

Командная оболочка Midnight Commander

Юсуф Абдулаев¹

10 июня, 2023, Москва, Россия

¹Российский Университет Дружбы Народов

Цели и задачи работы

Цель лабораторной работы

Ознакомление с файловой системой Linux, её структурой, именами и содержанием каталогов. Приобретение практических навыков по применению команд для работы с файлами и каталогами, по управлению процессами, по проверке использования диска и обслуживанию файловой системы.

Задачи лабораторной работы

- 1 Изучить возможности Midnight Commander
- 2 Изучить редактор Midnight Commander

Процесс выполнения лабораторной работы

Работа с Midnight Commander

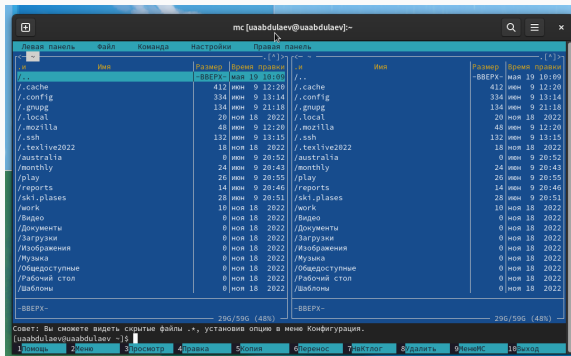


Рис. 1: Запуск mc

Работа с Midnight Commander

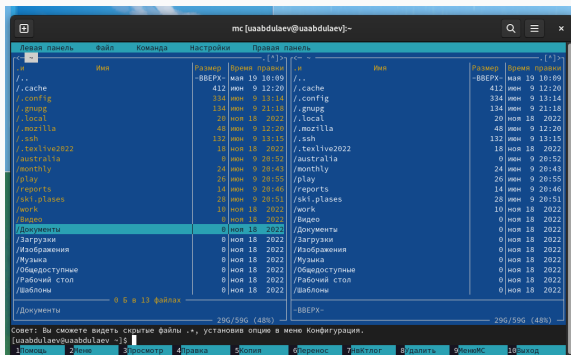


Рис. 2: Выделение

Работа с Midnight Commander

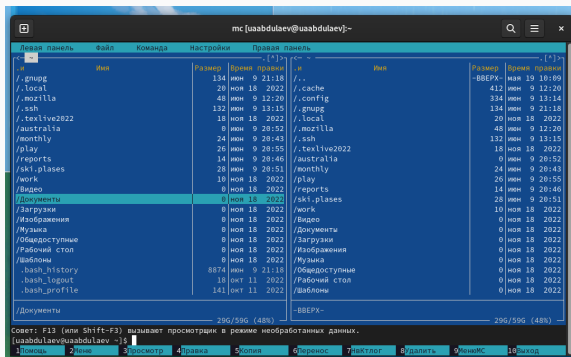


Рис. 3: Отмена

Работа с Midnight Commander

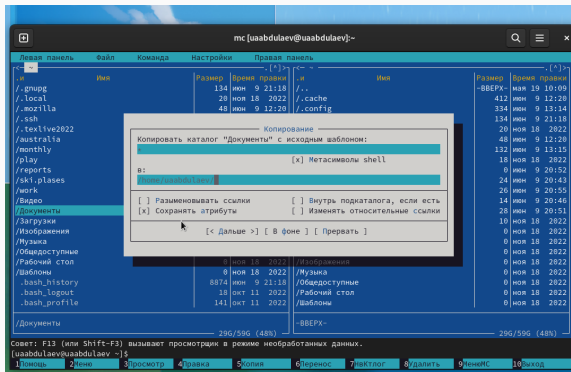


