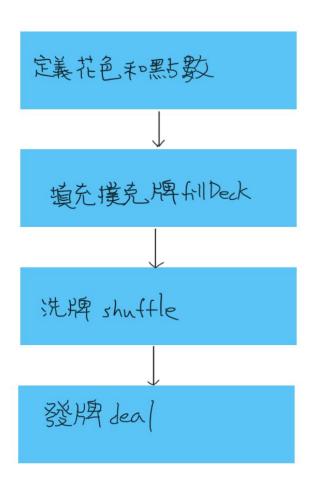
流程圖:



差別: HW6 是使用結構的方法,發牌使用二維陣列,按照 card 變量找到對應的 face 和 suit; HW5 則是陣列,發牌使用一為陣列直接輸出 face 和 suit