4 ROBOTS MÓVILES



- 4.1 Introducción: Preliminares y Conceptos.
- 4.2 Características de los Robots Móviles.
- 4.3 Estrategias de Control.
- 4.4 Seguimiento de Trayectorias.
- 4.5 Algoritmos de Planificación.
- 4.6 Introducción a la Localización.
- 4.7 Control reactivo
- 4.8 Slam
- 4.9 Navegación Topológica





Bases probabilísticas: el Teorema de Bayes

$$p(a|b) = \frac{p(b|a) p(a)}{p(b)}$$

$$p(a|b,c) = \frac{p(b|a,c) p(a|c)}{p(b|c)}$$



Bases probabilísticas: el Teorema de Bayes

Localización Bayesiana

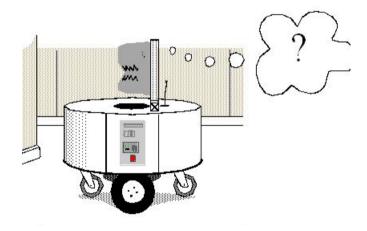
$$P(x \mid z) = \frac{P(z \mid x) \cdot P(x)}{P(z)}$$

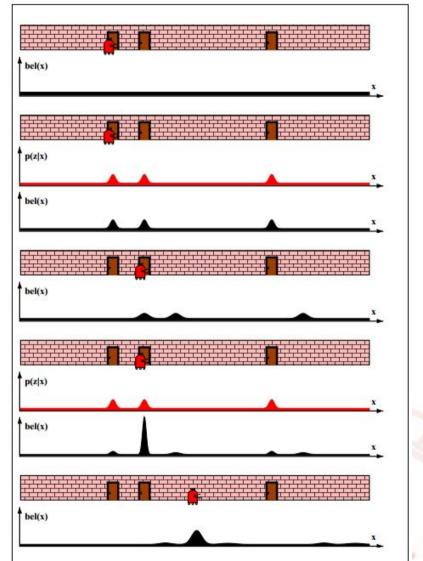
$$P(x \mid z) = \alpha \cdot P(z \mid x) \cdot P(x)$$



Localización Bayesiana

$$P(X_k \mid Z_1 \dots Z_k, U_0 \dots U_{k-1})$$





4.6.2.- Filtrado y Estimación



> Se pretende representar la 'situación' o 'estado' de los objetos o sistemas medidos mediante un cojunto de valores denominados 'variables de estado'.

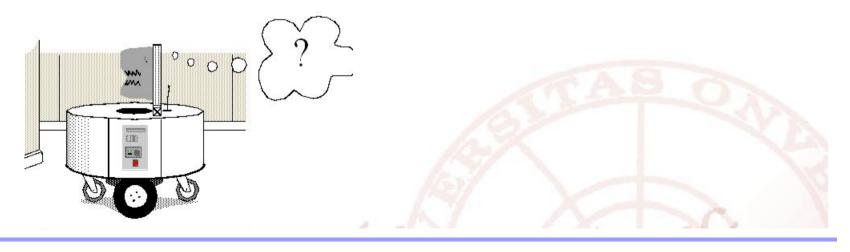
El objetivo del Filtrado consiste en obtener información más relevante sobre el estado del sistema y la incertidumbre asociada a la misma.

- El **objetivo de la Estimación** consiste en determinar el valor más representativo de dichas variables.
 - o Si el valor de dichas magnitudes no varia en el tiempo se trata de un problema de estimación estática.
 - o En el caso más general dichos valores evolucionarán en el tiempo y se aplicará algoritmos de estimación dinámica.





- El problema de Localización en Robótica se resuelve utilizando técnicas de Filtrado y Estimación.
 - > El vector de estado coincide con el vector de configuración.
 - Las medidas coinciden con las observaciones o la percepción proporcionada por los sensores.



4.6.2.- Filtrado y Estimación



4.6.2.- Filtrado y Estimación

- > Estos algoritmos han de ser robustos ante la incertidumbre:
 - > Asociada a las medidas (ruido).
 - ➤ Al conocimimento previo que se tiene del sistema (inexactitud de los modelos).