Рис. 4: Копирование

Работа с Midnight Commander

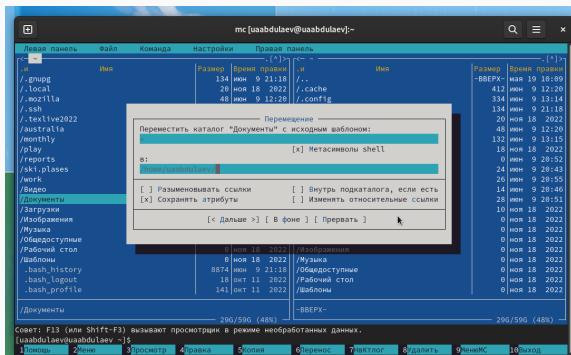


Рис. 5: Перемещение

Работа с Midnight Commander

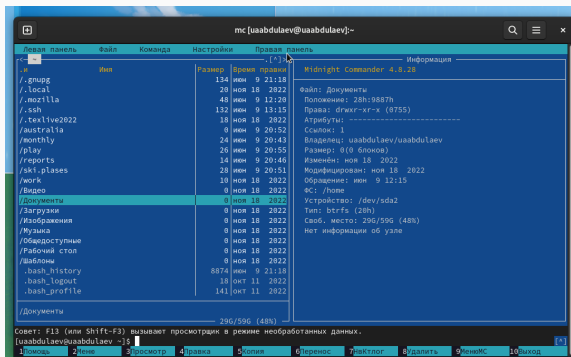


Рис. 6: Информация

Работа с Midnight Commander

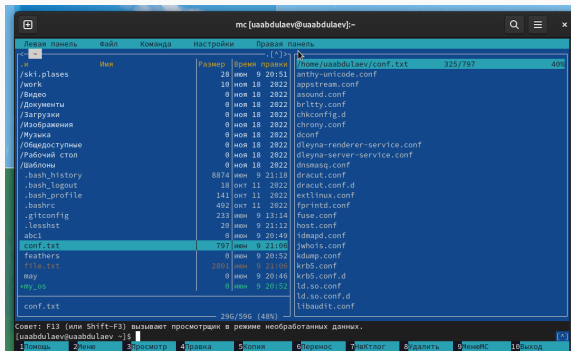


Рис. 7: Быстрый просмотр

Работа с Midnight Commander

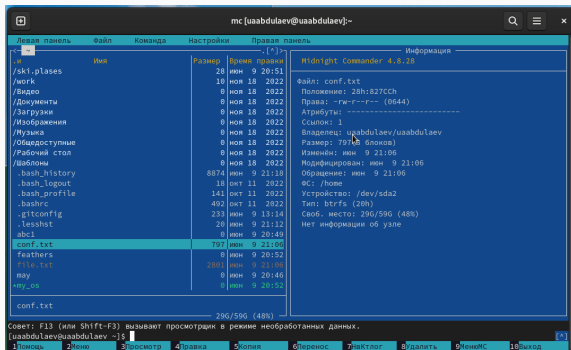


Рис. 8: Информация

Работа с Midnight Commander

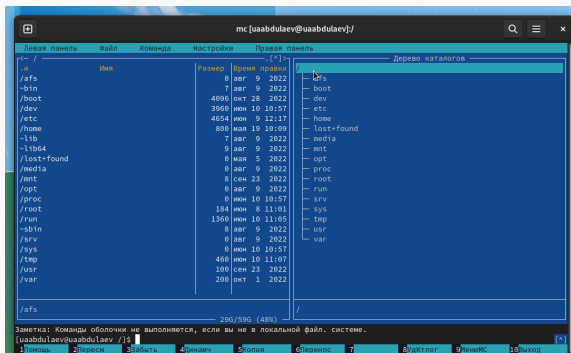


Рис. 9: Дерево каталогов

Работа с Midnight Commander

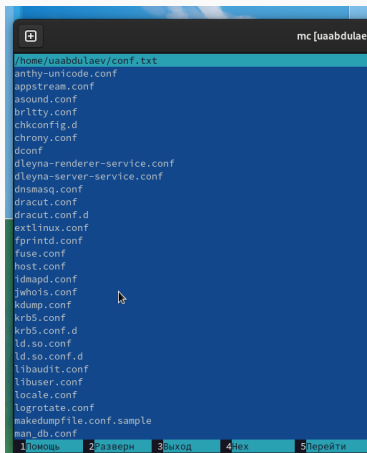


Рис. 10: Просмотр содержимого текстового файла

Работа с Midnight Commander

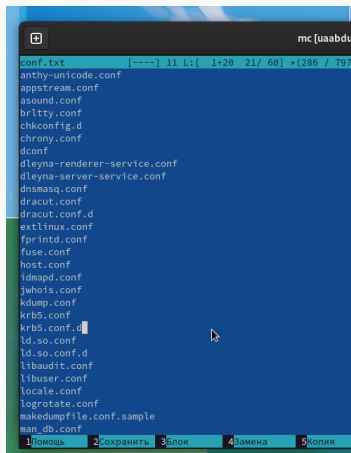


Рис. 11: Отредактируем содержимое текстового файла без сохранения результатов

Работа с Midnight Commander

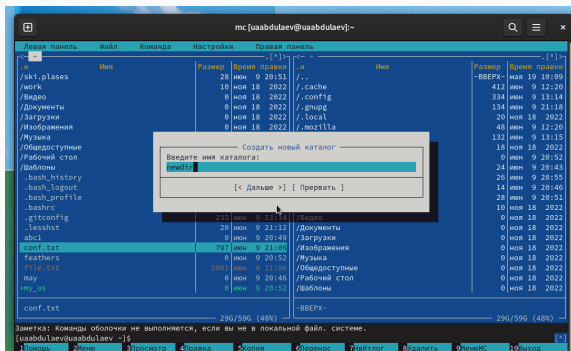


Рис. 12: Создание каталога

Работа с Midnight Commander

