

Cuprins

| | |
|---|----|
| Introducere..... | 1 |
| 1. Instrumente și metodologia software folosită..... | 2 |
| 1.1. Diagrama GANTT..... | 4 |
| 2. Prezentarea aplicației dezvoltate..... | 5 |
| 2.1. Dezvoltarea cerințelor aplicației..... | 5 |
| 2.2. Proiectarea sistemului..... | 8 |
| 2.2.1. Motorul de șah..... | 8 |
| 2.2.2. Interfața grafică..... | 12 |
| 2.2.2.1. Diagrame de clasă..... | 16 |
| 2.2.3. Serverul: gazda motorului de șah..... | 19 |
| 2.2.4. Baza de date cu jucători..... | 21 |
| 2.3. Integrarea componentelor sistemului..... | 22 |
| 2.3.1. Diagrama de nivel înalt a componentelor sistemului..... | 22 |
| 2.3.2. Diagrama de activități a componentelor sistemului..... | 23 |
| 3. Implementarea aplicației..... | 24 |
| 3.1. Implementarea motorului de șah..... | 24 |
| 3.2. Implementarea clientului..... | 32 |
| 3.3. Implementarea serviciului web..... | 37 |
| 3.4. Implementarea operațiilor ce folosesc baza de date..... | 39 |
| 4. Testarea aplicației..... | 40 |
| 4.1. Raport: acoperirea logicii implementate de către unitățile de testare..... | 41 |
| Concluzii..... | 42 |