Para manejar con eficacia la incertidumbre suele adoptarse un enfoque probabilista. Siguiendo este enfoque, Los tres principales algoritmos son:

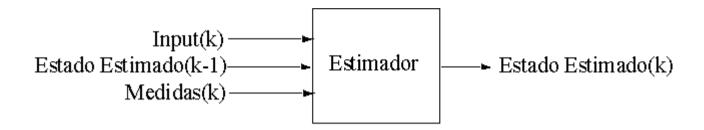
El Filtro del **Histograma** (Representación discreta)

El Filtro de Kalman

El Filtro de Partículas



Bases de la Estimación Dinámica



A partir de un conjunto de medidas de distinta naturaleza: Laser, Sonares, Cámara, Acelerómetro ect... del valor actual de las señales de entrada y del valor estimado anteriormente se pretende obtener la representación actual del sistema mediante la estimación del estado.

4.6.2.- Filtrado y Estimación



Conocimiento a Priori

Modelo de la Dinámica del Sistema: Permite predecir el futuro:

u(k) vector formado por todas las señales de entrada

$$X_{k+1} = f(X_k, U_k, w_k)$$

➤ Modelo de las medidas: Permite medir el presente:

$$Z_{k} = h(X_{k}, v_{k})$$

$$Z_{k} = [Z_{1}, Z_{2}, \dots Z_{m}]^{T}$$

$$h_{k} = [h_{1}(X_{k}), h_{2}(X_{k}), \dots h_{m}(X_{k})]^{T}$$

Ambos modelos han de incluir la influencia de la incertidumbre:

Modelo Probabilistico

Universidad de Huelva

4.6.2.- Filtrado y Estimación

Introducción a la Localización. 10

Planteamiento del Problema

Obtener la mejor estimación del estado X_k :

$$X_{k+1} = f(X_k, U_k, w_k)$$
$$Z_k = h(X_k, v_k)$$

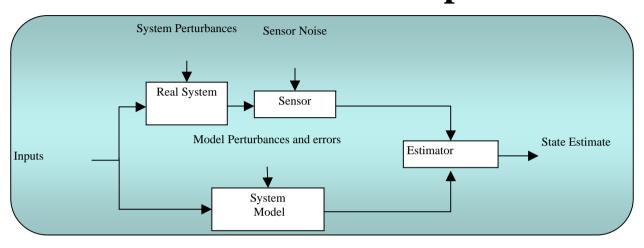
Dado que son conocidas:

- La dinámica del sistema y el modelo de los sensores: f(), h(),
- Las características de los ruidos, v and w,
- Las condiciones iniciales,
- − El valor de las señales de entrada *U*,
- El valor de las medidas Z.





Fundamento de las técnicas probabilísticas



- \triangleright El estado X_k es considerado como una variable aleatoria.
- Su PDF está determinada por la Probabilidad Condicionada de X para los valores conocidos de las entradas U_k y las medidas Z_k

$$P(X_k \mid Z_1 \dots Z_k, U_0 \dots U_{k-1}) \quad \Longrightarrow \quad \hat{X}_k$$

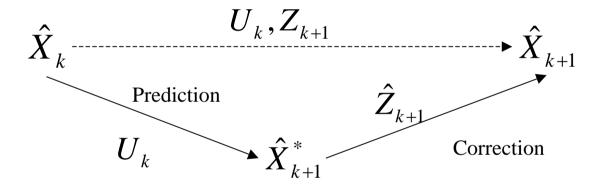


4.6.3.- Filtro de Kalman

Sitemas Lineales Rudos Gausianos



FDP está determinada por la media y la varianza



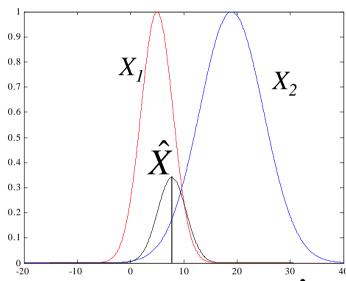
Estimado = Estado Predicho + Ganancia*Error

