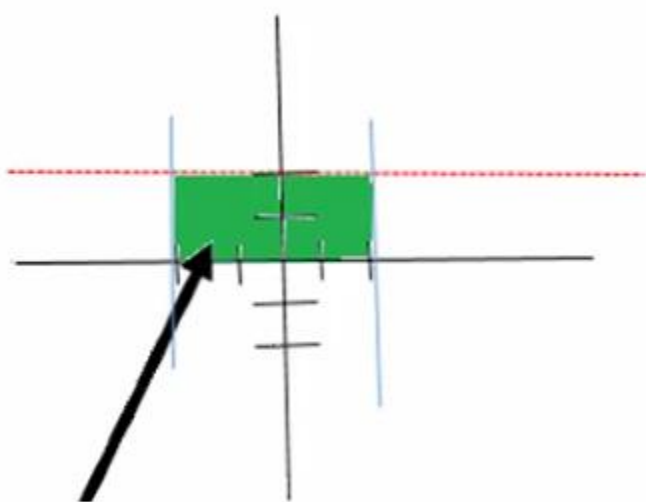
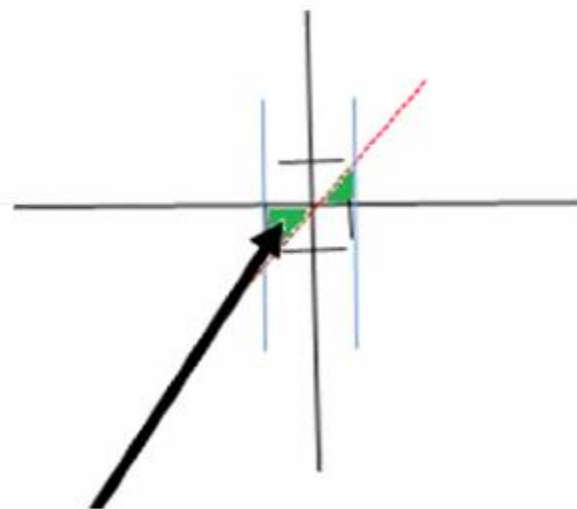


1) IMPLEMENTE LA FUNCIÓN DENOMINADA **AREA (FX: POLINOMIO, A, B: REAL)**

DICHA **FUNCIÓN** DEBERÁ RETORNAR EL VALOR DE **ÁREA** CONSIDERANDO QUE FX ES LA FUNCION Y EL INTERVALO DE CALCULO DEL **ÁREA** SERA A, B CERRADO. (**ÁREA** ES LA ZONA VERDE EN LOS DOS EJEMPLOS **Y DEBE USAR OBLIGATORIAMENTE EL METODO EVALUAR DE LA CLASE POLINOMIO y NO DEBE USAR ALGORITMO DE DERIVADA O INTEGRAL**)



Área = 8 donde $a=-2$ y $b=2$



Área = 1 donde $a=-1$ y $b=1$

Activar Windows
Vea a Configuración para activar Windows.

- 2) IMPLEMENTE LOS MÉTODOS DENOMINADOS METER(ELEMENTO E) , CREAR Y CIMA DE LA PILA CONSIDERANDO QUE LA PILA ESTA IMPLEMENTADA CON UN ATRIBUTO VECTOR "V???" Y UN OTRO DENOMINADO "TOPE???" DE TIPO ENTERO. ADEMAS QUE LOS DATOS A COLOCARSE EN EL VECTOR INICIAN SIEMPRE EN EL EXTREMO SUPERIOR.



I

- 3) IMPLEMENTE EL PROCEDIMIENTO **INVERTIR** QUE TIENE COMO PARAMETRO POR REFERENCIA K??? DE TIPO PILA, EL ALGORITMO DEBE INTERCAMBIAR EL ULTIMO CON EL PRIMER ELEMENTO QUE TIENE K???
- EJ: SI LA PILA K??? TIENE 11,10,100,800 ENTOCES EL ALGORITMO DEBE MODIFICAR EL VALOR DE K PARA QUE QUEDE EN **800,10,100,11**

INI=X FIN =W

