

[Área personal](#) / [Mis cursos](#) / [\[4-2021\] INF220-SM](#) / [General](#) / [Examen Mesa Examinadora](#)**Comenzado el** Thursday, 9 de September de 2021, 07:11**Estado** Finalizado**Finalizado en** Thursday, 9 de September de 2021, 07:56**Tiempo empleado** 44 minutos 45 segundos**Calificación** Sin calificar aún**Pregunta 1**

Finalizado

Puntúa como 1,00

Tomando en cuenta que se tiene El TDA Pila que tiene como únicos atributos V de tipo vector y Tope de Tipo entero implemente los métodos meter y sacar pertenecientes a la clase Pila. **(los elementos se guardan en el vector comenzando en a partir de la última casilla del vector y siempre tope apunta a la dirección donde se encuentra el último elemento guardado en la pila)**

Considerando que el método meter tiene como parámetro por valor E de tipo Entero y el método Sacar tiene como parámetro por referencia E de tipo entero

```
void PilaVec::meter(int e){
    if(tope < MAX){
        elementos[tope] = e;
        tope++;
    }
}

void PilaVec::sacar(int& e){
    if(!vacía()){
        e = elementos[tope - 1];
        tope--;
    }
}
```

Pregunta 2

Finalizado

Puntúa como 1,00

Tomando en cuenta que se tiene El TDA Cola que tiene como únicos atributos V de tipo vector y ini y fin de Tipo entero implemente los métodos poner y sacar pertenecientes a la clase cola. (los elementos se guardan en el vector considerando que el vector está unido por sus extremos (circular) y que la frontera entre el último y primer elemento siempre será 2 o más casillas)

Considerando que el método poner tiene como parámetro por valor E de tipo Entero y el método Sacar tiene como parámetro por referencia E de tipo entero

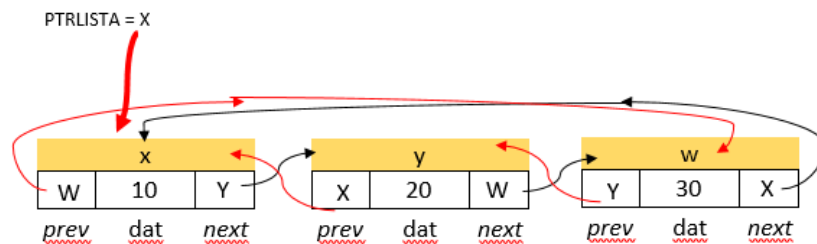
```
void ColaCir::poner(int e) {  
    if (siguiente(fin) != ini) {  
        v[fin] = e;  
        fin = siguiente(fin);  
    }  
}  
  
void ColaCir::sacar(int &e) {  
    if (!lvacia()) {  
        e = v[ini];  
        ini = siguiente(ini);  
    }  
}
```

Pregunta 3

Finalizado

Puntúa como 1,00

Implemente el metodo suprime (dir) perteneciente a la clase Lista que tiene como unico atributo PtrLista de tipo puntero a Nodo con la siguiente estructura (prev,dat,next) , se hace notar que dir es la direccion a eliminar.



```

void ListaPtr::suprime(NodoC* dir) {
    if (longit > 0) {
        if (longit == 1) {
            ptr_elementos = NULL;
            longit = 0;
            delete(dir);
        }
        else {
            if (dir == primero()) {
                NodoC* newPrimero = ptr_elementos->sig;
                NodoC* fini = fin();
                dir->sig = dir->prev = NULL;
                fini->sig = newPrimero;
                newPrimero->prev = fini;
                ptr_elementos = newPrimero;
                delete(dir);
            }
            else {
                NodoC* prev = dir->prev;
                NodoC* sigt = dir->sig;
                dir->sig = dir->prev = NULL;
                prev->sig = sigt;
                sigt->prev = prev;
                delete(dir);
            }
            longit--;
        }
    }
}
  
```

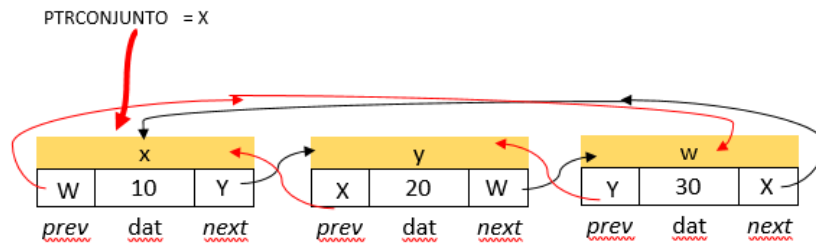
Pregunta 4

Finalizado

Puntúa como 1,00

Implemente el metodo denominado **Ordinal(E)** perteneciente a la clase Conjunto que tiene como unico atributo PtrConjunto de tipo puntero a Nodo (prev,dat,next)

Se hace notar que E es una parametro por valor y que el metodo retorna un valor numerico.



```

int ConjuntoPtr::ordinal(int e) {
    int cont = 0;
    NodoC* pc = ptr_conj;
    while (pc != NULO) {
        cont++;
        if (cont == e)
            return cont;
        pc = pc->next;
    }
    return 0;
}

```

Pregunta 5

Sin contestar

Puntúa como 1,00

Implemente el metodo denominado EsOrdenado perteneciente a la clase Polinomio, que tiene por unico atributo la lista L donde se guardan dos valores por cada termino(el metodo retorna un valor booleano)

Ej. si el polinomio es $2x^3+5x^6$ Entonces la lista L tiene <2,3,5,6>

Polinomio ordenado: Respecto a una variable, Es aquel polinomio donde los exponentes de dicha variable están ordenados de menor a mayor o viceversa

Re
De

◀ Condiciones para examen de Mesa Examinadora

Ir a...