4.6.3.- Filtro de Kalman

Introducción a la Localización. 13



Estimación Estática



Mínimos Cuadrados

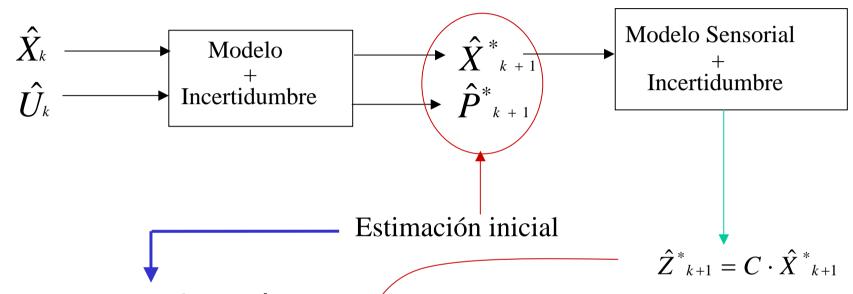
 $\hat{X} = X_1 + K \cdot (X_2 - X_1)$

Cálculo de K

Mínima Varianza



Estimación Dinámica



Cálculo de K, \hat{X}_{k+1} , \hat{P}_{k+1}

Aplicando K.F. en base a: Z_{k+1} , \hat{Z}_{k+1}^* , \hat{Z}_{k+1}^* , \hat{P}_{k+1}^*

$$\hat{X}_{k+1} = \hat{X}^{*}_{k+1} + K \cdot (Z_{k+1} - C \cdot \hat{X}^{*}_{k+1})$$



Predicción:

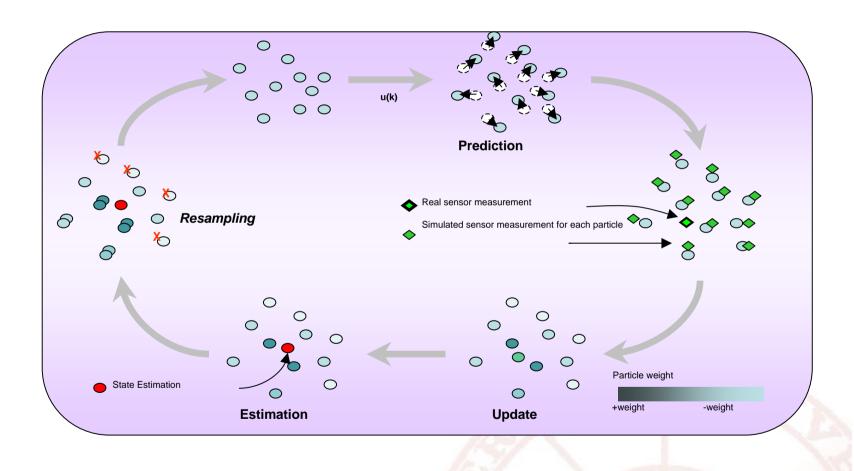
$$\hat{X}_{k+1}^* = A\hat{X}_k + BU_k$$

$$\hat{P}_{k+1}^* = A\hat{P}_k A^T + GQG^T$$

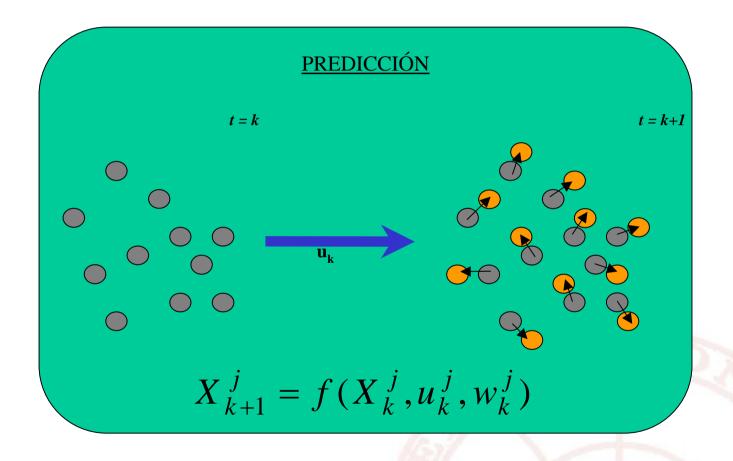
Actualización:

$$\begin{split} K_{k+1} &= \hat{P}_{k+1}^* C^T \Big(C \hat{P}_{k+1}^* C^T + R \Big)^{-1} & \text{Ganancia} \\ \hat{X}_{k+1} &= \hat{X}_{k+1}^* + K_{k+1} \Big(Z_{k+1} - C \hat{X}_{k+1}^* \Big) & \text{Estimado} \\ \hat{P}_{k+1} &= \Big(I - K_{k+1} * C \Big) \hat{P}_{k+1}^* & \text{Varianza Estimada} \end{split}$$

