```
#include <stdio.h>
#include <iostream>
#include <string.h>
#include <stdlib.h>
void roundrobin(int job[], int fin[], int cycle[], int time q) //round robin 함수
 int num = 0; //변수 num은 각 작업의 완전한 종료시간을 알기 위함
 while(1)
   for (int i = 0; i < 4; i++)
     if (cycle[i] > time q) //Time quantum보다 cpu cycle이 크면 Time quantum만큼 일단 실행함
       cycle[i] = cycle[i] - 4; // 남은 작업을 구함
       num = num + 4; //현재까지의 작업 총 진행 시간
     else if (cycle[i] > 0 && cycle[i] <= time_q) // cycle[i]의 값이 time quantum보다 작거나 같고 0보다 큰 경우
       // 0인 경우에는 다음 작업으로 건너 뛰므로 포함시키지 않았다.
       num = num+ cycle[i]; // 작업만큼 더해준다
       fin[i] = num; //작업i 종료 시간
       cycle[i] = 0; //0인 경우에는 다음 작업으로 넘어가기 위함
   } //for문 종료
```

```
if (cycle[0] == 0 && cycle[1] == 0 && cycle[2] == 0 && cycle[3] == 0) break; //이 조건이 만족 할 때까지 while문을 실행한다
 }//while문 종료
 for (int i = 0; i < 4; i++) // 각 작업의 종료시간 출력
   printf("\nfin[%d]=%d \t", i, fin[i]);
int main() //main 함수
 int time q; //time quantum
 printf("Time Quantum을 입력하시오:");
 scanf s("%d", &time q);
 int job[4] = { 0,1,2,3 };// 각 도착시간은 0,1,2,3초 < 일찍 도착한 순서
 int fin[4] = {}; //각 작업이 완료된 시간
 int cycle[4] = { 8,4,9,5 }; // 각 작업의 CPU 사이클 = 8,4,9,5
 int turnaround[4] = {}; // 작업 완료 시간- 작업 처음 도착 시간,, fin-job
```

```
roundrobin(job, fin, cycle,time_q); //round robin 함수 호출
for (int i = 0; i < 4; i++) //turnaround 출력
  turnaround[i] = fin[i] - job[i];
  printf("\n\i, turnaround[i]);
float sum turnaround = 0; //average turnaround를 구하기 위한 변수
for (int i = 0; i < 4; i++)
  sum_turnaround = sum_turnaround + turnaround[i];
printf("\nAverage Turnaround= %.3If", sum_turnaround / 4);
```

Main 함수

- 1 Time Quantum 입력
- 도착 시간, CPU 사이클 지정
 - roundrobin 함수를 호출
- <mark>Ӡ</mark> Turnaround를 구하고 출력
 - 평균 turnaround값을 출력

Roundrobin 함수

- -num변수를 선언해
- : 작업 종료시간을 알기 위함
 - While문의 조건이 만족할 때 까지

For문 실행

-while문이 종료되면 각 작업의 종료시간을 구하여 출력