

Introducción a la Programación Funcional



Universidad Autónoma
de Entre Ríos

- Scala + play



Scala



Universidad Autónoma
de Entre Ríos

- Scala es multiparadigma.
- Se puede utilizar el Paradigma Funcional y el orientado a Objetos
- Es de tipado estático
- Tiene genéricos similar a Java
- Todo es un Objeto (casi todo)
- Fue influenciado por Java, Ruby, Haskell, Erlang, etc...

Play framework

- El framework Play es una alternativa ágil y simple a la sobrecargada plataforma para desarrollo de aplicaciones empresariales de Java. Se concentra en la productividad del desarrollador y apunta a arquitecturas de aplicaciones REST. Play es el complemento perfecto para las metodologías de desarrollo ágiles.
- El objetivo del framework Play es facilitar el desarrollo de aplicaciones web sin renunciar al uso de Java.

MVC

- El modelo–vista–controlador (MVC) es un patrón de arquitectura de software que separa los datos y la lógica de negocio de una aplicación de la interfaz de usuario y el módulo encargado de gestionar los eventos y las comunicaciones. Para ello MVC propone la construcción de tres componentes distintos que son el modelo, la vista y el controlador, es decir, por un lado define componentes para la representación de la información, y por otro lado para la interacción del usuario.
- Este patrón de arquitectura de software se basa en las ideas de reutilización de código y la separación de conceptos, características que buscan facilitar la tarea de desarrollo de aplicaciones y su posterior mantenimiento.

Activator

- <https://www.typesafe.com/community/core-tools/activator-and-sbt#overview>
- Activator es un software para construir proyectos rápidamente, también le da soporte a las etapas de desarrollo:
 - Test
 - Run
 - Dependencias
- A la vez permite crear proyectos desde plantillas predefinidas.