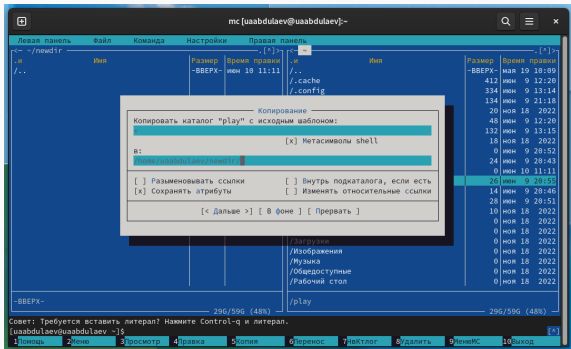


Рис. 13: Копирование в файлов в созданный каталог

Работа с Midnight Commander

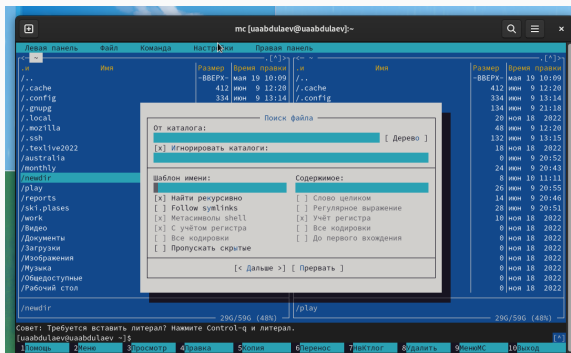


Рис. 14: Поиск файлов

Работа с Midnight Commander

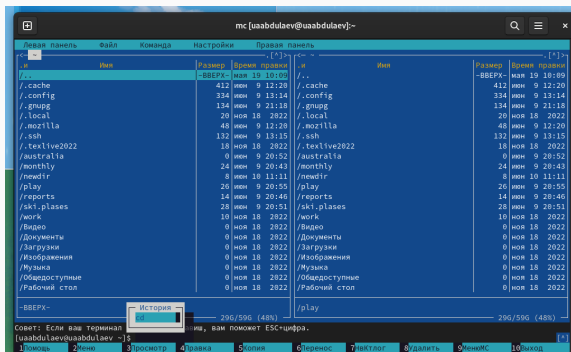


Рис. 15: История команд

Работа с Midnight Commander

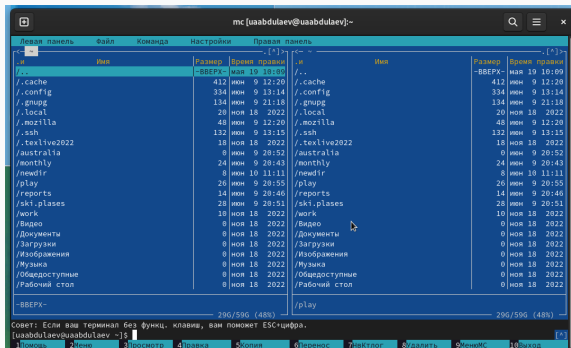
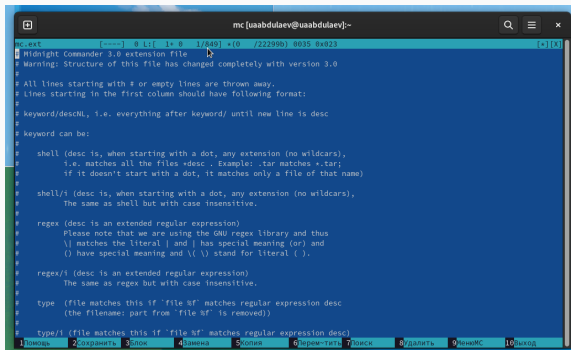


Рис. 16: Переход в домашний каталог

Работа с Midnight Commander



```
mc [uaabdulaev@uaabdulaev:~  
mc.ext 0 L[ 1* 0 1/849] *10 /22299b) 0035 0x023  
Midnight Commander 3.0 extension file  
Warning: Structure of this file has changed completely with version 3.0  
#  
# All lines starting with # or empty lines are thrown away.  
# Lines starting in the first column should have following format:  
# keyword/descNL, i.e. everything after keyword/ until new line is desc  
# keyword can be:  
#  
# shell (desc is, when starting with a dot, any extension (no wildcars),  
#       i.e. matches all the files +desc . Example: .tar matches *.tar;  
#       if it doesn't start with a dot, it matches only a file of that name)  
#  
# shell/i (desc is, when starting with a dot, any extension (no wildcars),  
#          The same as shell but with case insensitive.  
#  
# regex (desc is an extended regular expression)  
#       Please note that we are using the GNU regex library and thus  
#       \| matches the literal | and | has special meaning (or) and  
#       () have special meaning and \( \) stand for literal ().  
#  
# regex/i (desc is an extended regular expression)  
#          The same as regex but with case insensitive.  
#  
# type (file matches this if 'file %f' matches regular expression desc  
#       (the filename: part from 'file %f' is removed))  
#  
# type/i (file matches this if 'file %f' matches regular expression desc)
```

