

Развивающая игра «Фетровый лес»

278. Мальфанова Юлия Александровна

В основе этой игровой технологии лежат партнерские отношения между взрослым и ребенком. Ребенок погружается в непринужденную, творческую атмосферу, которая дает ему чувство внешней безопасности, ведь он получает возможность творить согласно своим задумкам, не подчиняясь образцу.

Для решения поставленных задач используются все виды мышления: образное, наглядно-действенное и логическое.

Чудесным образом сенсорика, интеллект, творчество переплетаются с математикой и чтением.

Игру можно разделить на:

1. игры, направленные на творческое конструирование;
2. игры на развитие логики и воображения;
3. игры, обучающие чтению;
4. игры на развитие математических способностей.

Особенности игр

1. **Конструктивные элементы**
2. **Широкий возрастной диапазон участников**

Одна и та же игра привлекает детей и трех, и семи лет. Это возможно потому, что в ней есть как упражнения в одно-два действия для малышей, так и сложные многоступенчатые задачи для старших детей.

3. Многофункциональность

С помощью одной игры можно решать большое количество образовательных задач. Незаметно для себя малыш осваивает цифры и буквы; узнает и запоминает цвет, форму; тренирует мелкую моторику рук; совершенствует речь, мышление, внимание, память, воображение.

«Фиолетовый лес» - это развивающая сенсорная среда, в которой сам лес делится на несколько сказочных краев, описанных в одноименных сказках. Ребенок может играть в этой среде как самостоятельно, так и вместе со взрослыми, помогающими закрепить полученные знания.

Четкое деление на области, представленные сказки и довольно подробные инструкции помогут понять, что и зачем нужно, как лучше крепить детали и где необходимо разместить ключевые пособия.

Развивающая среда многофункциональна, ее можно легко и быстро переделать под конкретные задачи.

Фиолетовый лес соответствует всем требованиям, которым должна отвечать

развивающая среда по ФГОС. Новый стандарт дошкольного образования делает упор на **игровой метод**, который и использует в этой игре.