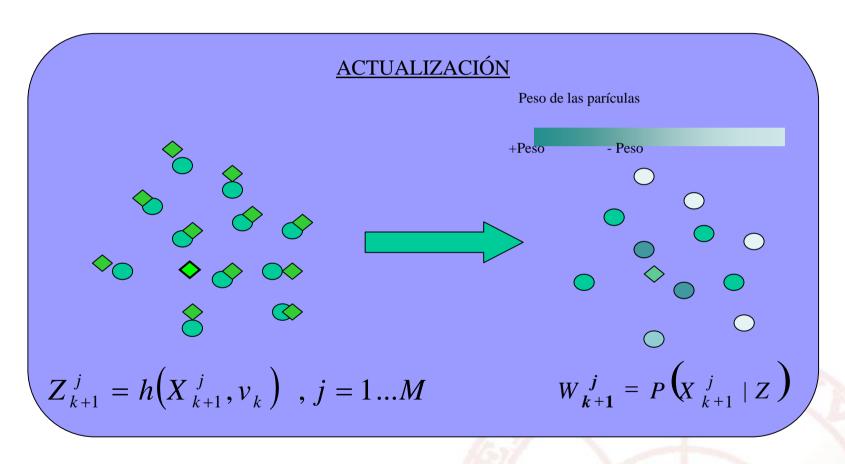




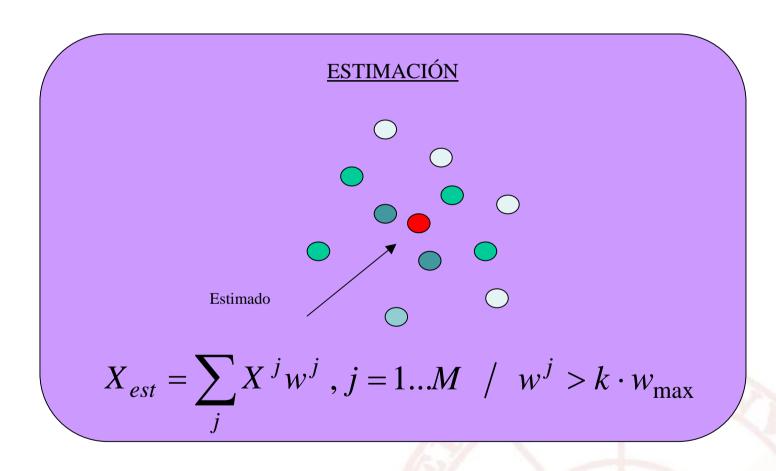




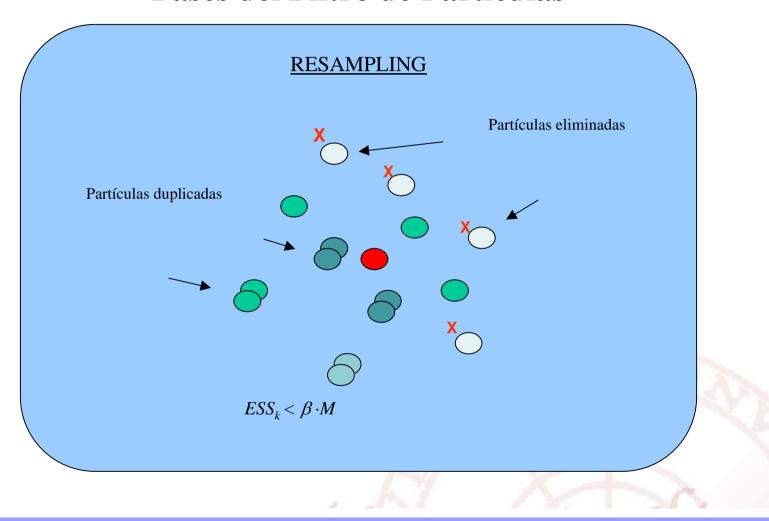






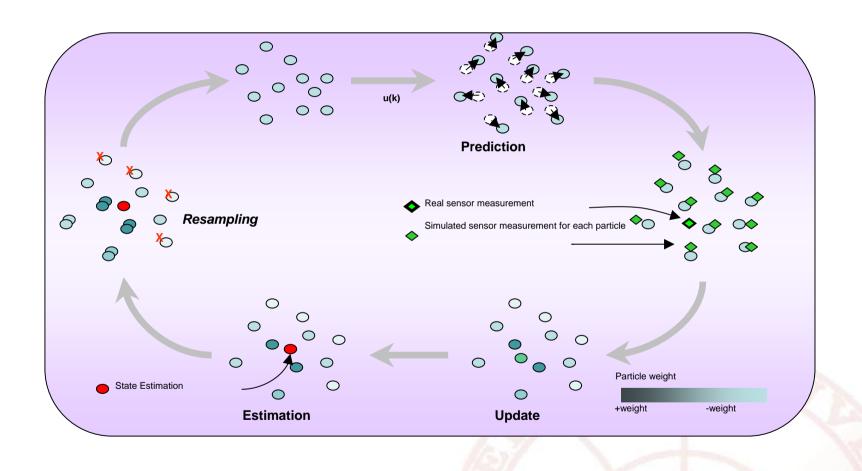






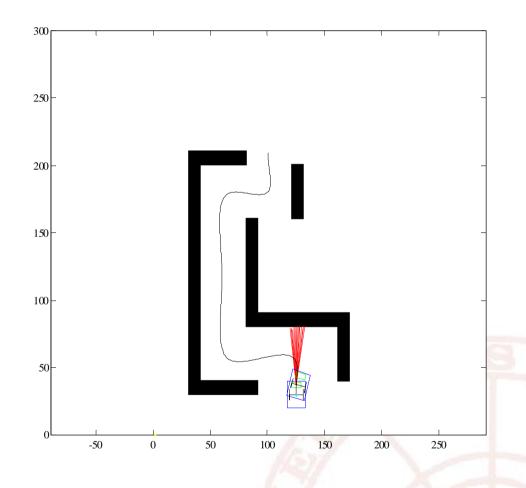
Universidad de Huelva

Fases del Filtro de Partículas



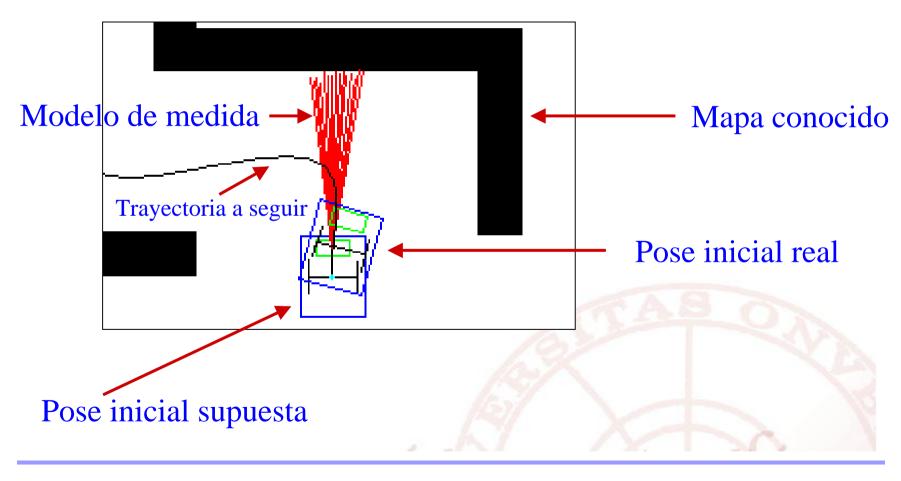