Рис. 17: Просмотр файла расширений

Работа с Midnight Commander

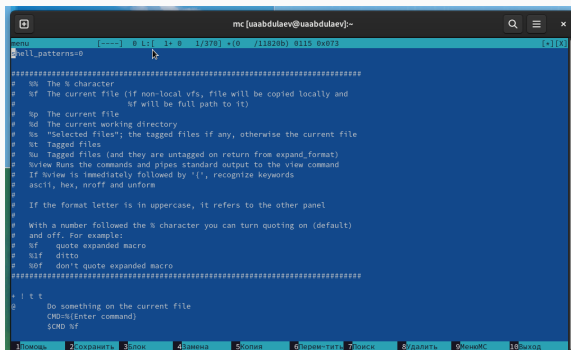


Рис. 18: Просмотр файла меню

Работа с Midnight Commander

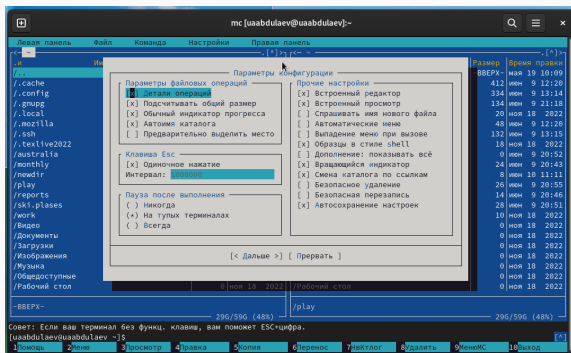


Рис. 19: Конфигурация

Работа с Midnight Commander

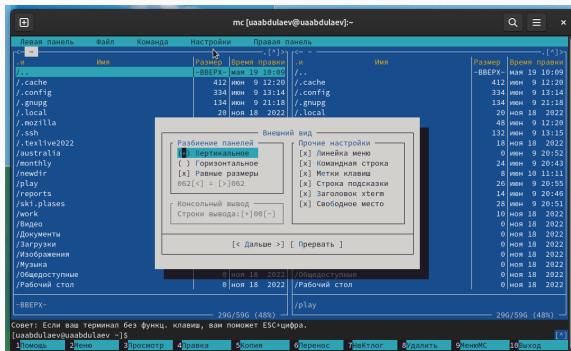


Рис. 20: Внешний вид

Работа с Midnight Commander

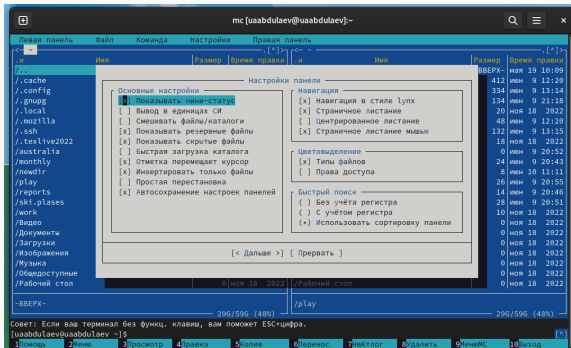


Рис. 21: Настройки панелей

Работа с Midnight Commander

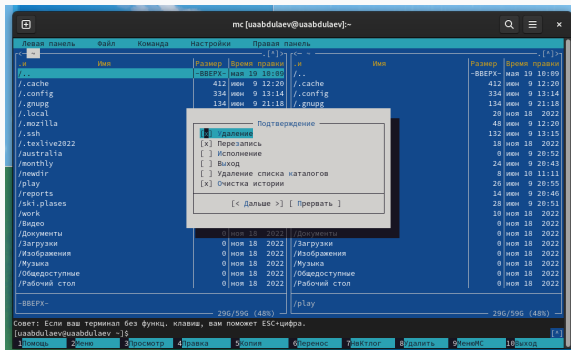


Рис. 22: Подтверждение

Работа с Midnight Commander

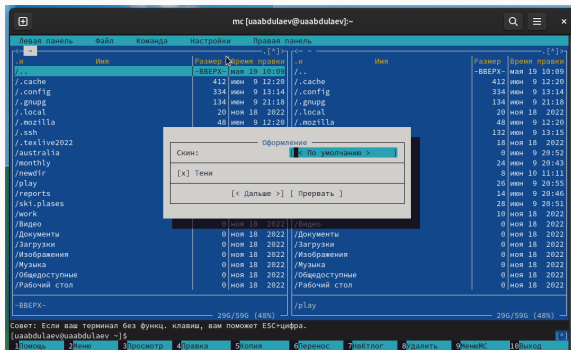


Рис. 23: Оформление

Работа с Midnight Commander

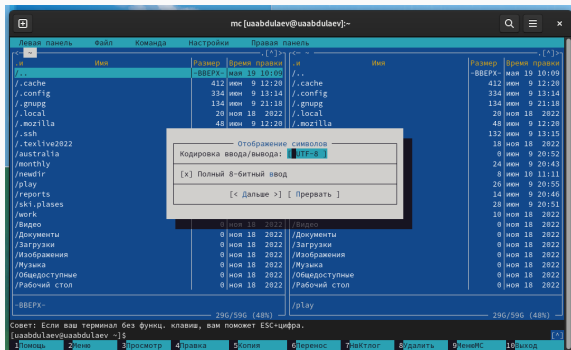


Рис. 24: Кодировка символов

Работа с Midnight Commander

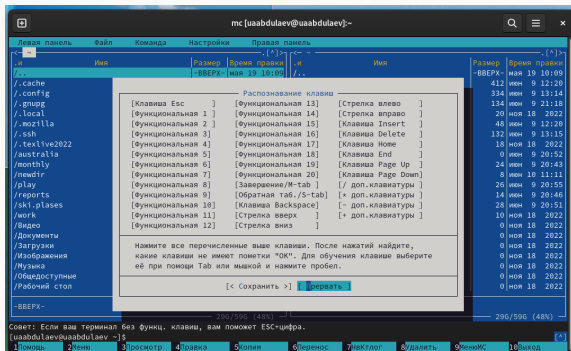


Рис. 25: Распознавание клавиш

Работа с редактором Midnight Commander

