

- 1.13 Dos hosts, A y B, se encuentran conectados a dos LANs que a su vez se interconectan mediante dos routers unidos por una línea serie. Si se envía un datagrama IP desde A a B ¿Cuántas veces cambiará la dirección IP de destino en la cabecera del datagrama IP desde que es enviado por A hasta que es recibido por B? Suponga que la comunicación discurre por la ruta óptima.
- A) Cero
 - B) Una
 - C) Dos
 - D) Tres

- 1.14 ¿Que protocolo de routing utilizaría si tuviera que montar una red IP independiente de fabricante?
- A) EIGRP
 - B) RIP
 - C) OSPF
 - D) PNNI

- 1.15 ¿Que protocolo de routing emplearía un ISP para intercambiar información de rutas con otros ISPs?
- A) IS-IS
 - B) BGP
 - C) RIP Inter-AS
 - D) Rutas estáticas

- 1.16 ¿Cual de las afirmaciones siguientes es cierta referida a la fragmentación en IP?
- A) Los fragmentos siempre tienen, todos, una longitud múltiplo de ocho.
 - B) El campo TTL solo se decrementa en el primer fragmento.
 - C) Cada fragmento puede seguir una ruta diferente.
 - D) La cabecera IP de los fragmentos es de mayor longitud que la del datagrama original.

- 1.17 En TCP un socket se especifica por:
- A) Una dirección IP
 - B) Una dirección IP y un número de puerto.
 - C) Dos direcciones IP
 - D) Dos direcciones IP y dos números de puerto

- 1.18 Diga cual de las siguientes afirmaciones es verdadera:
- A) En el cifrado DES la entrada de texto normal es de 128 bits.
 - B) En el cifrado de clave pública, las claves de cifrado y descifrado son independientes, y esto hace que el proceso de cifrado sea más rápido que el de clave privada
 - C) La criptografía moderna se basa en los mismos métodos básicos que la tradicional, aunque difiere en la complejidad de los algoritmos usados.
 - D) A y C son verdaderas.

- 1.1 ¿Cual de las siguientes funciones no está disponible en un conmutador no gestionable?
- E) La posibilidad de funcionar en modo full o half-duplex
 - F) La posibilidad de negociar la velocidad
 - G) La posibilidad de configurar VLANs
 - H) La posibilidad de funcionar a 'wire speed' (rendimiento nominal de las interfaces)

- 1.2 ¿Qué tamaño puede tener, como máximo, la parte de datos de una trama Ethernet?
- I) 1500 bytes
 - J) 65535 bytes
 - K) Ilimitada
 - L) Depende del medio físico (10BASE-T, 100BASE-F, etc.)

- 1.3 ¿Qué tamaño tiene el OUI (Organizationally Unique Identifier) de una dirección MAC?
- M) 2 bytes
 - N) 3 bytes
 - O) 6 bytes
 - P) Depende del tipo de red (Ethernet, Token Ring, WiFi, etc.)

- 1.4 ¿En que momento se borra una dirección MAC de las tablas de un conmutador?
- Q) Cuando se supera el timeout sin que se haya recibido ninguna trama con esa dirección como destino
 - R) ~~Cuando se supera el timeout sin que se haya recibido ninguna trama con esa dirección como origen~~
 - S) Cuando se supera el timeout sin que se haya recibido ninguna trama con esa dirección como origen o destino
 - T) Cuando se apaga o desconecta del conmutador el ordenador que posee esa dirección MAC

- 1.5 ¿En que se diferencia el 'Rapid Spanning Tree' del spanning tree tradicional?
- U) En que converge más rápidamente gracias a mejoras en el protocolo
 - V) En que no desactiva enlaces redundantes, sino que los utiliza para balancear tráfico
 - W) En que requiere configurar todos los enlaces en modo 'trunk'
 - X) En que no se elige un conmutador raíz