Ejemplo práctico del Filtro de Partículas





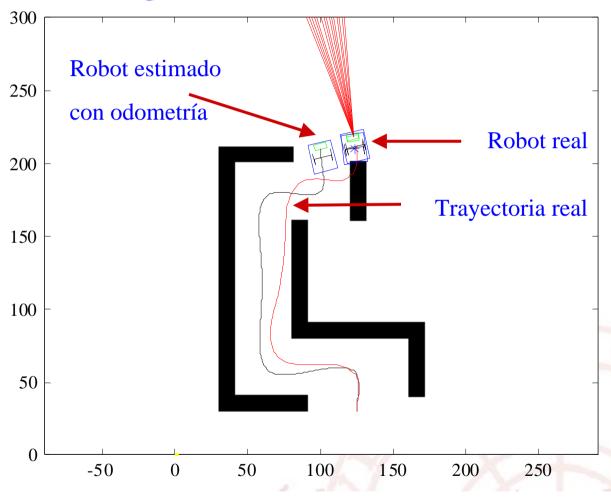
Ejemplo práctico del Filtro de Partículas





Ejemplo práctico del Filtro de Partículas:

Seguimiento con Odometría

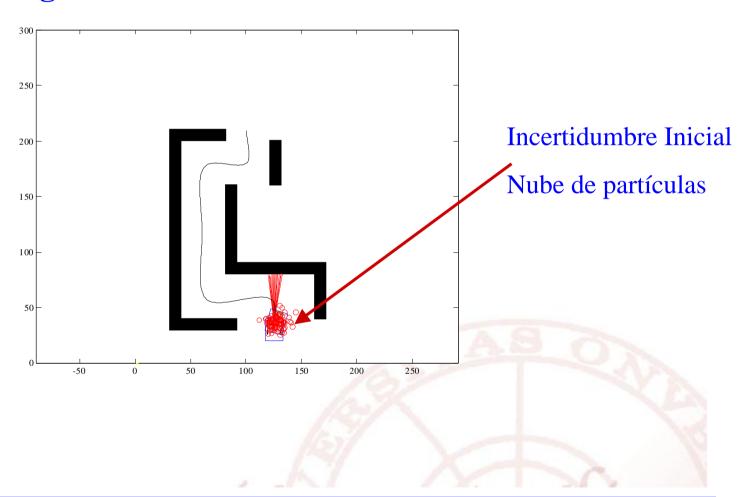




Ejemplo práctico del Filtro de Partículas:

4.6.4.- Filtro de Partículas

