

Cuprins

Introducere.....	1
1. Instrumente și metodologia software folosită.....	2
1.1. Diagrama GANTT.....	4
2. Prezentarea aplicației dezvoltate.....	5
2.1. Dezvoltarea cerințelor aplicației.....	5
2.2. Proiectarea sistemului.....	8
2.2.1. Motorul de șah.....	8
2.2.2. Interfața grafică.....	12
2.2.2.1. Diagrame de clasă.....	16
2.2.3. Serverul: gazda motorului de șah.....	19
2.2.4. Baza de date cu jucători.....	21
2.3. Legarea componentelor sistemului.....	22
2.3.1. Diagrama de nivel înalt a componentelor sistemului.....	22
2.3.2. Diagrama de activități a componentelor sistemului.....	23
3. Implementarea aplicației.....	24
3.1. Implementarea motorului de șah.....	24
3.2. Implementarea clientului.....	32
3.3. Implementarea serviciului web.....	37
3.4. Implementarea operațiilor ce folosesc baza de date.....	39
4. Testarea aplicației.....	40
4.1. Raport: acoperirea logicii implementate de către unitățile de testare.....	41
Concluzii.....	42