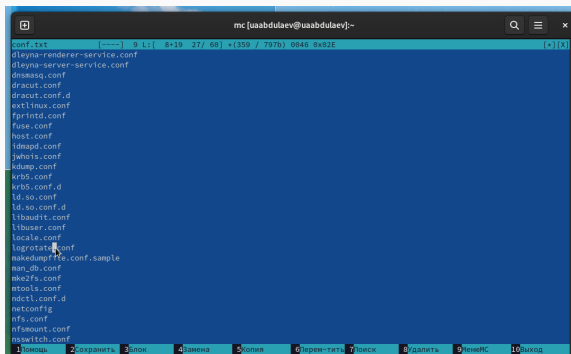


Рис. 26: Файл с текстом

Работа с редактором Midnight Commander

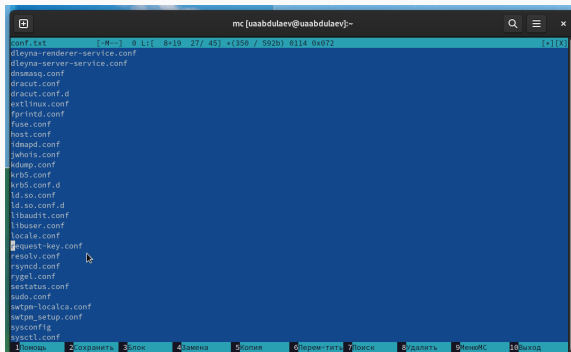


Рис. 27: Файл с текстом

Работа с редактором Midnight Commander

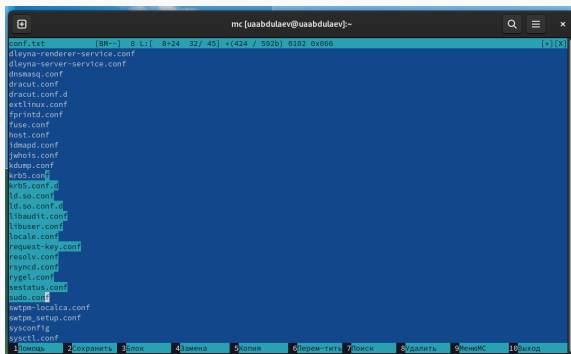


Рис. 28: Копирование фрагмента

Работа с редактором Midnight Commander

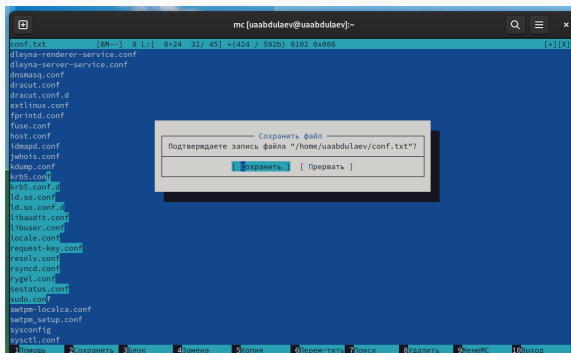


Рис. 29: Сохранение

Работа с редактором Midnight Commander

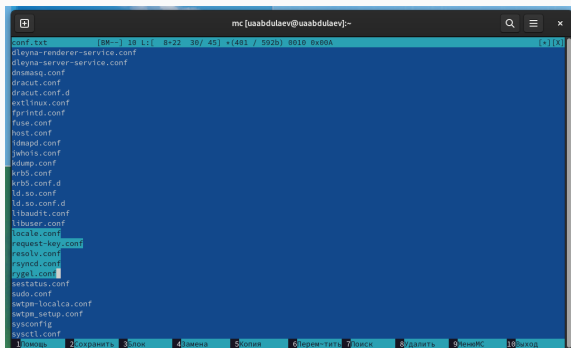


Рис. 30: Отмена

Работа с редактором Midnight Commander

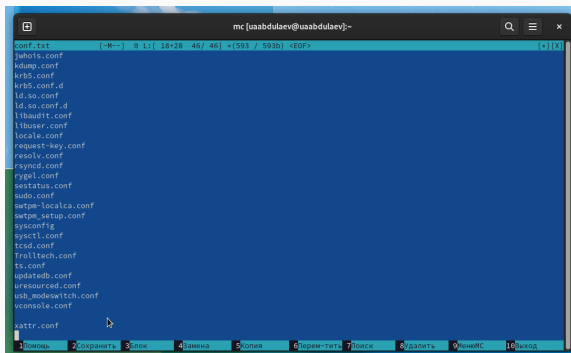


Рис. 31: Переход в конец файла

Работа с редактором Midnight Commander

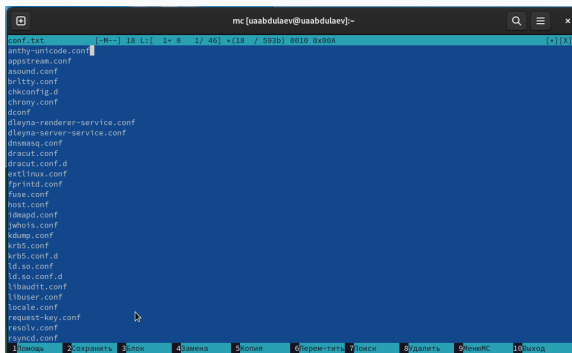
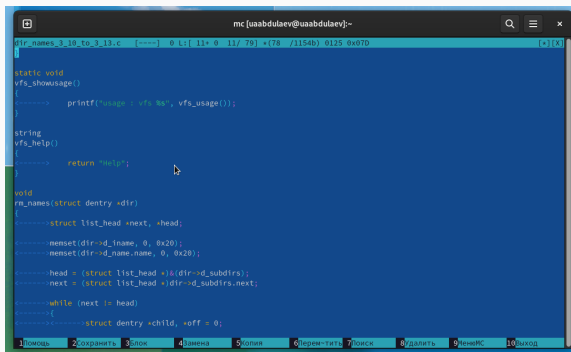


Рис. 32: Переход в начало файла

Работа с редактором Midnight Commander



```
mc [uaabdulaev@uaabdulaev:~  
rm_names_3_10_to_3_13.c [----] 0 L: [ 11+ 0 11/ 79] +(78 /1154b) 0125 0x07D [+][X]  
  
