

- 1.17 Sabemos que un paquete IP tiene puesto a 0 el bit MF y que no tiene opciones en la cabecera. Con esta información ¿Qué podemos decir acerca de la longitud del paquete?
- QQQ) Puede ser cualquier valor entero de bytes dentro de los límites permitidos para un paquete IP  
RRR) Su longitud total en bytes debe ser múltiplo de 8  
SSS) Su longitud total menos 20 bytes debe ser múltiplo de ocho  
TTT) La respuesta depende de si el paquete es un fragmento o no, cosa que no podemos deducir a partir de la información disponible
- 1.18 Un host ha de enviar un paquete IP de 8192 bytes de longitud total por una red Ethernet, para lo cual lo fragmenta en 6 trozos. La cabecera IP no tiene campos opcionales. ¿Qué longitud tendrá el datagrama resultante en el host de destino, después de efectuado el reensamblaje?
- UUU) 8192 bytes  
VVV) 8292 bytes  
WWW) 8312 bytes  
XXX) No hay suficientes datos para responder a la pregunta
- 1.19 ¿En qué caso se suelen utilizar los Sistemas Autónomos de tránsito?:
- YYY) En las redes de los ISPs  
ZZZ) En las redes de las grandes organizaciones  
AAAA) En las redes de los ISPs y en las de las grandes organizaciones  
BBBB) En las redes privadas
- 1.20 ¿Qué tipo de mensaje ICMP se utiliza en el mecanismo conocido como 'Descubrimiento de la MTU del trayecto'?
- CCCC) Time Exceeded  
DDDD) Redirect  
EEEE) Destination Unreachable  
FFFF) Echo request
- 1.21 ¿En qué consiste un 'acuerdo de peering'?
- GGGG) En que una organización conectada a dos ISPs decide permitir que estos se comuniquen a través de su red corporativa  
HHHH) En que un ISP se conecta a Internet a través de otro, contratando sus servicios como si fuera un usuario normal  
IIII) En que dos ISPs acuerdan intercambiar tráfico entre ellos, normalmente sin que se lleve a cabo pago por el servicio  
JJJJ) En que un ISP se conecta a un punto neutro con dos conexiones físicas para aumentar la fiabilidad
- 1.19 En un commutador LAN Ethernet de ocho puertos se han configurado dos VLANs ¿Cuántos dominios de colisión tenemos?
- KKKK) Uno  
LLLL) Dos  
MMMM) Cuatro  
NNNN) Ocho
- 1.20 ¿Qué restricción deben cumplir los llamados puentes 'transparentes'?
- A) La velocidad de todas sus interfaces debe ser la misma  
B) Han de implementar necesariamente el protocolo spanning tree  
C) No pueden modificar ningún campo en las tramas que propagan entre sus interfaces  
D) No se pueden conectar a commutadores LAN
- 1.21 ¿Qué tipo de tráfico disminuye al dividir una red local en otras más pequeñas mediante VLANs? Suponga que no existe tráfico producido por envíos a direcciones MAC desconocidas
- A) El broadcast  
B) El tráfico unicast  
C) Todo el tráfico  
D) Ningún tráfico
- 1.22 Se han interconectado cuatro commutadores, cada uno de ellos con cuatro interfaces. Se desconoce la topología y el número de bucles que pudiera haber ¿Cuántos puertos designados hay?
- A) Uno  
B) Tres  
C) Cuatro  
D) El número de puertos designados depende del número de bucles que haya en la red
- 1.23 Cuando se realiza una conexión Ethernet entre dos equipos con autonegociación se negocian tres parámetros: la velocidad (10/100/1000 Mb/s) el modo duplex (full o half) y el uso o no de control de flujo. ¿Cuál de los tres parámetros es imprescindible que se negocie correctamente para que la comunicación sea posible?
- A) La velocidad  
B) El modo dúplex  
C) El control de flujo  
D) Los tres
- L.1.1 En la práctica 1 (commutadores LAN) ¿Qué sucede si a un commutador LAN no le asignamos dirección IP?:
- A) Utiliza la que tiene por defecto, la 192.168.1.1  
B) El commutador funciona correctamente, pero no puede ejecutar el protocolo spanning tree porque no tiene una dirección que identifique sus BPDU's  
C) El commutador funciona correctamente pero solo se puede utilizar la interfaz de comandos mediante minicom (o un programa similar) desde el ordenador conectado al puerto de consola