

APRENDIZAJE AUTOMÁTICO
4º Curso

Nombre:

DNI:

(Correcta: 100 % - Errónea: -50 %)

1. El aprendizaje por refuerzo es...
 - a) Aprendizaje no supervisado
 - b) Aprendizaje supervisado
 - c) Aprendizaje basado en premios
 - d) Ninguno
2. (V/F) El aprendizaje por refuerzo es un enfoque computacional para comprender y automatizar el aprendizaje y la toma de decisiones dirigidos por objetivos.
3. Defina el bucle de RL
4. (V/F) El agente tiene que explorar y obtener una recompensa por lo que ya sabe, pero tiene que explotarlo para hacer mejores selecciones de acción en el futuro.
5. Define los siguientes términos:
 - a) la política óptima
 - b) la función de valor
 - c) la función Q
6. ¿Qué papel desempeña el factor de descuento en el aprendizaje por refuerzo?
7. Describa los elementos (conjuntos y funciones) necesarios para dar una descripción formal de un entorno de aprendizaje por refuerzo.
8. 9 Una tarea RL es una instancia de un problema de Aprendizaje por Refuerzo. ¿Cuáles son los dos tipos de tareas?
 - a) Episódica
 - b) Recursivo
 - c) Adversario
 - d) Continuo

9. Una política define cada paso, y el entorno envía un único número positivo o negativo al agente de aprendizaje por refuerzo como recompensa.
10. Describe brevemente los procesos de Markov