

PROGRAMACIÓN CONCURRENTE Y DISTRIBUIDA

Datos de Contacto

Profesor: Pedro J. Abad Herrera

Despacho: 138. Edificio E.T.S.I.

Teléfono: 959 21 76 78

Email: pedro.abad@dti.uhu.es

Tutorías:

- Se solicitará cita por e-mail a pedro.abad@dti.uhu.es
 - M (8:30 – 10:00)
 - X (8:30 - 11:30)
 - J (10:00 - 11:30)

Horarios 2022-2023

Teoría: (Aula JIM. 1.6). **No se permitirá la entrada pasados 10 min desde el comienzo de la clase.**

- Martes (10:00 – 11:30)
- Jueves (08:30 – 10:00)

Prácticas:

Grupo	Horario	Lugar
L1	Martes 11:30 - 13:00	ETP 107
L2	Martes 13:00 - 14:30	ETP 107
L3	Miércoles 11:30 - 13:00	ETP 107
L4	Jueves 11:30 - 13:00	ETP 107
L5	Jueves 13:00 - 14:30	ETP 107

Para distribuir los distintos grupos de prácticas utilizaremos la aplicación Tharsis:

<https://espaciosvirtuales.uhu.es/course/view.php?id=505>)

Los plazos para la inscripción a los grupos de prácticas son:

- Apertura del plazo de inscripción. **Martes 19 de septiembre a las 10:00h..**
- Cierre del plazo de inscripción. **Jueves 21 de septiembre a las 14:00h..**
- Inicio de las prácticas. **Semana del 25 al 29 de septiembre**

La clave para matricularse es: **practicas2324**

Temario Teoría.

1. Introducción a la programación concurrente.
2. Primeras aproximaciones al problema de la programación concurrente
3. Semáforos.
4. Monitores
5. Soluciones basadas en el paso de mensajes
6. Interbloqueos
7. Introducción a la programación distribuida.

Temario Prácticas.

1. Introducción a JAVA.
2. Creación de hilos.
3. Diseño de Applets.
4. Primitivas de Sincronización.
5. Semáforos.
6. Locks y Conditions.
7. Thread Pools.
8. R.M.I.
9. Practica paso mensajes JAVA

Exámenes y Evaluación

- **Examen teórico** 50% de la nota final.
- **Examen de prácticas**, 40% de la nota final.
- **Entregas de prácticas durante el curso**: 10% de la nota final. Será necesaria la asistencia, al menos, al 80% de las clases prácticas.

Habrá que tener al menos un **4 5** en cada parte (examen teórico y práctico) para poder aprobar la asignatura.

La parte aprobada (examen correspondiente igual o superior a 5) se guardará hasta la convocatoria ordinaria III.

*Aquellos estudiantes que así lo consideren pueden optar por la realización de una **evaluación única final**. En este caso deberá presentar una solicitud en el REGISTRO GENERAL de la Universidad, en cualquiera de sus REGISTROS AUXILIARES o en el REGISTRO TELEMÁTICO, dirigida a la dirección del departamento y al coordinador de la asignatura. La evaluación única final consistirá, para todas las convocatorias oficiales, en un solo acto académico a celebrar en las fechas indicadas por el centro y que, para todas las convocatorias, estará formado por las siguientes pruebas:*

- *Examen teórico: 50% de la nota final.*
- *Examen de prácticas: 50% de la nota final.*

Habrá que tener al menos un 5 en cada parte (examen teórico y práctico) para poder aprobar la asignatura. La parte aprobada (examen correspondiente igual o superior a 5) se guardará hasta la convocatoria de diciembre.

Bibliografía

J. T. Palma, C. Garrido, F. Sánchez, A.
Programación Concurrente.
Quesada. Thomson-Paranifo. 2008.

Galli, Ricardo.
Principios y algoritmos de concurrencia.
Palma de Mallorca : CreateSpace Independent Publishing Platform. 2015

Ken Arnold, James Gosling, David Holmes
El lenguaje de Programación JAVA
Addison-Wesley. 2001

Doug Lea
Programación Concurrente en Java
Addison-Wesley, 2001.

Notas

- Actualizar el perfil de Moodle, lugar de residencia, foto y número de teléfono.
- Instalar *Netbeans versión ?*.
- Hay que conocer el Lenguaje Java. En moodle están los Apuntes de Metodología de la Programación.