Seguimiento con F. de Partículas



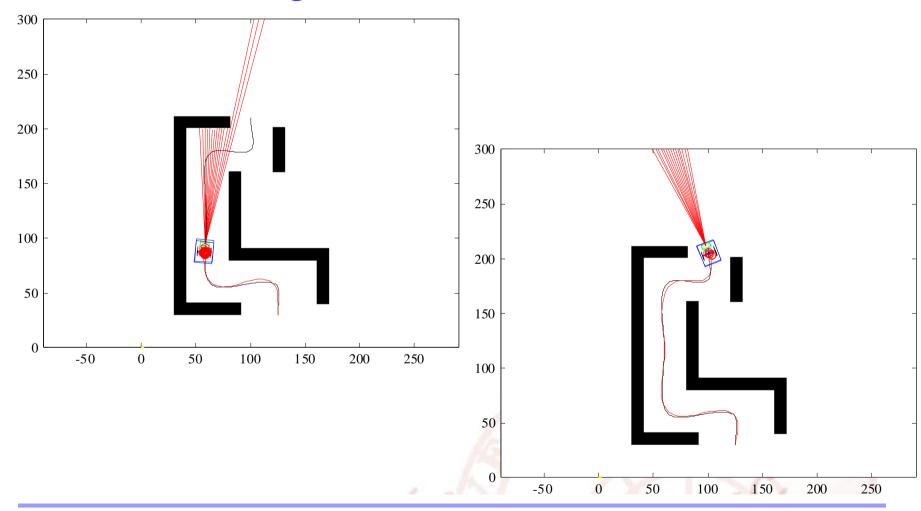


4.6.4.- Filtro de Partículas

Introducción a la Localización. 26

Ejemplo práctico del Filtro de Partículas:

Seguimiento con F. de Partículas





Tema IV: Robots Móviles

Ejemplo práctico del Filtro de Partículas:

Evolución de la partículas sin filtrado

