

# Cuprins

Introducere.....	1
1. Instrumente și metodologia software folosită.....	2
2. Prezentarea aplicației dezvoltate.....	5
2.1. Dezvoltarea cerințelor aplicației.....	5
2.2. Proiectarea sistemului.....	8
2.2.1. Motorul de șah.....	8
2.2.2. Interfața grafică.....	12
2.2.2.1. Diagrame de clasă.....	16
2.2.3. Serverul: gazda motorului de șah.....	19
2.3. Legarea componentelor sistemului.....	22
2.3.1. Diagrama de nivel înalt a componentelor sistemului.....	22
2.3.2. Diagrama de activități a componentelor sistemului.....	23
3. Implementarea aplicației.....	24
3.1. Implementarea motorului de șah.....	24
3.2. Implementarea clientului.....	32
4. Testarea aplicației.....	
4.1. Code coverage.....	
4.2. Unit tests.....	
Concluzii	
Bibliografie	