

[Área personal](#) / [Mis cursos](#) / [\[2-2020\] INF312-SC](#) / / [EXAMEN PARCIAL 1 \(25 Ptos\) 2-2020](#)

**Comenzado el** Tuesday, 19 de January de 2021, 07:05  
**Estado** Finalizado  
**Finalizado en** Tuesday, 19 de January de 2021, 08:14  
**Tiempo empleado** 1 hora 9 minutos  
**Calificación** **14,00** de 25,00 (**56%**)

**Pregunta 1**

Finalizado

Puntúa 0,00 sobre 8,00

**Realizar el diseño conceptual de la base de datos.**

Supongamos que se nos ha encargado el diseño de una aplicación para gestionar la liga profesional de fútbol. Tras analizar detenidamente el problema, averiguamos que nuestra aplicación debe cumplir los siguientes requisitos:

- En la liga participan 18 equipos. Guardando código, nombre del equipo, fecha fundación
- Cada uno de los equipos tiene un estadio como sede para jugar los partidos, y es importante saber la Ciudad donde se encuentra el estadio. De un estadio se guarda un Id, nombre, ubicación
- Cada equipo tiene una plantilla con una serie de jugadores (Ci, nombre, nombre, estatura, posición...). Para simplificar, suponemos que un jugador, una vez que juega con un equipo, no puede competir con otro equipo distinto durante la misma temporada (Cuando se refiere a temporada es a año, por ejemplo temporada 2018, 2019, 2020 etc).
- Todos los equipos se enfrentan entre sí en una liga a doble vuelta de 34 jornadas. Esto es, cada equipo juega 34 partidos (17 como local y 17 como visitante).
- Nuestro sistema ha de encargarse de mantener el calendario de encuentros o partido de cada jornada (Nro, fecha, hora de inicio, sede en el cual se desarrolla el encuentro). En una determinada jornada es importante saber que equipo juega como local y que equipo juega como visitante. los resultados de los partidos y las estadísticas de los distintos jugadores para cada partido (minutos jugados, puntos, rebotes, asistencias, faltas personales...).
- Además es importante que referi o arbitro participe en un determinado partido como arbitro principal y quienes como jueces de línea.

Veronica Antezana

 [Veronica Antezana2021 08.13.pdf](#)

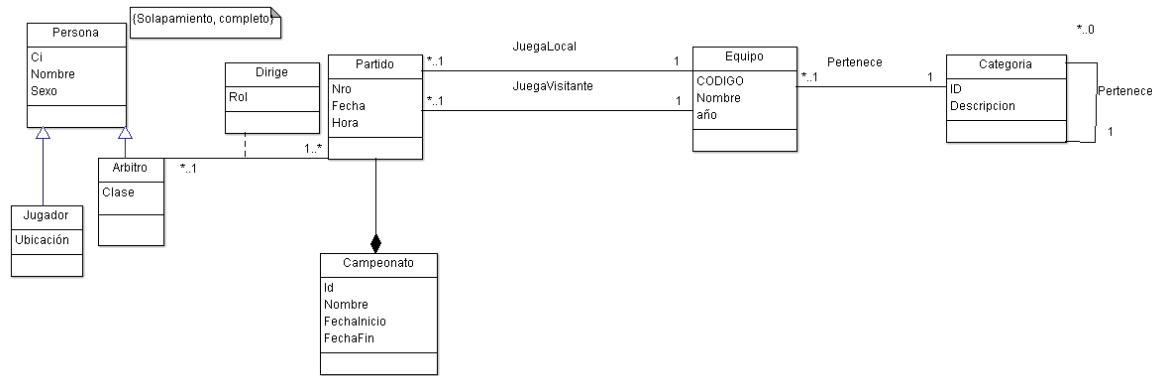
Comentario:

1. Clases sin atributos
2. Relaciones sin nombres
3. Diseño incorrecto

**Pregunta 2**

Finalizado

Puntúa 5,00 sobre 8,00

**Realizar el Mapeo al siguiente esquema conceptual de la base de datos.**Persona(**PK CI**), Nombre, Sexo, TipoJugador, TipoArbitroJugador(**PK/FK CIPersona**), Ubicacion)Arbitro(**PK/FK CIPersona**), Clase)Dirige(**PK/FK CIArbitro**), Nro Partido()PK/FK), IdCampeonato(PK/FK), rolCampeonato(**PK ID**), nombre, fechaInicio, fechaFinEquipo(**PK, Codigo**), NOmbre, AñoCAtegoria(**PK Id**), (fk codigoEquipo)

Comentario:

1. Mapeo tabla Equipo incorrecto

2. Mapeo Tabla Categoria Incorrecto.

**Pregunta 3**

Correcta

Puntúa 3,00 sobre 3,00

Emparejar el concepto y su definición

Modelo  
de  
datos

Un modelo de datos es una colección de conceptos que sirven para describir la estructura de una base de datos



SQL

Lenguaje Estructurado de Consultas



SGBD

SGBD

Base  
de  
datos

Una base de datos es una colección de datos relacionados

**Respuesta correcta**

La respuesta correcta es: Modelo de datos → Un modelo de datos es una colección de conceptos que sirven para describir la estructura de una base de datos, SQL → Lenguaje Estructurado de Consultas, SGBD → SGBD, Base de datos → Una base de datos es una colección de datos relacionados

Re  
De**Pregunta 4**

Correcta

Puntúa 3,00 sobre 3,00

Un sistema gestor de base de datos permite

Seleccione una:

- ☐ a. Definir una estructura de una base de datos, compilación , ejecución de la base de datos
- ☐ b. Definir un secuencia de acciones en la base de datos, ingreso de datos, compilacion
- ☒ c. Definir una base de datos, Construir una base de datos, Manipular una base de datos

Muy  
bien**Respuesta correcta**

La respuesta correcta es: Definir una base de datos, Construir una base de datos, Manipular una base de datos

Pr  
**5**  
Co  
Pu  
3,0  
so  
3,0

cial  
25  
s)  
20  
•