。

DLC (bin)	0000	0001	0010	0011	0100	0101	0110	0111	1000	1001	1010	1011	1100	1101	1110	1111
DLC (dec)	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
Classic CAN	0	1	2	3	4	5	6	7	8	8	8	8	8	8	8	8
CANFD	0	1	2	3	4	5	6	7	8	12	16	20	24	32	48	64

SBC:填充位计数 (SBC) 在CRC之前,由3个格雷编码位和一个奇偶校验位组成。 随后的固定填充位可以视为第二个奇偶校验位。 添加了SBC以提高通信可靠性。



CRC:传统CAN中的循环冗余校验(CRC)为15位,而在CAN FD中为17位(最多16个数据字节)或21位(20-64个数据字节)。在传统CAN中,CRC中可以包含0到3个填充位,而在CAN FD中,总是有四个固定填充位以提高通信可靠性。

ACK: CAN FD数据帧的数据段(也称为有效负载)停止在ACK位,这也标志着可变比特率的结束。