static void  
vfs_showusage()  
{  
    printf("usage : vfs %s", vfs_usage());  
}  
  
string  
vfs_help()  
{  
    return "help";  
}  
  
void  
rm_names(struct dentry *dir)  
{  
    struct list_head *next, *head;  
    memset(dir->d_name, 0, 0x20);  
    memset(dir->d_name.name, 0, 0x20);  
    head = (struct list_head *)&(dir->d_subdirs);  
    next = (struct list_head *)dir->d_subdirs.next;  
    while (next != head)  
    {  
        struct dentry *child, *off = 0;  
        child = next->next;
```

Рис. 33: Файл с программой

Работа с редактором Midnight Commander

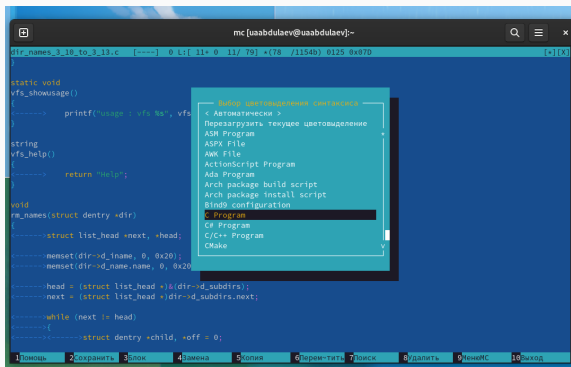


Рис. 34: Цветовыделение синтаксиса

Выводы по проделанной работе

В данной работе мы ознакомились с инструментами поиска файлов и фильтрации текстовых данных. А также приобрели практические навыки по управлению процессами.